



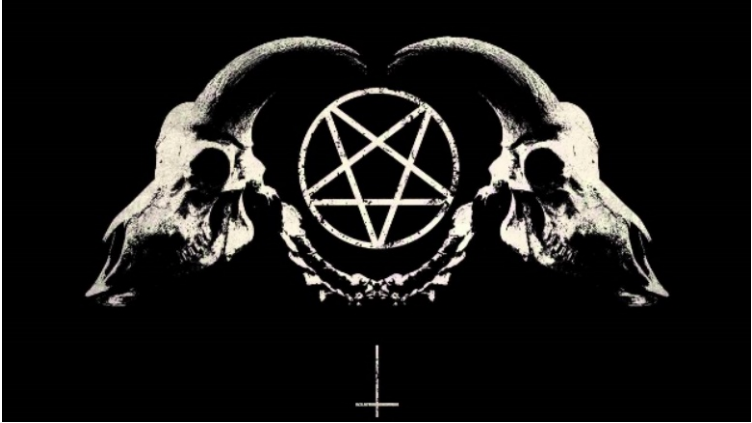
O LIVRO MÁGICO

Os 72 anjos que ele invocou e aprisionou

A CHAVE MENOR DE SALOMÃO

Written by Aleister Crowley
Raika Charlote

2019



Goetia A Chave
Menor de Salomão



| [twitter:@axlpexxy](https://twitter.com/axlpexxy)

O LIVRO MAGICO

RAIKA AYSHILA



[Esta Foto](#) e demais de Autor Desconhecido está licenciado em [CC BY-ND](#)

Sumário

P R E F A C I O

EPILOGO

INVOCÇÃO PRELIMINAR

A LENDA DO REI MAGO.

DEFINIÇÃO PRELIMINAR DA MÁGICA

A MAGIA

EVOCÇÃO E INVOCÇÃO MÁGICA

Os RITUAIS

Os FEITIÇOS

O QUE SÃO OS SELOS

CONSTRUÇÃO DO CÍRCULO MÁGICO

A IMPORTÂNCIA DA LUA

A LUA NOS 12 SIGNOS

ESPELHO, ESPELHO MEU ...

CONJURAÇÃO DO ESPELHO MÁGICO

FERRAMENTAS DE SALOMÃO

HEXAGRAMA

ANEL MÁGICO

VASO DE COBRE

BREVE DESCRIÇÃO

O QABALAH) A ÁRVORE DA VIDA

O LIVRO DOS ESPÍRITOS MAUS SHEMHAMPHORASH

BAEL.

1BAEL / BEELZEBUTH

AGARES

2 - AGARES

VASSAGO

3 - VASAGO

1. SAMIGINA ou GAMIGIN

4-SAMIGINA

M A R B A S.

5-M A R B A S

V P A R A E F O U R.

6-VALEFOR

A M Ó N.

7-A M Ó N

B A R B A T

8-B A R B A T os

P A I M Ó N

9-PAIMÓN

B U E R.

10-BUER

G U S I Ó N

11-GUSIÓN

S I T R I

12-SIT RI

B E L E T H

13-BELETH

LERAJE ou LERAIKHA

14-LERAJE

15. ELIGOS

15-ELIGOS

16-ZEPAR.

17. BOTis

17-BOTis

18. BATHIN.

18-BATHIN.

19. SALLOS.

19-SALLOS

20. PURSON.

20-PURSON

21. O MÁRAX

21-MÁRAX

22. Ipos.

22-Ipos

23. AIM.

23-AIM

24. NABERIUS

24-NABERIUS

25. GLASYA-LABOLAS

25-GLASYA-LABOLAS

26. BUNÉ.

26-BUNÉ

27. RONOVE

27-RONOVE

28. BERIT H.

28-BERIT H

29. ASTAROTH.

29-ASTAROTH

30. FORNEUS.

30-FORNEUS

31. FORAS.

31-FORAS

32. ASMODALY.

32-ASMODALY

33. GAAP.

33-GAAP

34. FURFUR.

34-FURFUR

35. MARCHOSIAS.

35-MARCHOSIAS.

36. STOLAS ou STOLOS

36-STOLAS

37. PHENEX ou PHEYNIX

37-PHENEX

38. HALPHAS ou MALTHUS.

38-HALPHAS

39. MALPHAS

39 - MALPHAS

40. RAUM.

40-RAUM

41. FOCALOR.

41-FOCALOR

42. VEPAR.

42-VEPAR

43. SABNOCK

43-SABNOCK

44. SEAN.

44 - SHAX

45. VINÉ.

45-VINÉ

46. BIFRONS.

46-BIFRONS

47. UV, AI, A, VUAL

47-VUAL

48. HAAGENTI.

48-HAAGENTI

49. CROCELL.

49-CROCELL

50. FURCAS.

50-FURCAS

51. BALAM.

51-BALAM

52. ALLOCES.

52-ALLOCES

53. CANNO

53-CAMNIO

54 MURMUR

54-MURMUR

55. OROBAS.

55-OROBAS

56. GREMORY

56-GREMORY

57. OsÉ

57-OsÉ

58. AMY ou AVNAS.

58-AMY

59. ORIAS ou ORIAX

59-ORIAS

60. VAPULA ou NAPHULA.

60-VAPULA

61. ZAGAN.

61-ZAGAN

62 VALAC, VALAK, VALU ou UALAC.

62-VALAC

63. ANDRAS.

63-ANDRAS

64. HAURES, HAURAS,

64-HAURES

65. ANDREALPHUS.

65-ANDREALPHUS

66. CIMEIES, CAL JES ou KIMARIS.

66-CIMEIES

67. AMDUSIAS ou AMDUKIAS.

67-AMDUSIAS

68. BELIAL.

68-BELIAL

69. DECARÁBIA.

69-DECARÁBIA

70. SEERE, SEAR. ou SEIR.

70-SEERE

71. DANTALIÓN.

71-DANTALIÓN

72. ANDROMALILS.

72-ANDROMALILS

O HEXAGRAMA DE SALOMÃO

PREFACIO

A tradução Em algumas partes desse livro para que a magia alcance seu nível mais puro estará descrita no latim As Clavículas de Salomão, salvo por algumas cópias incompletas e cortadas publicadas na França no século XVII, nunca foi publicada, porém permaneceu durante séculos em manuscritos inacessíveis às pessoas em geral, salvo para uns poucos investigadores afortunados, para quem se abriram os nichos mais recônditos das bibliotecas. Por isso me considero altamente honrado ao ser o indivíduo que conseguiu apresentá-la à luz do dia. Fonte primordial e celeiro da Magia Cabalística, e origem de muitas das magias cerimoniais dos tempos medievais, as Clavículas sempre foi estimada e valorizada pelos escritores ocultistas como uma obra da maior autoridade; e notavelmente em nossos dias Eliphas Lévi a tomou como modelo no qual seu celebrado Dogmas e Rituais da Alta Magia se baseou. Deve ser evidente para o leitor iniciado de Lévi que as Clavículas de Salomão foi seu livro de estudo, e ao final deste Volume II, dou um fragmento de um manuscrito hebreu antigo das Clavículas de Salomão traduzidos e publicados na Filosofia Oculta, bem como uma invocação chamada Invocação Cabalística de Salomão, que tem uma analogia muito próxima com uma que aparece no Primeiro Livro, a qual foi construída da mesma maneira, sobre o esquema das Sephiroth.

A história do original hebraico das Clavículas de Salomão é dada nas introduções, porém há muita razão para supor que está inteiramente perdida, e Christian, o discípulo de Lévi, disse o mesmo em sua História da Magia. Não encontro razão para duvidar da tradição que associa a paternidade das Clavículas ao Rei Salomão, já que entre outros, Josephus, o historiador judeu, menciona especialmente as obras mágicas atribuídas a esse monarca; isto está em conformidade com as várias tradições orientais, e sua excelência mágica é frequentemente mencionada nas As Mil e Uma Noites. Existem, entretanto, duas obras sobre Magia Negra, o Grimorium Verum e a Clavicola di Salomone Ridolta, que foram atribuídas a Salomão, e que foram, em alguns casos, especialmente confundidas com a presente obra, porém que realmente não tem

nenhuma ligação com ela; estas obras estão cheias de magias diabólicas, e não poderia prevenir aos estudantes práticos o suficiente contra elas. Há também outra obra chamada Lemegeton ou A Chave Menor do Rei Salomão, que está cheia de selos de vários espíritos, e que não é a mesma do presente livro, embora seja extremamente valiosa em sua própria especialidade.

Ao editar este volume omiti um ou dois experimentos que caem evidentemente dentro do terreno da magia negra, e que obviamente derivaram das duas obras goéticas mencionadas acima. Devo, além disso, prevenir ao praticante contra o uso do sangue; a oração, o pantáculo e os perfumes usados corretamente são suficientes; porém a primeira se aproxima perigosamente da vereda do mau. Aquele que, apesar das advertências deste volume, decidir trabalhar com o mau, esteja seguro que este se reverterá contra si mesmo e que será golpeado pela corrente reflexiva. Esta edição foi preparada a partir de diversos manuscritos antigos que se encontram no Museu Britânico, os quais diferem entre si em vários pontos; alguns dão o que outros omitem, porém, lamentavelmente, todos concordam em um ponto, que é a execrável adulteração das palavras hebraicas pela ignorância de quem as transcreveu. Mas é nos pantáculos onde o hebreu é pior; as letras estão tão mal gravadas que praticamente ficam indecifráveis em algumas partes, e tem sido parte de meu trabalho durante vários anos corrigi-las e restituí-las ao hebreu correto junto com os caracteres mágicos dos pantáculos. O estudante, portanto, pode confiar seguramente que a presente reprodução está o mais próximo do correto que foi possível fazer. Assim, corriji, dentro do possível, o hebreu dos nomes mágicos nos conjuros e os pantáculos, e onde não foi possível fazê-lo, os apresentei na forma mais usual, comparando cuidadosamente um manuscrito com outro. Os capítulos estão classificados de maneira um pouco diferente daqueles em vários manuscritos, em alguns casos o material contido neles estava invertido, etc., donde se fez necessário acrescentar notas e observações.

Os manuscritos a partir dos quais se editou esta obra são: Add. 10862; Sloane 1307 e 3091; Harleian 3981; King 288 e Lansdowne 1202 e 1203, segundo sua classificação no Museu Britânico; sete códices no total. De todos estes, o manuscrito Add. 10862 é o mais antigo; data de cerca dos fins do século XVI; o Harleian é provavelmente de meados do século XVII; os demais são bastante posteriores. O manuscrito Add. 10862

está escrito em latim abreviado, e é difícil de ler, porém contém capítulos que faltam nos demais, assim como uma importante introdução. Sua linguagem é mais concisa. Seu título está cortado, sendo simplesmente: A Clavícula de Salomão, traduzida da língua hebraica para o latim. Uma cópia exata da assinatura do autor do manuscrito se dá na figura 93.1 Os pantáculos estão muito mal desenhados.

Para a elaboração complementar desta obra serviu como base de pesquisa outros livros entre eles: [Goecia, La Clave Menor del Rey Salomão: El Libro de Los Espiritus \(espanhol\)](#)

[A CHAVE DE SALOMÃO](#)

[The Key to Solomon's Key: Is This the Lost Symbol of Masonry?](#)

[The Magick of Aleister Crowley: A Handbook of the Rituals of Thelema](#)

[Lon Milo DuQuette. Low Magick: It's All In Your Head... You Just Have No Idea How Big Your Head Is. - MN.: Llewellyn Publications, 2010](#)

[Christopher S. Hyatt, Lon Milo Duquette. Sex Magic, Tantra & Tarot: The Way of the Secret Lover. - Tempe: New Falcon Publications, 1996](#)

EPÍLOGO

Rei Salomão um dos personagens mais famosos da bíblia, filho do rei Davi governou por volta do ano 970 a.c que realizou o famoso julgamento entre duas mulheres que dizem ser mãe de um mesmo bebê mandaram cortar a criança ao meio A lenda do rei relata seus feitos ao qual o tornaram famoso tanto que , muitas das histórias que se surgiram ao longo da historia e que não estão na bíblia são marcantes até os dias de hoje quem nunca ouviu falar do tapete mágico , do espelho mágico da arca da aliança que teria os mandamentos e ensinamentos cabalísticos que foram passados aos egípcios daquela época ,e dentre tais feitos há um dos mais impressionantes e que poucos tem realmente o total conhecimento como os 72 seres presos em um vaso de bronze selados com símbolos especiais capazes de mantê-los seus espíritos como escravo do daquele que possuir o tal objeto jamais poderia ser quebrado pois assim libertá-los-ia desobrigados de obedecer ao Salomão Na Art Goetia onde descreve o primeiro capítulo e também o mais famoso conta que Salomão alcançou seu auge e poder com a ajuda destes demonios , porem existem outras partes Art Theurgia-Goetia Art Paulin,Arts Almadel e Ars Notoria eles descrevem os seres que descreverei mostrando suas qualidades se assim podemos dizer, conta de como foram invocados e quais os símbolos usados para prende-los Apesar de parecer fascinante todo relato descrito pelo rei sabe-se que foram reescritos tardiamente no século 16 entre lendas cabalísticas e de autores místicos no qual descreviam em alguns casos sua maneira de interpretação pessoal dentre eles, está A Chave menor de Salomão existem em livros que relatam esses acontecimentos dizem sobre os símbolos e tentam descrever cada forma dos personagens nela citados porem o que muitos não relatam ou não sabem é que não basta apenas saber os símbolos fazer em uma folha de papel e achar que o demônio irá aparecer como um gênio da lâmpada pronto para realizar todos seus desejos .

Se fosse assim muitos já teriam feito não é mesmo?

Bem o que não dizem ou preferem guardar como segredo absoluto é que para que isso funcione é preciso criar esse ritual místico alguns

desses livros foram perdidos na chama na qual explicaria com mais detalhes todo procedimento a seguir O que você tem em suas mãos agora é uma chave assim como um cadeado com segredos a chave está na sua mão, mas qual os lados devem girar para que abra e mostre cabe a você descobrir Talvez esteja confuso para você agora mas tentarei especificar em determinada parte do livro você se deparará com os símbolos de cada demônio o que não falam a você é que para que funcione tem a forma correta para fazê-lo alguns deles sentido horário, em um risco continuo ,as cores da chama que cada seres possuem e as fragrâncias e essências da mesma forma que uma abelha se aproxima de uma flor pois sente sua fragrância e aquilo ativa seus feromônios ,as cores e odores possuem essa conexão em outras frequências que nem mesmo possamos saber que existem para quem estudou cromoterapia saberá do que estou falando.

INVOCAÇÃO PRELIMINAR

Uivo a lua Eu invoco a ti, oh não nascido.
Tu que criaste os Céus e a Terra.
Tu que criaste a Noite e o Dia..
Tu que criaste as Trevas e a Luz.
Tua arte Osorronophris: Cujo nenhum homem jamais viu.
Tua arte Jäbas
Tua arte Jäpos:
Tu que distinguiste o Justo do Injusto.
Tu que criaste a diferença entre Homem e Mulher..
Tu que produziste a semente e o fruto.
Tu que criaste os homens para amarem uns aos outros e odiarem uns
aos outros.
Eu sou Mosheh, teu profeta, a quem podes revelar os teus mistérios,
a Cerimônia de Ishrael:
Tu que produziste o seco e o úmido no qual deu origem a toda a vida
existente.
Ouça me, pois eis que sou o anjo de Paphro
Osorronophris: que é teu verdadeiro nome, tal qual transmitido aos
profetas de Ishrael.
Ouça me.- Ar: Thiao: Rheibet: Atheleberseth: A: Blatha: Abeu: Ebeu: Phi:
Thitasoe: Ib: Thiao.
Ouça me e faça os espíritos sujeitarem-se a mim até que cada o Espírito
no firmamento e no Éter, sob a terra e sobre a terra, nas águas ou em
terra seca, no reino do ar e no reino do fogo estejam obedientes prontos
ao meu comando.
Eu invoco a tí, Terrível e Invisível Deus: que está presente e todo o lugar
ocupado e todo espaço vazio.
Arogogorobrao: Sothou: Modorio: Phalarthao: Doo: Ape,
Não Nascido, ouça-me!
Ouça-me :-Roubriao: Mariodam: Balbnabaoth: Assalonai: Aphniao: I:
Thoteth: Abrasar: Aeou: Ischure, Poderoso Não Nascido! Ouça-me!.
Eu te invoco: -- Ma: Barraio: Joel: Kotha: Athoribalo: Abraoth:
Ouça-me! Aoth: Abaoth: Basum: Isak: Sabaoth: Iao:
Tu és o Senhor dos Deus.

Tu, és o Senhor do Universo
Tu és aquele que os ventos temem.
Tú é aquele que criou o Verbo por sua vontade, Senhor de todas as
coisas.

Tu és aquele que rege, que governa e que ajuda. Ouça-me!
leou: Pur: lou: Pur: laot: laeo: loou: Abrasar: Sabriam: Do: Uu:
Adonaie: Ede: Edu: Angelos ton Theon: Aniaia Lai: Gaia: Ape:
Diathanna Thorun.

Eu sou Ele! O Espírito Não nascido! Forte fogo immortal!
Eu sou a Verdade!!

Eu sou Ele de onde se origina todo o bem e todo o mal!
Eu sou Ele, relâmpago e trovão.

Eu sou Ele, de quem brota a vida na terra::

Eu sou Ele, de cuja a boca saem labaredas

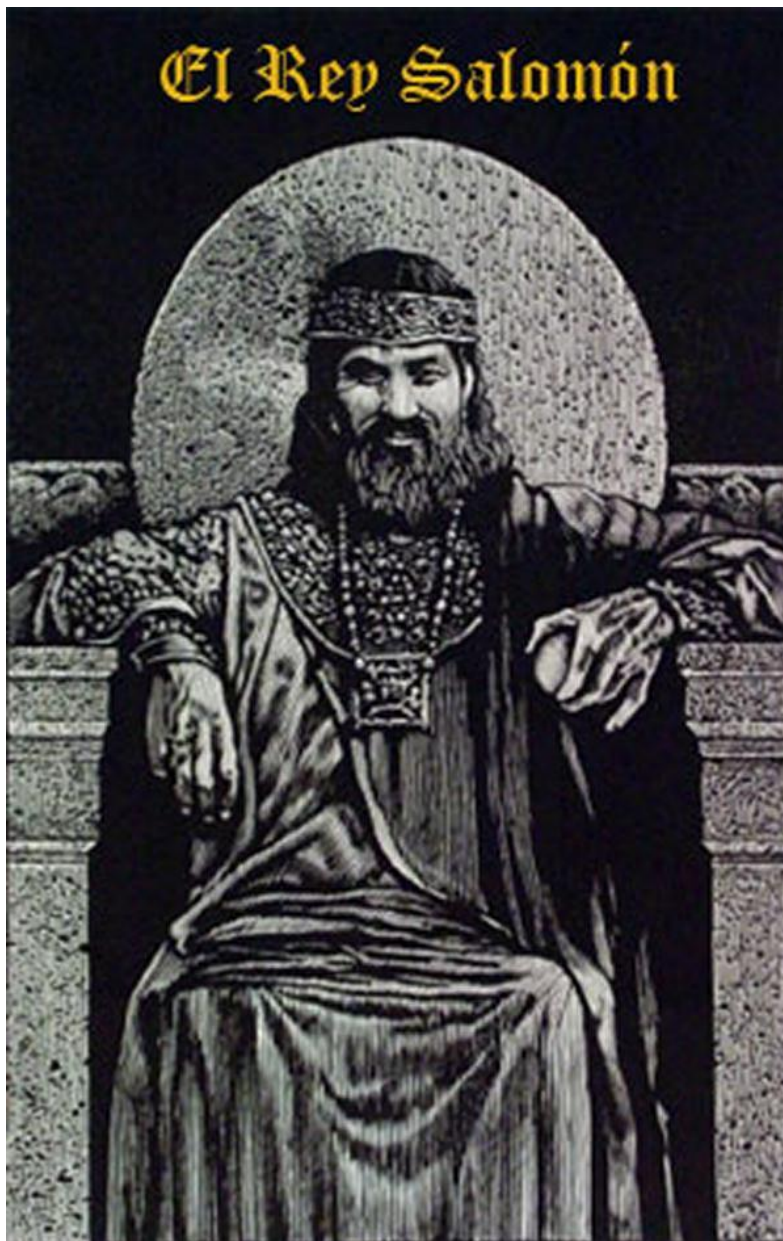
Eu sou Ele! Sou a maior manifestação da Luz e das Trevas!
Eu sou Ele! A Graça do mundo!

Estou onde está o coração com uma serpente enroscada.

Que todos os espíritos sujeitem-se a mim até que cada o Espírito no
firmamento e no Éter, sob a terra e sobre a terra, nas águas ou em terra
seca, no reino do ar e no reino do fogo estejam obedientes prontos ao
meu comando.

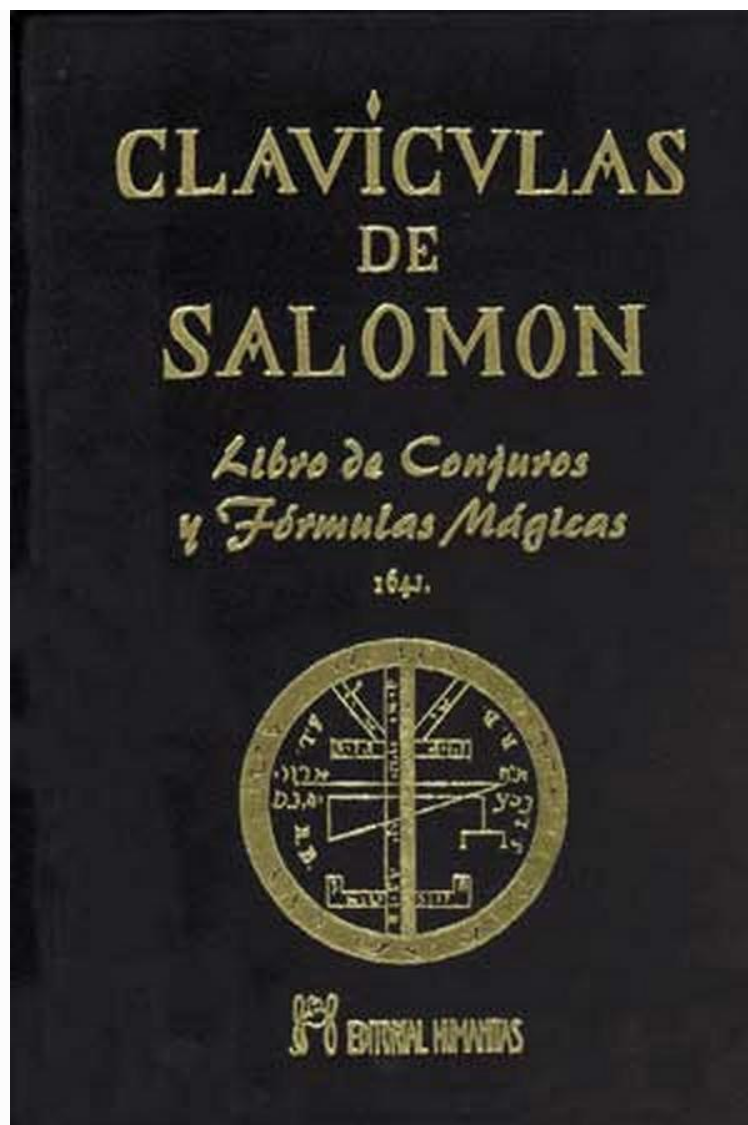
Iao: Sabao: Essas são as palavras.

A lenda do rei mago.



Segundo a lenda, a Clavícula de Salomão teve sua origem durante **a visita que um anjo fez a Salomão**. Durante essa visita, o anjo teria dado a Salomão todos os tipos de conhecimento mágico (incluindo aqueles necessários para controlar demônios), saiba que em seus últimos dias de existência, Solomon compilado em alguns livros para

passar sobre a seu filho Roboão. Infelizmente, um incêndio acabou com todos aqueles livros, exceto dois: Salomão e Clavícula de Salomão.



Em uma das edições mais estudadas e editadas da Clavícula de Salomão, datada de 1641, a lenda anterior pode ser vista na introdução. Esta questão, armazenada na Biblioteca Nacional de Paris, diz assim na sua introdução:

" O universo inteiro tem conhecido, até hoje, que, desde tempos imemoriais, Solomon estava na posse de toda a ciência infundida através dos preceitos sábios e os ensinamentos de um anjo, que parecia tão submisso e obediente que, além

do dom da sabedoria para perguntar-lhe, venceu, não sem admiração, qualquer outro tipo de virtudes. Tudo o que fez chegar Solomon no final de seus dias, ele estabelecer que seu filho Roboão, por sucessão, hiciérase por um testamento que continha todas as ciências que ele vai usar e gozar até o dia de sua morte. Rabinos que, depois dele, ciosamente tentou guardar este testamento, os últimos clavículas chamadas de Salomão, cujo nome fez gravar um livro feito de casca de cedro, "

Finalmente, houve dois fatores que levaram ao crescimento da lenda de Salomão como um mágico, foram os seguintes: o primeiro é o Sutra XXVII do Alcorão, que conta como uma criança Salomão aprendeu a "linguagem dos pássaros" de seu pai, o rei David. e segundo referências Josephus Solomon como um rei que tinha dominado a magia e conhecimento incorporado em obras.

definição preliminar da mágica

LEMEGETON VEL CLAVICULA Salomonis REGIS

a magia

É o mais divino, mais alto e mais absoluto conhecimento da filosofia natural, alcançado em suas maravilhosas obras e operações por meio de uma compreensão correta das virtudes internas e ocultas das coisas, para Que Desta forma, aplicando o verdadeiro Agentes aos pacientes, efeitos estranhos e admiráveis são produzidos. A partir daqui os mágicos são investigadores profundos e diligentes da natureza; Eles, através de sua habilidade, sabem como antecipar um efeito, de modo que para o vulgar parece um milagre. Origen disse que a arte mágica não contém nada subsisting; no entanto, se isso aconteceu, não deve ser diabólico ou objeto de desprezo. Ele distinguiu a magia natural do diabólico. Apolônio de Tiana só exerceu a magia natural, por meio da qual ele realizou coisas maravilhosas.

O Hebraico disse que a verdadeira magia, pela qual viemos para a compreensão das obras da natureza, está longe de ser desprezível e que os monarcas e reis têm estudado. Entre os persas ninguém poderia reinar sem ser hábil nesta grande arte.

Esta ciência nobre tem muitas vezes degenerado e de magia natural tornou-se diabólico e de verdadeira filosofia em necromancia, 1 que é Mente total Culpa de seus seguidores, que, abusando ou não ser capaz de alcançar esse conhecimento alto e místico, imediatamente cair nas tentações de Satanás e são liderados por ele para o estudo da arte negra.

É por isso que A magia caiu em desgraça, e seus seguidores são considerados vulgares como bruxos. Os membros da fraternidade dos Rosacruz pensaram que não seria apropriado chamar-se mágicos, mas filósofos, e não ser empíricos² ignorantes, mas físicos experientes cujos remédios não são apenas legítimos, mas divinos.

Evocação e Invocação mágica

Existem basicamente duas formas de citação de uma entidade de trabalho com a energia:

"Evocação" e "Invocação". Evocação espiritual é pedir a uma entidade, seja ela um Demônio, espírito, pessoa falecida, ou elementar que apareça fora do operador. Ao trabalhar com a energia, a energia está sempre do lado de fora do operador e nunca no interior do seu corpo. Com a evocação, nunca há uma ligação direta ou vínculo.

Invocação está levando o espírito para dentro de você. O Ser efetivamente penetra no corpo do operador. Um exemplo é: invocando o Demônio ele fala através do operador utilizando a sua voz para comunicar. Muitas vezes, quando isso acontece, a voz do operador pode mudar, tornando-se mais profunda, grossa, ou diferente de alguma forma. Durante Sessões Espíritas, muitas vezes, o médium é capaz de produzir uma substância chamada "ectoplasma" para fornecer um material luminescente, para que o espírito evocado se manifeste visivelmente. Esta é uma forma de invocação, dado que existe uma ligação direta com o espírito e o médium.

Existem muitos seres diferentes. Uma coisa que aprendi com os Demônios de Satã, quando eles entram em nós, é que eles nunca nos prejudicam, de forma alguma. Estamos sempre plenamente conscientes. Quando eles estão falando através de nós, estamos cientes do que eles estão dizendo. Nessas experiências não tem lacunas ou "tempo esquecido", como acontece aos que invocam seres angelicais. Anjos frequentemente se mascaram como Demônios. Existem entidades que não são de Satã e, quando são convidados (normalmente estes são anjos ou relacionados) irão assumir e causar danos para a pessoa que lhes invocou e o indivíduo não tem qualquer memória do evento. Terão "tempo esquecido" bem como outros problemas persistentes.

Satã é o doador do conhecimento. Ele não tem nenhum motivo para provocar ninguém a esquecer alguma coisa ou ter lapsos de memória, a fim de esconder alguma coisa. Pessoas que se interessam por anjos e outras entidades astrais de quem eles não estão familiarizados, podem experimentar problemas e, em seguida, evidentemente, por ignorância e insensatez culpam "O Diabo".

Alguns Demônios vêm ao redor e gostam de jogar. Uma vez, quando estava no trabalho, um colega de trabalho me mostrou uma foto de sua namorada. Senti um Demônio entrar e ele disseme "vá em frente." Comecei a leitura dela. O co-trabalhador foi surpreendido com a minha precisão. Evidentemente, isso era o meu amigo Demônio fala através de mim.

A maioria dos textos disponíveis sobre feitiços e Magic, devido a uma falta de conhecimento (conhecimento espiritual e mágico foi removido e obliterado pela igreja), não apenas dão instruções falsas, mas que também pode ser muito perigoso quando se trabalha Magia negra, utilizando energia de morte e de outras forças destrutivas.

Existe uma grande diferença entre a evocação e a invocação. Quando invocar a energia ou espíritos, nós criamos um vínculo para a energia ou o espírito através de nós. Obviamente, se estiver usando uma energia destrutiva ou de morte, pode ser muito perigoso. A invocação também inclui a criação de uma energia dentro da alma e descarregá-lo através de uma aura e / ou chakras. Isso cria um vínculo com a vítima.

A maioria dos feitiços de Magia Negra que saem errado acontecem devido a erro por parte do mago. Há outras razões para um Trabalho de Magia Negra dar errado, como a vítima, com uma poderosa aura de que é capaz de desviar energia negativa, se a vítima está sob forte proteção espiritual (Se um está sob a proteção de Satã, nada pode tocar ele / ela) ou mau momento por parte do mago. Pode haver outros motivos, mas os acima são os mais comuns.

Mesmo Magia Branca onde está procurando uma cura pode causar problemas para o mago que invoca a energia antes de aplicá-la. A qualquer tempo que a energia é invocada, uma poderosa conexão for estabelecida. Obviamente, ninguém no seu perfeito juízo iria querer conectar-se com uma doença.

Se o mago ou a bruxa está trabalhando em dinheiro, poder pessoal, ou qualquer outra aplicação de energia positiva e, em seguida, invocando, é desejável. Isto também vale para o amor encantamentos e funcionamento da luxúria.

É preciso saber a diferença quando se trabalha um feitiço, como ignorância ou má aplicação da anterior pode resultar em um feitiço contrário ou outros desfechos indesejáveis.

Por Exemplo Evocando Energia de Morte: O Mago avançado deve estar familiarizado com esta energia. Energia de Morte é prevalente em necrotérios, cemitérios, locais onde as guerras foram travadas, onde ocorreram massacres e outros locais de morte. A energia é cinzenta, sombria e deprimente.

O mago deve estar em um transe, cercar-se com a energia, mas não a ter em seu corpo. O mago deve direcionar a energia utilizando a sua vontade e visualização em uma bola ou outra forma. A energia deve ser condensada mais e mais para a bola ou de forma que o poder.

A energia pode então ser formada expandido ou contraindo de acordo com a intenção do mago para que ela seja entregue à vítima. Para a entrega do chakra da vítima, a energia deve ser bem compactada, e expandida, ou expandidos quando entrar no corpo da vítima. Se a energia é coletada e adere à aura da vítima, a energia deve ser expandida para envolver toda a aura. As variações podem ser utilizadas de acordo com um de preferências individuais.

A primeira coisa a se fazer é escolher com qual espírito irá se trabalhar. Este momento é de extrema importância e dele dependerá o sucesso ou não da evocação – uma forte motivação e um grande envolvimento emocional são de grande ajuda neste momento.

Para uma escolha sensata, o melhor a se fazer é ler a descrição de cada um dos 72 espíritos para encontrar o que melhor se encaixa (em personalidade e poder) com suas necessidades. O sistema de invocação em si não guarda grandes segredos. Seus elementos poderiam ser reduzidos a um mínimo composto por:

Baqueta – Ferramenta da vontade manifesta do magista. Ou seja, através dela é que a energia descenderá do céu até a terra.

Círculo – Onde ficará o magista protegido de qualquer influência externa.

Triângulo – É o local destinado à manifestação do espírito invocado, que lá estará contido e sob as ordens do mago. Selo do Espírito – Cada um dos 72 espíritos possui seu próprio selo, que será disposto no triângulo para a conjuração. Hexagrama e Pentagrama – Usados na proteção do mago.

Os Rituais

O bruxo tem alguns ritos a se seguir, para que haja uma harmonia com seu corpo material ligados a natureza de Gaia criando assim um elo energético entre elas, comemorar as estações do ano, e os ciclos da Lua.

As comemorações dos ciclos lunares, são chamadas Esbats, e as celebrações do movimento da terra em volta do Sol - as estações - são chamados sabbaths. Os esbats são festejados a cada primeira noite de Lua cheia e os Sabbaths são comemorados seguindo a Roda do Ano, que é marcada por oito datas é preciso conhecer bem esses ciclos para saber o melhor momento para aproveitar seus rituais ,não existe um calendário a ser seguido a risca com o tempo você irá sentir a conexão e saber o melhor estado a executar .

Os Feitiços

Todo Ritual que não seja de adoração, isto é, que seja feito para se alcançar um propósito ou realizar algum desejo é chamado Feitiço ou Encantamento, sendo uma das partes mais procuradas da aprendizagem. Basicamente existem: o Feitiços de Cura o Feitiços de Amor o Feitiços de Prosperidade o Feitiços de Proteção o Feitiços para Elevação Espiritual

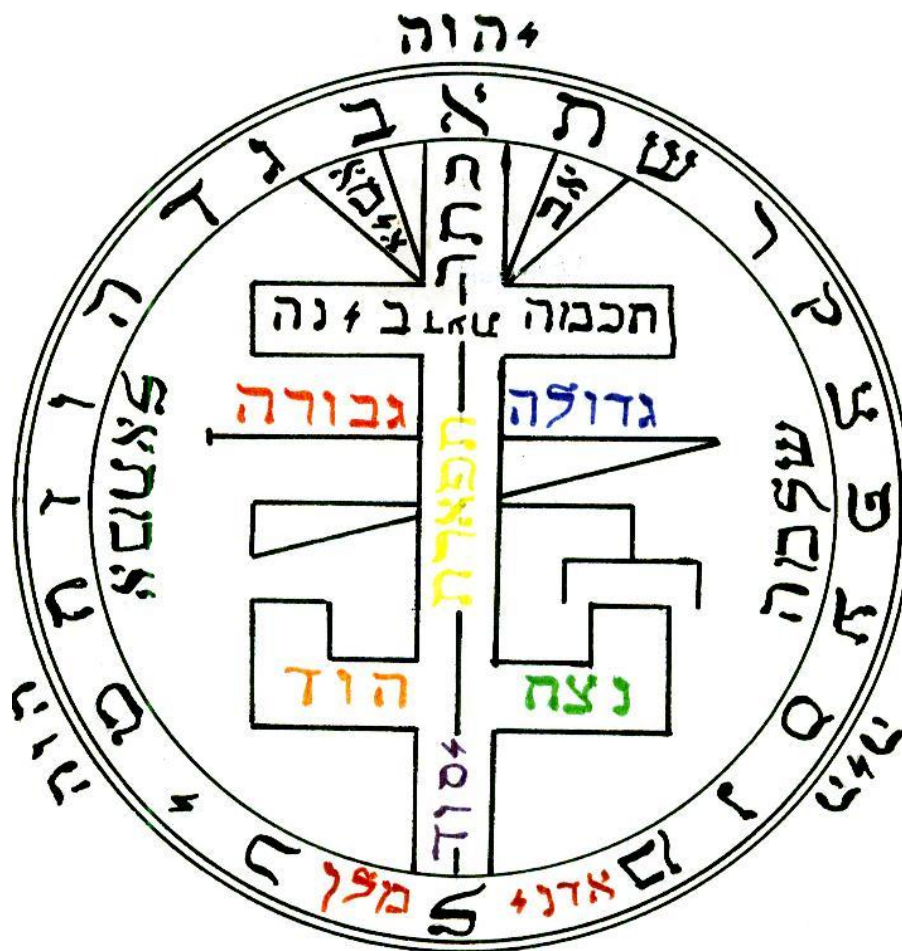
Não é necessário porem de bom grado ecoar o som mentalizado assim como dizem que as palavras possuem poder um Mago ou uma Bruxas fazerem versos que são recitados durante o Feitiço.

Por exemplo:

"Et brachia ex Terra et ignis, Robur aquae ventum defendat usque in sempiternum Amor animi mei. "

כוחות כדור הארץ והאש, כוחות המים והרוח, להגן לנצח "
". אהבת המחשבה שלי "

"FORÇAS DA TERRA E DO FOGO, FORÇAS DA ÁGUA E DO VENTO, PROTEJAM ETERNAMENTE O AMOR DO MEU PENSAMENTO."



A FIGURA MÍSTICA DE SALOMÃO É DADA SOMENTE EM DOIS MANUSCRITOS: LANSDOWNE 1202 E 1203. FOI DADA POR LÉVI EM SEU DOGMA E RITUAL DA ALTA MAGIA E POR JOHANN BAPTISTA GROßCHEDEL, EM SEU CALENDÁRIO MÁGICO NATURAL, PORÉM, EM AMBOS OS CASOS, SEM AS PALAVRAS E LETRAS EM HEBRAICO, TALVEZ POR TEREM FICADO TÃO ADULTERADAS PELOS ILETRADOS COPISTAS, TORNARAM-SE IRRECONHECÍVEIS. DEPOIS DE MUITO LABOR E ESTUDO DA FIGURA, CREIO QUE AS PALAVRAS NO CORPO DO SÍMBOLO TÊM A INTENÇÃO DE FORMAR OS DEZ SEPHIROTH ARRUMADOS NA FORMA DA ÁRVORE DA VIDA, COM O NOME DE SALOMÃO À DIREITA E À ESQUERDA; ENQUANTO QUE OS CARACTERES AO REDOR TRATAM DE FORMAR AS VINTE E DUAS LETRAS DO ALFABETO HEBRAICO. POR ESTA RAZÃO A RESTAUREI. ESTA FIGURA FORMA EM CADA CASO O FRONTISPÍCIO DOS MANUSCRITOS MENCIONADOS.

EM SEGUIDA SERÁ APRESENTADO UM GRANDE NÚMERO DE PANTÁCULOS, PORÉM DEVE-SE SER CUIDADOSO NA OPERAÇÃO DE GRAVÁ-LOS DA MESMA FORMA QUE SERÁ ENSINADA, E NO CASO DE OPERAR SOBRE PELE DE ANIMAIS, DEVEM-SE USAR AS CORES PARECIDAS ÀS INDICADAS, A FIM DE

QUE POSSA ESTES TER SEUS EFEITOS. COMO ESTA CIÊNCIA É TODA ELA MISTERIOSA, BASTA CRER QUE ELA DEVE OPERAR E NÃO MANTER DISCORRIMENTO A PROPÓSITO DA MESMA.

O que são os selos

Selos são os portais que são abertos para ter acesso ao mundo sobrenatural para evocar os 72 demônios

$$6+66=72$$

CONSTRUÇÃO DO CÍRCULO MÁGICO

Pegue a faca, o athame ou a espada mágica, que foi previamente consagrada Com esta faca ou espada desenhe um círculo adicional àquele já feito, um segundo círculo, a distância de aproximadamente 30 cm, tendo ambos os mesmos centros. Dentro do primeiro círculo.

Dentro do espaço de 30 cm de largura, entre a primeira e a segunda circunferência, devem se traçar os quatro cantos da Terra os símbolos sagrados e veneráveis da santa letra TAU^[1]. Entre o primeiro e o segundo círculos, (parte de fora do círculo) que deve ser desenhado por você com os instrumentos da arte mágica, faça os pantáculos hexagonais e entre eles escreva os quatro terríveis e tremendos nomes de Deus: Entre o Leste e o Sul, o nome supremo IHVH (TETRAGRAMMATON): hwhy Entre o Sul e o Oeste, o nome AHIH (EHEIEH): hyh) Entre o Oeste e o Norte, o nome de poder ALIVN (ELION): Nwyl) Entre o Norte e o Leste, o grande nome ALH (ELOAH): hl) Cujos nomes são de suprema importância na lista das Sephiroth 15 e seus equivalentes soberanos.

Além disto, deve desenhar ao redor destes círculos dois quadrados, cujos ângulos devem estar apontados aos quatro pontos cardeais da Terra; o espaço entre as linhas interiores e exteriores do quadro deve ser de aproximadamente 15 cm. Os ângulos extremos do quadrado exterior devem convergir no centro dos quatro círculos, a medida de cujo

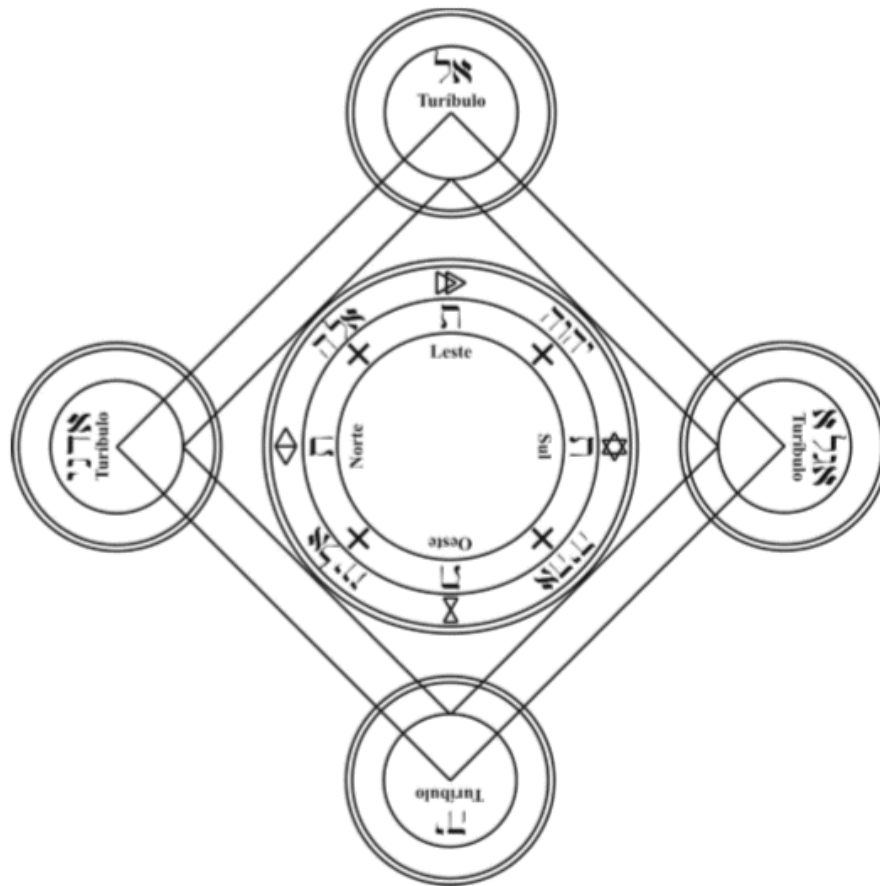
diâmetro será de aproximadamente 30 cm. Tudo isso deve ser desenhado com a adaga ou o instrumento consagrado da arte. Dentro destes quatro círculos devem-se escrever estes quatro nomes de Deus santíssimo, nesta ordem: A Leste: 16 AL (EL).

A Oeste: IH (YAH).

Ao Sul: AGLA (AGLA).

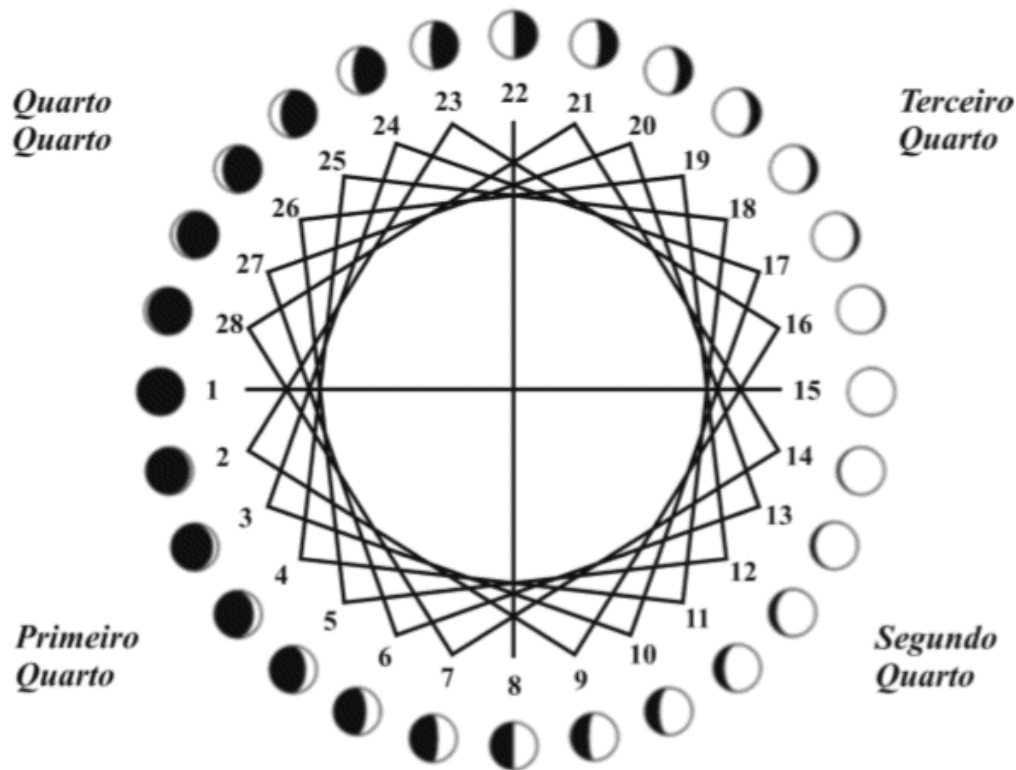
Ao Norte: ADNI (ADONAI).

Entre os dois quadrados deve se escrever o nome TETRAGRAMMATON



Tendo terminado e incensado o círculo após sua construção, deve se dirigir a seus discípulos encorajando-os, fortificando-os e conduzindo-os aos lugares correspondentes do Círculo da Arte, onde deve colocá-los nos quatro pontos cardeais da Terra, deve alertá-los a não temer nada e a manter-se no lugar que foi designado. O discípulo situado a Leste deve ter pena, tinta, papel, seda, algodão branco, tudo limpo e apropriado para o trabalho. Além disso, cada um dos acompanhantes deve ter uma

espada nova na mão (além da espada mágica da Arte) e deve manter sua mão descansando sobre o cabo e sob nenhum pretexto deve se mover de seu lugar. Depois disto, o Mestre sairá do Círculo, pegará o combustível ou o carvão e o porá nos incensários nos quatro pontos cardeais. Deve ter em sua mão a vela de cera consagrada, acendê-la e colocá-la em um lugar secreto ou oculto previamente preparado pra isso. Terminado isso, voltará a entrar e fechará o Círculo.



A IMPORTÂNCIA DA LUA

Em seu movimento mensal a Lua passa por quatro etapas: primeiro quarto crescente, segundo quarto crescente, terceiro quarto minguante e quarto ou último quarto minguante.

LUA NOVA: começa na Lua Nova, quando o Sol e a Lua estão em conjunção, isto é, ambos estão no mesmo signo e no mesmo grau. A Lua

não é visível nesse dia porque se eleva no firmamento à mesma hora que o Sol.

Usa-se o período da Lua Nova para empreender ações novas, projetos que favorecem o crescimento e a expansão de ideias e de atividades sociais. Tempo de reflexão, conhecida como Lilith, a Lua Negra. Nesta fase não deve ser feito nenhum tipo de magia. Ligada a magias maléficas.

Os magos não costumam fazer trabalhos mágicos nesse período, pois não trabalhamos com energias que não sejam evolutivas. Espere a próxima fase para realizar seu trabalho mágico.

LUA CRESCENTE: começa na mesma metade entre a Lua Nova e a Lua Cheia, quando o Sol e a Lua estão a 90° um do outro.

Esta meia Lua sai em torno das doze horas do dia e se põe em torno da meia-noite. Por isso pode-se vê-la no céu ocidental durante as primeiras horas da noite.

O segundo quarto crescente também é uma época de crescimento e expansão e é usado para adiantar atividades já começadas.

É a fase ideal para realizar rituais e experimentos com o intuito de aumentar e fazer crescer algo seja amor, dinheiro, amizade, intelecto, *etc.* É a melhor época para iniciar todo tipo de negócio e esclarecer os maus entendidos.

A Lua Crescente atrai, expande, fortalece e aumenta as grandes possibilidades, é uma das fases mais positivas, pois todos os rituais realizados nesta fase lunar tendem a apresentar resultados satisfatórios e imediatos. Ideal para experimentos de prosperidade e crescimento espiritual. Propícia para iniciar projetos e abrir novos negócios. Indicada para experimentos de atração, para trazer mudanças positivas, feitiços de amor, boa sorte, crescimento, desejo sexual. É o tempo de novos começos, concretizar ideias, invocações.

LUA CHEIA: começa na Lua Cheia, quando o Sol está diretamente oposto à Lua e seus raios iluminam totalmente a esfera lunar.

Pode-se ver a Lua Cheia elevando-se no Leste ao pôr do sol. Depois desta etapa surge cada vez mais tarde a cada noite. A noite da Lua Cheia dura 24 horas e é símbolo de iluminação, da culminação do que se planejou e do que se deseja obter.

É a noite preferida para realizar grandes rituais e feitiços devido à grande abundância de luz lunar disponível para assuntos mágicos. Porém a Lua Cheia é também uma etapa em que as emoções são mais difíceis

de controlar, em que há mais inquietação e em que toda ação impulsiva resulta em derrota. Muitos distritos policiais ficam de prontidão nessas noites porque muitos crimes e atos violentos são cometidos nessa fase lunar. Por isso é necessário ter muito controle sobre toda magia praticada nessa noite.

O terceiro quarto minguante é uma época de maturidade, de fruição, e a forma mais completa de toda expressão, tanto mental como material. Muitos magos com experiências trabalham certas magias no terceiro quarto minguante. É a fase ideal para realizar rituais e sortilégios com o intuito de aguçar a intuição aumentar a percepção extra-sensorial e favorecer as relações sociais.

É a melhor fase para consagrar os instrumentos mágicos, pois à medida que a lua enche o instrumento consagrado se enche de força e poder. É a fase mais importante para certos ritos, mas tome cuidado ao agir nesta fase porque ela estimula as brigas e confusões, portanto se estiver indeciso não haja na lua cheia, acalme-se e espere o melhor momento de decidir. Perfeita para qualquer atividade mágica, sobretudo para experimentos de amor, paixão e poder. Época propícia para experimentos de transformações, aumento da habilidade psíquica, experimentos de fertilidade. É o tempo de força, amor e poder.

LUAMINGUANTE: começa na mesma metade do ciclo entre a Lua Cheia e a Lua Nova, quando o Sol e a Lua estão novamente a 90° de distância, porém formando uma quadratura. Por esse motivo essa época não é utilizada em magia para trabalhos mágicos positivos, como amor e dinheiro. A Lua do último quarto minguante começa a levantar-se no firmamento à meia-noite e pode ser vista no leste do céu dessa hora em diante. Essa Lua alcança o zênite, ou centro do firmamento, quando o Sol começa a surgir pela manhã. O período do último quarto minguante é uma época de desintegração, de reflexão e reorganização. Não é tempo de agir em nenhum nível.

A noite antes da Lua Nova, momento em que a Lua está mais escura, é conhecida na prática da magia como a noite da Lua Negra. É uma noite tenebrosa, em que é preferível ficar em casa e não sair à rua, a não ser que seja absolutamente necessário. Há muitas forças negras pululando pela Terra nessa noite e suas influências podem ser altamente destrutivas. Esta fase é dedicada aos trabalhos de Magia Negra e invocações maléficas, na lua nova todos os magos que usam

necessariamente a magia positiva não trabalham ritualisticamente; aguarde o período crescente da lua para dar continuidade aos seus ritos de magia. É a fase ideal para se realizar rituais e experimentos com o intuito de afastar os feitiços, maldições e doenças, esta fase evoca os poderes negativos, a magia que destrói as chances e possibilidades, portanto realize ritos na lua minguante que tenham a finalidade de expulsar doenças e a magia negativa que por ventura tenham sido enviadas contra alguém.

Época propícia para ritualizar os términos, expulsar energias negativas e encerrar etapas. Época para acabar com maus hábitos e vícios ruins, e terminar relacionamentos ruins. É o tempo de profunda intuição e adivinhação.

A LUA NOS 12 SIGNOS

LUA EM ÁRIES: esses dias são excelentes para começar coisas novas, mas de curta duração, por causa do fogo tempestuoso de Áries. Nessa expectativa lunar as coisas acontecem rapidamente, mas também terminam com a mesma rapidez.

LUA EM TOURO: tudo o que começa durante este aspecto é o que mais duração e estabilidade têm. Os negócios, especialmente, tendem a aumentar de valor quando se começa com a Lua em Touro. Esta Lua afeta fortemente o dinheiro e todas as questões relacionadas com finanças, e sua influência pode ser positiva ou negativa, dependendo de se a Lua está crescente ou minguante.

LUA EM GÊMEOS: este aspecto lunar afeta os documentos, os contratos, os estudos e as comunicações. Se a Lua está crescente, a influência é positiva; se está minguante, é negativa. Durante esta **aspectação**, fala-se muito, mas consolida-se pouco. Há muitas influências externas afetando todos os acontecimentos.



LUA EM CÂNCER: afeta as mulheres, a família, a mãe e as viagens, de forma positiva ou negativa, dependendo da posição da Lua, crescente ou minguante. A Lua em Câncer estimula a comunicação e as emoções entre as pessoas, tornando-as mais afetivas. Torna as necessidades humanas mais óbvias e sensíveis e nutre o crescimento emocional



LUA EM LEÃO: afeta os romances, as crianças e os entretenimentos, que podem ser positivos se a Lua está crescente, ou negativos se está minguante. Neste aspecto lunar as pessoas estão mais propensas aos afagos, a ser o centro das atenções e a ser melodramáticas em suas ações. Há mais desejos de sair para se divertir e assistir a peças teatrais.



LUA EM VIRGEM: afeta a saúde, as dietas e a organização meticulosa no lar e nos negócios, de forma positiva se está crescente e negativa se

está minguante. Há mais atenção aos detalhes e maior tendência ao perfeccionismo. As pessoas tendem a ser mais ditatoriais, e a independência de ação ou de palavra não é bem tolerada no trabalho ou em casa.



LUA EM LIBRA: afeta os amores, o casamento, os sócios, as artes e os prazeres de forma positiva se está crescente e negativa se está minguante. As pessoas estão mais conscientes de si mesmas e de suas ações. Esse aspecto favorece a auto discriminação e a interação com outras pessoas, porém não é favorável para a iniciativa espontânea.



LUA EM ESCORPIÃO: afeta a sensualidade do ser humano, induz ao ciúme e à desconfiança. Essas influências são menos intensas se a Lua está crescente, mas aumentam se está minguando. Por outro lado, a Lua Crescente em Escorpião é excelente para o desenvolvimento do psiquismo no ser humano. Uma das influências mais drásticas é a sua tendência a terminar relações. Toda relação que termina com a Lua em Escorpião é uma ruptura permanente. Por isso é aconselhável evitar discussões ou confrontos durante este aspecto lunar.



LUA EM SAGITÁRIO: este aspecto traz abundância, prosperidade, dinheiro e expansão, se a Lua está crescente; produz restrições financeiras, se está minguante. A Lua em Sagitário afeta os chefes no trabalho, juízes, diretores de banco e pessoas com autoridade ou posição de poder, os quais tendem a ser generosos, se a Lua está crescente, e muito negativos, se está minguando nesse signo. A Lua em Sagitário inclina à expansão, dá voo à imaginação e à confiança em si mesmo.



LUA EM CAPRICÓRNIO: afeta a agricultura, os idosos, as heranças e o emprego de forma positiva, se está crescente, e negativa, se está minguante. Este aspecto lunar inclina ao pessimismo, à cautela e à necessidade de planejar toda ação meticulosamente. As pessoas tendem a ser mais disciplinadas e a se organizarem melhor com a Lua em Capricórnio. Não assumem riscos desnecessários e calculam cuidadosamente toda decisão importante.



LUA EM AQUÁRIO: este aspecto lunar é diametralmente oposto ao da Lua em Capricórnio. A tendência é para a excentricidade, para tudo o que é novo e inovador. É uma durante a qual se realizam ações impulsivas, sem considerar seus possíveis resultados. Aquário é um signo explosivo e volátil, já que rege a tecnologia e a bomba atômica. A Lua, sendo volúvel e variável, multiplica essas tendências, tornando este período muito perigoso se não se mantém o controle de todas as ações. Naturalmente, a posição da Lua afeta duplamente está expectativa, fazendo com que seja duplamente explosiva, quando minguante.



LUA EM PEIXES: este aspecto predispõe ao misticismo, à meditação e à introspecção. Também induz a excessos em bebidas e drogas, e por isso é importante controlar-se ao máximo nesses dias e evitar o excesso de álcool e toda droga. As pessoas tendem a ser mais sensíveis que habitualmente, mais propensas ao idealismo e à espiritualidade. Os sonhos que se tem nesses dias são muitas vezes proféticos. Peixes é um signo suscetível, frequentemente explorado e utilizado pelos outros. Por esta razão, quando a Lua está em Peixes é importante evitar pessoas explosivas e adiar empréstimos até que a Lua saia desse signo e a mente esteja mais clara e centralizada no mundo material. A Lua Minguante neste signo duplica essas influências.

Para saber em que signo a Lua está em terminado dia do mês e quando está minguando ou crescendo, é necessário ter sempre à mão um almanaque astrológico que forneça essas informações. A Lua permanece em torno de dois dias e meio em cada signo, o que permite atrasar decisões importantes que afetam situações específicas até que a Lua esteja crescente no signo adequado. Os magos só realizam suas magias quando a Lua está no signo que rege a magia que desejam fazer.

Outro aspecto lunar de grande importância na magia é a época quando se diz que a Lua “cai no vazio”. Também essa informação deve constar do almanaque astrológico.

Quando a Lua está no vazio, não se deve começar nada de novo, porque nunca chega a se realizar. A Lua cai no vazio quando forma o último aspecto com um dos planetas que está no signo que ela visita. Desse momento até a saída da Lua desse signo para entrar no próximo, diz-se que a Lua está no vazio, ou seja, não tem trajetória. Por exemplo,

se a Lua forma um trígono ou uma quadratura com o planeta Mercúrio no signo de Câncer, e este é o último aspecto que forma no signo de Câncer, sai de curso nesses momentos e cai no vazio.

E continua no vazio até sair de Câncer para entrar no próximo signo que é Leão. Isto geralmente dura apenas algumas poucas horas, porém essas horas são de suma importância em toda ação humana e especialmente na prática da magia, já que durante essas horas a Lua não tem direção e tudo o que se faça ou comece nesse período é inútil ou infrutífero. Esta é uma das razões por que muitas magias são ineficazes. Se a pessoa que realiza o trabalho mágico não tem conhecimentos suficientes sobre as chamadas “marés lunares”, incluindo a Lua no vazio, vai sentir-se frustrada quando sua “magia” não der resultado. Nos casos em que se queira realizar rituais e cerimônias de invocação ou evocação, quando se chama um espírito para que se materialize diante da pessoa, é também indispensável observar o signo em que está o Sol e os aspectos entre planetas para que a cerimônia seja eficaz. A posição da Lua e seus aspectos são de importância fundamental em magia. Nenhuma cerimônia ou feitiço é realizado sem antes calcular a influência lunar e planetária.

CORRESPONDÊNCIAS

Isso é importante, pois usando as correspondências corretamente o feitiço se torna mais poderoso. Por exemplo, se você precisa fazer um feitiço de amor, você verá que o melhor dia é sexta-feira, a cor é rosa, o planeta é Vênus e assim por diante. Então faça seu feitiço usando as melhores combinações para que dê certo. Claro, que você pode realizar seu feitiço sem utilizar a tabela.

Segunda-Feira	Lua	Criatividade, percepção.
Terça-Feira	Marte	Melhora do bem estar físico, justiça, aumento da força.
Quarta-Feira	Mercúrio	Aprimoramento do caminho espiritual, habilidades artísticas, imaginação.
Quinta-Feira	Júpiter	Vigor, poder, devoção, dedicação.
Sexta-Feira	Vênus	Magias lunares, liderança, estudo, amor.
Sábado	Saturno	Características positivas.
Domingo	Sol	Magia solar, liderança, lógica, estudo.

TABELA DE PROPRIEDADES PLANETÁRIAS

Sol	Mudanças, progresso, criatividade, ego, fama, generosidade, crescimento, orgulho, poder amizade, cura, saúde, honra, esperança, alegria, esperança, energia vital, ganho monetário, sucesso, vitalidade.
Lua	Viagem astral, nascimento, sonhos, clarividência, emoções, fertilidade, lar, imaginação, inspiração, intuição, segredos, mistérios femininos, encarnação.
Mercúrio	Negócios, compra e venda, comunicação, criatividade, intelecto, informação, memória, poderes mentais, adivinhação, poder psíquico, inteligência, percepção.

Vênus	Amor, arte, atração, beleza, amizade, fidelidade, sexualidade feminina, luxúria, juventude música, satisfação, prazer, sensualidade, assuntos sociais.
Marte	Agressão, ambição, discussão, conflito, destruição, energia, objetivo, cirurgia, luta, coragem, força, potência sexual, quebra de feitiço, proteção.
Júpiter	Negócio, fama, apostas, ambição, crescimento, expansão, dinheiro, prosperidade, sorte, responsabilidade, dignidade, sucesso, visão, prosperidade.
Saturno	Plano astral, construção, morte, dívida, visão, longevidade, disciplina, dívidas cármicas, inteligência, obstáculos, conhecimentos mágicos, bens imobiliários, estrutura.

A INVOCAÇÃO CABALÍSTICA DE SALOMÃO

Para a evocação dos espíritos pertencentes às religiões emanadas do judaísmo é preciso dizer a invocação cabalística de Salomão, quer em hebreu, quer em qualquer outra língua que sabemos ter sido familiar ao espírito que evocamos: Potências do Reino, colocai-vos sob meu pé esquerdo e em minha mão direita. Glória e Eternidade, tocai meus ombros e levai-me pelos Caminhos da Vitória. Misericórdia e Justiça, sede o Equilíbrio e o esplendor de minha vida. Inteligência e Sabedoria, dai-me a Coroa. Espíritos de MALKUTH, conduzi-me por entre as duas colunas sobre as quais se apoia todo o edifício do Templo. Anjos de NETZACH e de HOD, afirmai-me sobre a pedra cúbica de YESOD! Átomos da Mente e das Emoções, equilibrem-se para que eu possa iniciar meus trabalhos em YESOD.

Oh GEDULAHHEL! Oh GEBURAHHEL! Oh TIPHEREETH! BINAHEL, sede meu Amor. RUACH CHOKMAHEL, sede minha luz!

Sê o que tu és e o que tu serás, oh KETHERIEL! Ishim, assisti-me em nome de SADDAL.

Querubim, sede minha força em nome de ADONAI! BENI ELOHIM, sede meus irmãos, em nome do Filho, o Cristo, e pelas virtudes do TZABAOTH.

ELOHIM, combatei por mim, em nome do TETRAGRAMMATON. MALACHIM, protegei-me em nome de IOD HE VAU HE!

SERAPHIM, depurai meu amor, em nome de ELOAH! HASMALIM, iluminai-me com os esplendores dos ELOHIM e da SHEKINAH.

ARALIM, obrai! OPHANIM, girai e resplandecei.

CHAIOTH, HA-QADOSCH, gritai, falai, rugi, mugi! QADOSCH, QADOSCH, QADOSCH, SHADDAI, ADONAI, YOD CHAVAH, EHEIEH ASHER EHEIEH! HALELU-YAH, HALELU-YAH, HALELU-YAH. Amém.

Espelho, espelho meu ...

CONJURAÇÃO DO ESPELHO MÁGICO



Se escrever no espelho: **IHVH ADNI ALHIM MTTRUN** então envolto em um pano branco e quando a lua nova no céu, olhando para o topo vão dizer: O rei eterno e universal! VOCÊ QUE DOMINA TODAS AS COISAS, E VOCÊ É CONHECIMENTO DE TODOS OS MISTÉRIOS, DIGNA DÁ A VOCÊ O olhar que TUDO - vê, tudo - abrangendo, todos - abraçando e fazer o seu ANJO AZRAL dignou a aparecer neste espelho!

Então ele vai acender seu incenso 3 vezes com 3 incensos e recitar: Nisto, para isso, e com este espelho eu penso e desejo ser sábio, por A VONTADE SUPREMA E POR A INTERMEDIACÃO DO ANJO DA LUZ, O IMPULTO AZUL!

Ele vai repetir isso todas as vezes (3 vezes) vai explodir uma névoa completamente e dizer:

Vem, AZRAL, e agradei VOCÊ FAÇA-ME COMPANIA “*Seu Nome*” que todos possam E todos pedimos ao infinito sabedoria.
VEM, AZRAL, EM NOME DO SANTO FRIMUMTHUN ; VENHA EM MEU NOME A ESTE ESPELHO, e amor com alegria, paz, assinar-me as coisas que permanecem escondidos dos meus olhos.

E levantando os olhos para o céu dirá:

Ó SUPREMO ESPÍRITO!

O QUE VOCÊ COLOCA EM CONCERTADO EM MOVIMENTO
TODAS AS COISAS OUÇAM MEUS VOTOS, AGRADÁVEL OH
SENHOR MEU DESEJO.

ENCOMENDAR O SEU ANJO AZRAL

Aparecendo neste espelho, e vai encher sua satisfação Deus o abençoe humilde servo e louvor, para Rainhas sublimemente PARA TODOS OS SÉCULOS. AMEN ...

Depois disso ele colocará sua mão esquerda no espelho e sua mão direita para o céu e orará as orações de petição e gratidão, isto será repetido por 48 dias consecutivos e talvez antes disto o anjo apareça.

FERRAMENTAS DE SALOMÃO

Os acessórios usados para controlar os demônios presos no vaso



HEXAGRAMA



ANEL MÁGICO



VASO DE COBRE

Hexagrama

Também conhecido como “selo de Salomão”, deve ser colocado sobre uma roupa branca nova. Isso faria os demônios aparecerem diante da pessoa, numa forma física não assustadora e falando o mesmo idioma de quem o chamou. O selo deve ser forjado como um amuleto, de ouro ou prata, e usado sobre o peito **Anel mágico**

Além do amuleto, é importante usar este anel, também feito de ouro ou prata e cheio de símbolos especiais, que formam uma combinação misteriosa e poderosa. Protege o exorcista dos ataques, em especial do bafo de enxofre dos espíritos. E, quando apontado contra eles, os obriga a realizar qualquer pedido, incluindo matar alguém

Vaso de cobre

Depois de controlar os demônios, Salomão teria usado um vaso, selado com símbolos especiais – cada um funcionando como uma fechadura para cada ser. Se ele não obedecesse, o selo seria destruído e ele ficaria preso pela eternidade. Dentro do espaço de não mais do que 50 cm de

altura, o dono do vaso pode manter um exército a seu dispor
Invocando o espírito

Breve descrição

(N.B. Esta descrição é tirada de vários manuscritos e códices dos quais as quatro variantes principais se fundiram. Em um.) CLAVICULA Salomonis REGIS

Contendo todos os nomes, comércios e ordens de todos os espíritos com os quais ele conversou, com selos 1 "arte negra", diferente da meta necromancia, ou adivinhação pelos mortos.

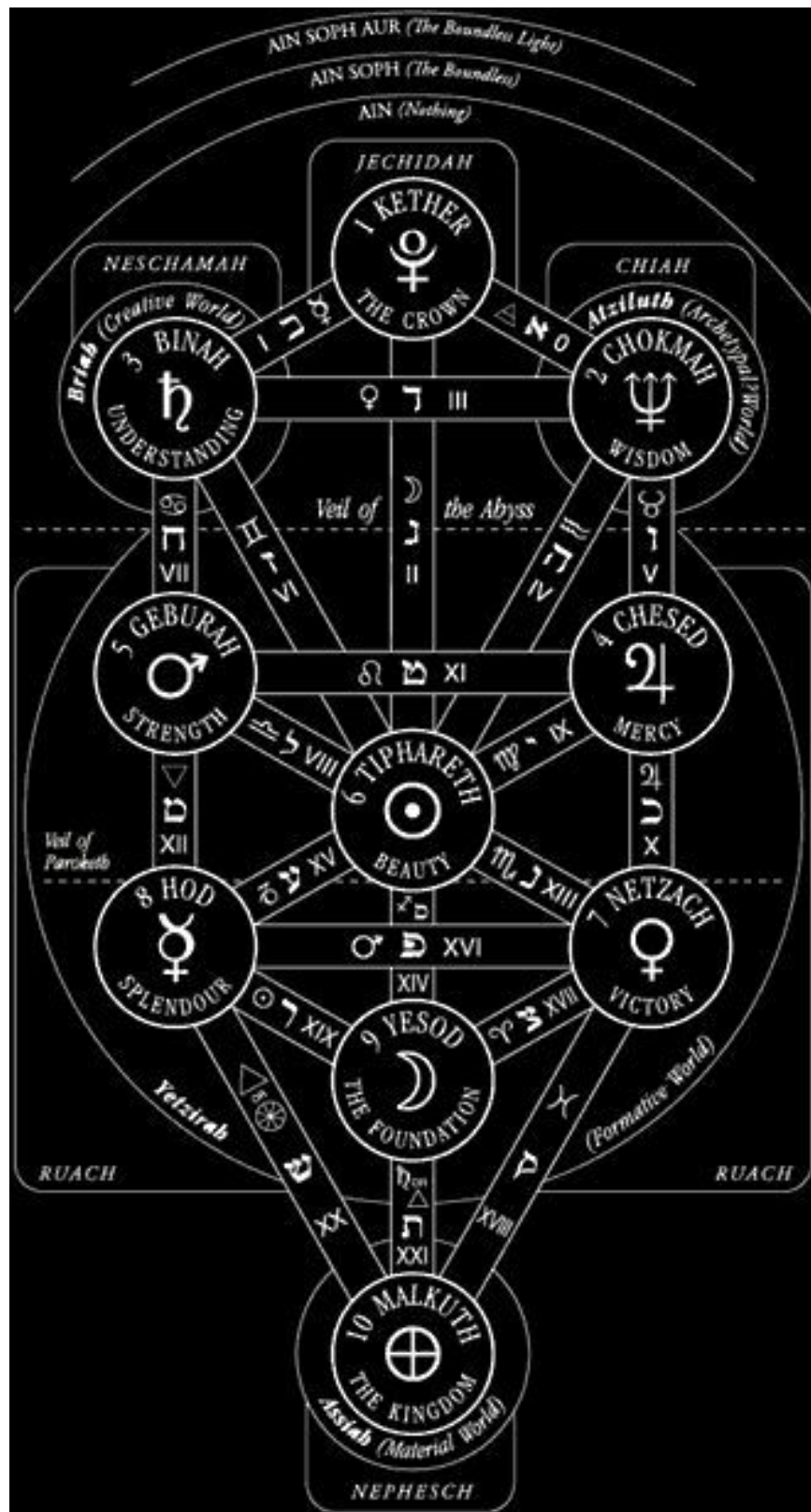
2 Charlatões e pretendentes. 15 e caracteres de cada um e a maneira de invocá-los na aparência visível: consiste em cinco partes, a saber: 1. a primeira parte é um livro de espíritos maus, chamado Goecia, que mostra como ele subjugado esses espíritos e usou-os para executar tarefas de vários tipos, então ele ganhou grande fama.

2. a segunda parte é um livro de espíritos em parte mal e parcialmente bom, chamado Theurgy-Goecia, que contém espíritos aéreos, *etc.*

3. a terceira parte lida com os espíritos que governam as horas planetárias, e que os espíritos correspondem a cada grau dos sinais do zodíaco e os planetas dos sinais. Chamado de arte Paulina.

4. a quarta parte deste livro é chamada Almadel Ou Salomão e contém os espíritos que governam as quatro alturas, ou os 360 graus do Zodíaco. Estas duas últimas ordens de espíritos são boas, e devem ser procuradas pelo inquérito divino. são chamados Teurgia.

5. a quinta parte é um livro de orações e orações que o sábio Salomão Usado Diga sobre o altar do templo. é chamado Ars Nova, e foi revelado a Salomão pelo Santo Anjo de Deus chamado Michael; E ele também recebeu muitas notas escritas pelo dedo de Deus que foram declaradas a ele pelo anjo mencionado com o barulho do trovão e sem o qual Salomão nunca teria atingido o seu grande conhecimento, porque com estas notas ele conseguiu em um curto espaço de tempo para conhecer todas as ciências e artes TA Nto bom como ruim. Estas notas são chamadas de arte notarial, *etc.*



עץ חיים

La Mensajera a T.T. 70

O QABALAH) A ÁRVORE DA VIDA

E o Tarot Saiba primeiro que o ramo do misticismo hebraico conhecida como a Qabalah tem, por tradição, existido desde tempos pré-históricos, e que continua até hoje grupos de estudiosos judeus místicos devotos que dedicaram suas vidas ao estudo das Escrituras e a interpretação "cabalística" do mesmo.

Estes cabalistas têm muito pouco interesse (ou respeito para) as aplicações mágicas ocidentais ou herméticas de Cabala que se desenvolveu durante o renascimento italiano e cristalizou magnificamente na segunda metade do Século XIX nos ensinamentos do hermético Ordem da Aurora Dourada. Com todo o respeito aos nossos irmãos cabalistas ortodoxos, é este "ocidental" sistema estamos nos referindo quando usamos a palavra Qabalah e que agora vamos examinar brevemente.

Em hebraico a palavra Qabalah (soletrada QBL) significa "receber" e "aceitar". A tradição afirma que Deus ensinou os segredos da Cabala aos Anjos e ao Anjos ensinaram a Adão. Adão, portanto, "recebeu"

o conhecimento secreto diretamente das fontes Divinas. Isto é É divertido notar que a QBL também significa "reclamar"

e "gritar" que qualquer aluno iniciante do A Cabala dirá que você está maduro de significado.

Uma preocupação primária da Cabala é os números.

Os números são usados como símbolos de resumo universal principais.

AS SEPHIROTH

1. Kether	K-Th-R	כתר	A Coroa
2. Chokmah	Ch-K-M-H	חכמה	Sabedoria
3. Binah	B-I-N-H	בינה	Compreensão
4. Chesed	Ch-S-D	חסד	Misericórdia
5. Geburah	G-B-U-R-H	גבורה	Severidade
6. Tiphareth	T-Ph-A-R-T	תפארת	Beleza
7. Netzach	N-Ts-Ch	נצח	Vitória
8. Hod	H-O-D	הוד	Glória
9. Yesod	Y-S-O-D	יסוד	A Fundação
10. Malkuth	M-L-K-U-Th	מלכות	O Reino

ATRIBUIÇÕES PARA AS SEPHIROTH

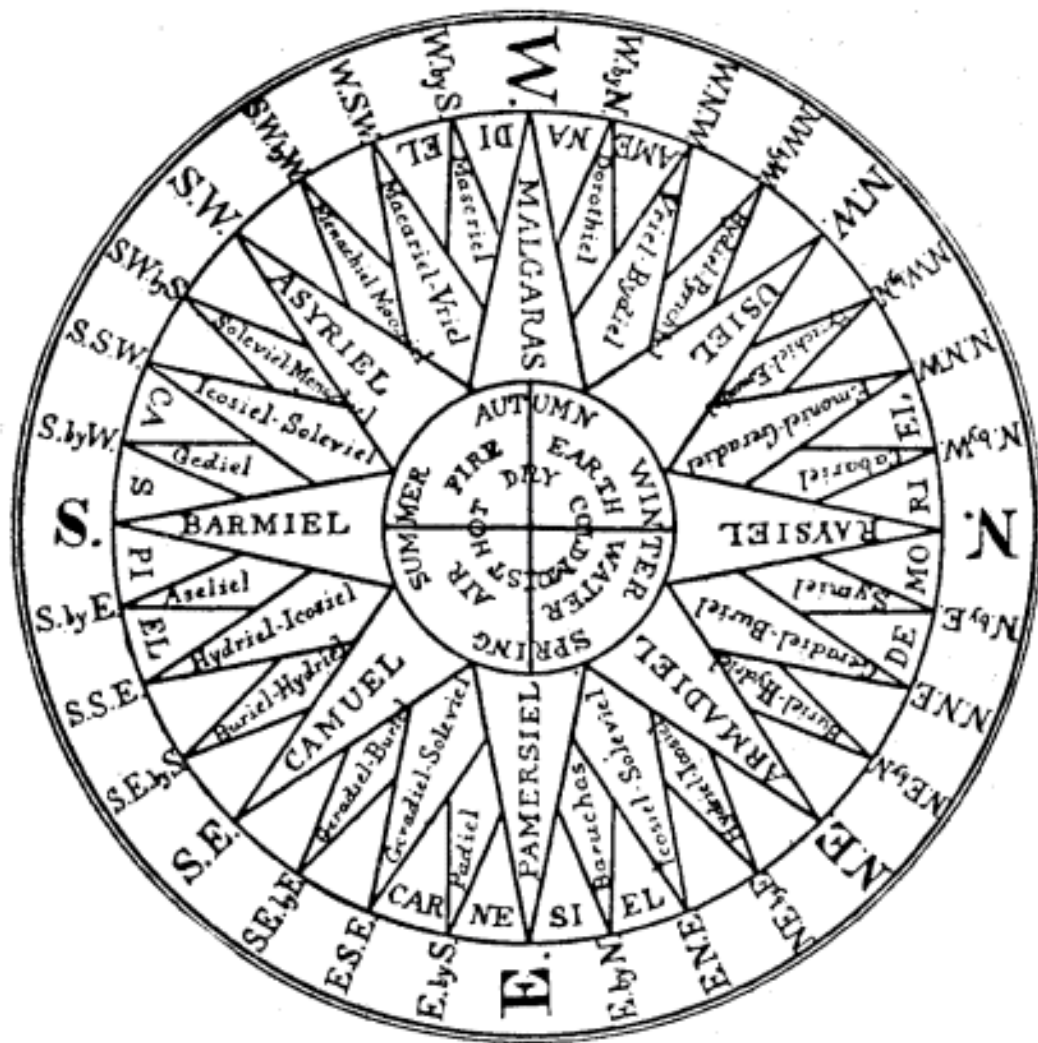
SEPHIRAH	ÁRVORE DA VIDA ALQUÍMICA	METAIS ALQUÍMICOS	CORES	METAIS
1. Kether	Mercúrio	A Raiz Metálica	Branco Brilhante	—
2. Chokmah	Sal	Chumbo	Cinza	—
3. Binah	Enxofre	Estanho	Preto	Chumbo
4. Chesed	Prata	Prata	Azul	Estanho
5. Geburah	Ouro	Ouro	Vermelho	Ferro
6. Tiphareth	Ferro	Ferro	Amarelo ouro	Ouro
7. Netzach	Cobre	Latão Hermafrodita	Verde	Cobre
8. Hod	Estanho	Latão	Laranja avermelhado	Mercúrio
9. Yesod	Chumbo	Mercúrio	Roxo	Prata
10. Malkuth	Mercúrio Philosophorum	Medicina Metallorum	Citrino esverdeado, marrom avermelhado, verde oliva, amarelo	—

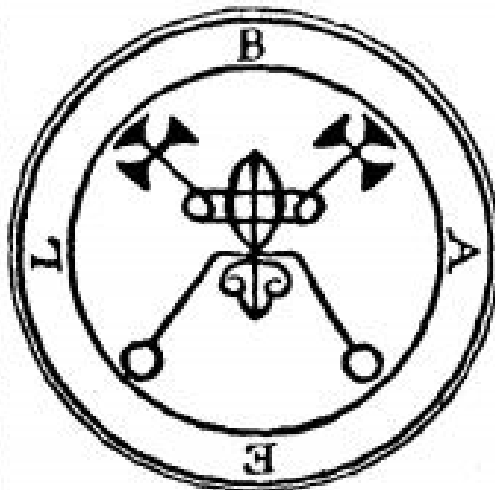
SEPHIRAH	PEDRAS	PERFUMES E INCENSOS	PLANTAS
1. Kether	Diamante	Âmbar Cinzento	Amendoeira em flor
2. Chokmah	Rubi Estrela; Turquesa	Almíscar	Amaranto
3. Binah	Safira Estrela; Pérola	Mirra; Algália; Civeta	Cipreste; papoula
4. Chesed	Ametista, Safira	Cedro	Oliveira; trevo
5. Geburah	Rubi	Tabaco	Carvalho; noqueira vômica; urtiga
6. Tiphareth	Topázio, Diamante Amarelo	Olibano	Acácia; loureiro; vinha
7. Netzach	Esmeralda	Benjoim; Rosa; Sândalo Vermelho	Roseira
8. Hod	Opala, especialmente Opala de Fogo	Estoraque	Móli; <i>Anhal. Lewintii ignea</i>
9. Yesod	Quartzo	Jasmim; Ginseng	<i>Maryan</i> ; Damiana; <i>yohimba</i>
10. Malkuth	Cristal de Rocha; Sal	Ditania de Creta	Salgueiro; lírio; hera

OS 10 NOMES DE DEUS		
SEPHIRAH	NOME DIVINO	SIGNIFICADO
1. Kether	EHEIEH	Eu sou o que sou
2. Chokmah	JEHOVAH	O Infinito
3. Binah	JEHOVAH ELOHIM	O Eterno
4. Chesed	EL	Deus da Justiça
5. Geburah	ELOHIM GIBOR	O Deus Poderoso
6. Tiphareth	YHVH ELOHA VA-DAATH	O Onipotente
7. Netzach	JEHOVAH TZABAOTH	O Senhor dos Exércitos
8. Hod	ELOHIM TZABAOTH	O Deus das Hostes
9. Yesod	SHADDAI EL CHAI	O Deus Vivo e Todo-Poderoso
10. Malkuth	ADONAI MELEKH	O Senhor que é Rei

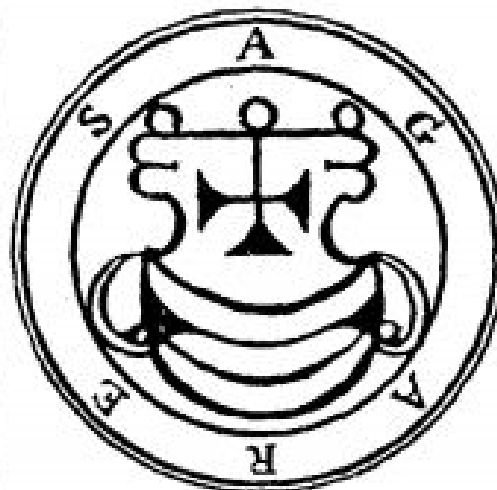
SEPHIROTH	NOMES CABALÍSTICOS	NOMES CRISTÃOS	ATRIBUTOS	CORPOS
1. Kether	Hajot ha Kadosh	Serafins	Coroa, Misericórdia	Pai
2. Chokmah	Ophanim	Querubins	Sabedoria, Rigor	Filho
3. Binah	Aralim	Tronos	Inteligência, Luz	Espírito Santo
4. Chesed	Hasmalim	Dominações	Amor	Íntimo, Ser
5. Geburah	Seraphim	Potestades	Justiça	Alma Divina
6. Tiphareth	Malachim	Virtudes	Beleza	Alma Humana
7. Netzach	Elohim	Principados	Vitória	Mental
8. Hod	Beni Elohim	Arcanjos	Esplendor	Astral
9. Yesod	Cherubim	Anjos	Fundamento	Etéreo
10. Malkuth	Ischin	Iniciados	Reino	Físico

HORÁRIOS PARA INVOCAÇÃO	
REIS	Nove da manhã até meio-dia; três da tarde até o pôr do sol.
MARQUESES	Três até às nove da noite; das nove até a saída do sol.
DUQUES	Da saída do sol até meio-dia, em tempo claro.
PRÍNCIPES	Qualquer hora do dia.
CAVALEIROS	Do pôr do sol até a saída do sol; das quatro da tarde até o ocaso.
PRESIDENTES	A qualquer hora, exceto no crepúsculo da noite, a menos que se invoque o rei sob cujo domínio se encontra.
CONDES	A qualquer hora do dia, sejam nos bosques ou lugares onde não haja gente e nem ruídos.

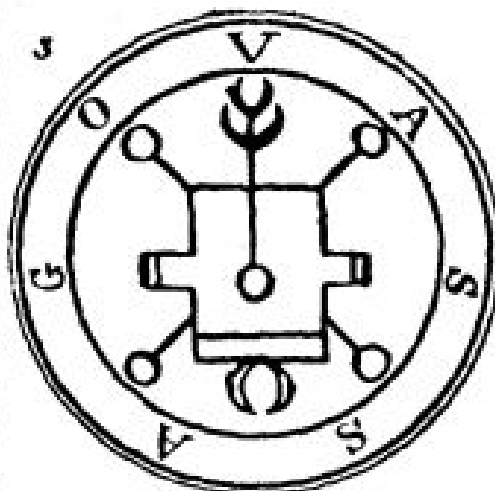




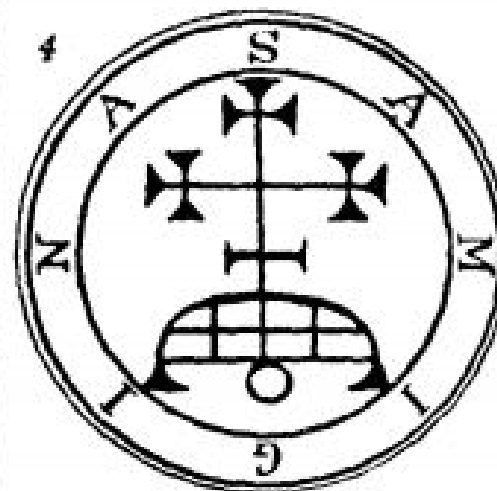
1. B A E L



2. A G A R E S



3. V A S S A G O



4. S A M I G I N A

O livro dos espíritos maus SHEMHAMPHORASH

BAEL.

1ª Descrição (Salomão) O primeiro espírito principal é um rei que governa no leste, chamado Bael. Confere invisibilidade. Ele governa mais de 66 legiões de espíritos infernais. aparece em diferentes formas; às vezes como um gato, às vezes como um sapo e às vezes como um homem ou também em todas estas formas juntos. Fale em voz rouca. Este é o seu selo, que quando você é convocado deve ser usado como Pantáculo Antes dele, senão ele não obedecerá.

Suas Especialidades:

1. Poder sobre a Natureza (sol, chuva, trovões) Fertilidade e da agricultura
 2. Ajuda na tomada de Decisões importantes, Reuniões etc
 3. Poder de Torna-lo Invisível aos Inimigos
 4. Auxilia na Viagem e Projeção Astral
 5. Sabedoria e Intelecto ao Homem Tolo
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Bael -

Ayer Secore Em Ca Ba'al

[Ah-yer ela-core em ka Bah-al]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Domingo	->	Planeta	Sol	<-	Poderoso	Rei
					Cores	Da Velas: Amarelo

Incenso: Olíbano Metal: Ouro

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00h / Hora Morta
 3. 14-15 h / Terceiro horário
-

1BAEL / BEELZEBUTH

2ª Descrição (Satanista)

Belzebu é também conhecido como Baalzebub, ENLIL, BEL, "PIR BUB" * Baal ZEBUL e BEELZEBUTH

Ele também é conhecido como o Demônio Goético "BAEL"

Posição Zodiaca 0-4 graus de Áries

Março 21 .-25. * (21-30 março)

Carta do Tarô:2 de Barras (ditado por Azazel)

Cor da Vela: Preto

Planta: Samambaia

Planeta: Sol (ditado por Azazel)

Metal: Ferro * (Ouro)

Elemento do Fogo

Rank: Rei

Bael é um Demonio do Dia e rege sobre 66 legiões de espíritos.

Aqueles que estão perto de Belzebu sabem que ele é Enlil. Enlil era o original "Bel", que mais tarde evoluiu para "Baal". "Baal" significa "Senhor", "Master" "Baal o príncipe." Belzebu / Enlil era um Deus muito popular e conhecido, que tinha depois dele cidades nomeadas com o prefixo "Baal" em todo o Médio Oriente.

A maioria das pessoas que têm estudado o ocultismo sabem que ele está muito perto de Satanás e que ambos voltarão para o "início dos tempos" aqui na terra, Enlil e Enki. Ele é meio-irmão de Satan.

"Baal Zebub, o deus da cura Ekron, mais tarde se tornou uma palavra - Belzebu - que chegou a representar mal e idolatria no Novo Testamento da Bíblia."

Trecho retirado de "Síria", por Coleman do Sul, 1995

Belzebu é conhecido como o deus dos filisteus, Ele governou a cidade de Ekron. Ele é o segundo no comando de Satanás. Os Antigos filisteus o adoraram sob o nome de "Baalzebub". Belzebu é o "Senhor de todos os que voam". Sempre que ele foi adorado, ele era conhecido como Deus do tempo e meteorologia. Ele também controlava o ar, quando o Nephilim veio à Terra. Seu nome foi deturpado pelo hebreu que quer dizer "Senhor das moscas".

Belzebu cuida de Satanistas dedicados. Satan quer unidade e Belzebu reforça isso. Ele pode ser muito rigoroso como Satan e não aprovar maldições a outros Satanistas.

Belzebu é o padroeiro de todos os Orientais (Extremo Oriente), Artes Marciais e Cultura Asiática. Ele era o Príncipe de Seraphim e Ele tem uma voz grossa.

High Priestess Persephone diz respeito da sua experiência com Belzebu:

"Beelzebuth é muito alto, eu diria que mede cerca de 8 pés. Ele é bem desenvolvido e tem a mais surpreendente energia. Os olhos são incríveis, eles mudam de cor de acordo a sua energia no momento. Ele sempre foi e é sempre muito gentil e amável comigo e falo com ele frequentemente. Tenho visto ele ser tão gentil e suave, mas quando rebelado (com raiva), pode ser mais odioso do que qualquer um poderia imaginar. Ele tem cabelo ruivo.

Eu o vi pela primeira vez quando eu pedi sua ajuda na criação deste site sobre ele. Ele pareceu-me com cabelos loiros e sobrancelhas escuras vestindo uma túnica branca. Esta foi a primeira vez que eu o vi. Eu ouvi a voz dele e há muito tempo e foi bem grossa, mas quando ele me falou recentemente, estava mais suave. Isto, provavelmente, porque ele já está livre. "

- High Priestess Maxine



Selo de Bael / Belzebu

Agares.

1ª Descrição (Salomão) O segundo espírito é um Duque chamado-fazer Você concorda ou Agares. Ele está o poder do Oriente, e aparece na forma de um homem velho e bonito, montando em um crocodilo, carrega um falcão em seu pulso; Sem Embargo É uma aparência delicada. Faz com que aqueles que correm para parar, traz de volta os fugitivos, ensina todas as línguas imediatamente, destrói a nobreza espiritual ou materiais e provoca tremores de terra. Pertencia ao coro das virtudes. Tem o seu comando 31 legiões de espíritos e este é o seu selo para ser usado como Pantáculo Quando se chama.

Suas Especialidades:

1. Provoca a Queda de Importantes Homens, Levando a Perder a sua Posição Pública, Honra e Respeito perante aos Outros
2. Concede Favores e movimentações em Processos Judiciais de Qualquer especie
3. Destrói Espíritos Inimigos, Feitiçarias e Demandas Espirituais
4. Persegue os nossos Inimigos Declarados e não Declarados
5. Proteção Espiritual, Física e Mental
6. Ensina Todas as Línguas e Idiomas

7. Auxilia na Projeção Astral
 8. Persegue os Inimigos
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Agares –

Rean ganen ayar da Agares

[Ree-an gah-nen a-ya da Ah-gay-res]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Sexta	feira->	Planeta	Vênus	<-	Poderoso	Duque	
						Cores Da Velas: Verde	Incenso:
Sândalo Metal: Cobre							

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 7-8 h / Terceiro horário
 4. 14-15 h / Quarto horário
 5. 21-22 h / Quinto horário
-

2 - AGARES

2ª Descrição (Satanista)

Posição Zodiaca: 5-9 graus de Áries

25.-29. Mar.

Carta do Tarô: 2 de Barras

Cor da Vela: Vermelha

Planta: Cravos

Planeta: Marte / Mercúrio *

Metal: Cobre *

Elemento do Ar e Fogo *

Rank: Grão-Duque do Leste REGIÕES DO INFERNO

Demônio Feminino

Ela governa 31 legiões de espíritos
Seu animal é o Tigre *

Agares é Demônio do Dia e foi da ordem das virtudes.

Agares rege sobre as pessoas comuns, que são a voz do povo comum e de residência do Inferno. Sua posição é semelhante a um homem Perfeito.

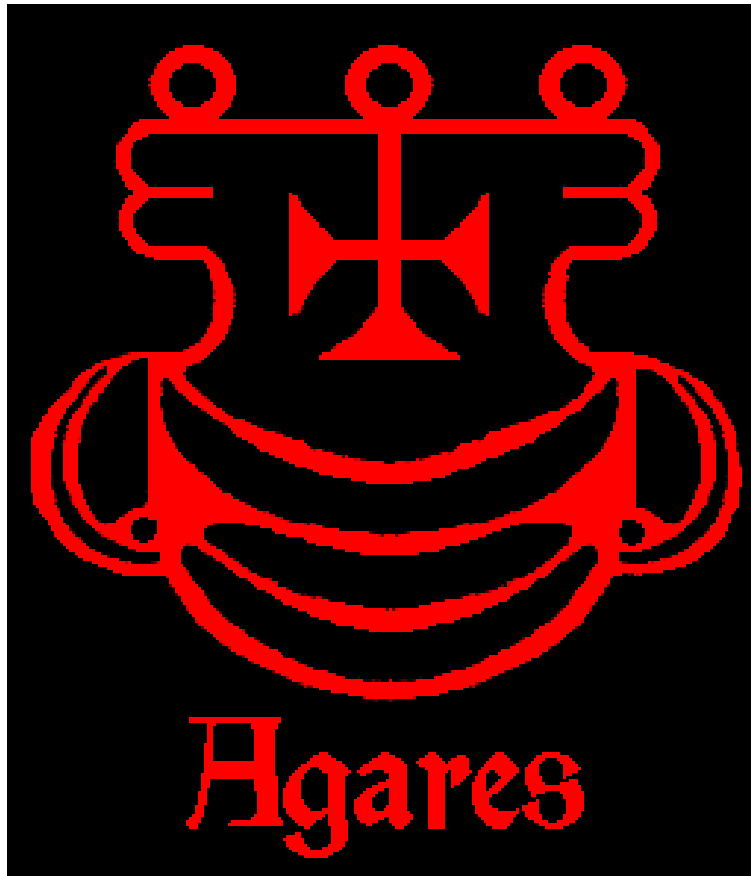
Ela ensina todas as línguas. Ela persegue os inimigos, destrói espíritos inimigos, e pode provocar a queda de importantes homens, levando-os a perder a sua posição pública, a honra eo respeito dos outros, ela pode causar um terremoto, e incita a dança.

High Priestess Maxine; minha experiência com Agares:
"Agares é extremamente bela. Ela é muito magra e feminina com cabelo loiro e asas brancas. Ela é muito amigável e simpática."

ALLY - "Evoquei Agares recentemente com o intuito de ler um livro em uma língua que eu nunca estudei, portanto não tinha nenhuma base. Precisava ler esse livro e procurei por Agares, que foi ótima em ter vindo imediatamente, eu apenas visualizando e selo e vibrando o enn.

Não vou aqui me apegar a sensações ou manifestações e sim a resultados, é o que realmente importa.

Além de muito rapidamente, Agares me fez sentir muito bem. Expliquei porque havia chamado e prontamente peguei o livro e comecei a ler em voz alta sentindo uma força intensa, mas muito positiva. O entendimento veio aos poucos e já no segundo parágrafo eu estava compreendendo exatamente o que dizia. Não li palavra por palavra traduzindo, mas o texto em voz alta era de minha compreensão. Fiquei muito satisfeita, espero trabalhar com Agares em outros momentos pois me pareceu ser um Demônio prestativo e muito eficiente."



Selo:

VASSAGO.

1ª Descrição (Salomão)

O terceiro espírito é um príncipe poderoso, sendo da mesma natureza que Agares. é chamado Vassago. Este espírito é de uma boa natureza, e seu trabalho é declarar coisas do passado e do futuro e descobrir coisas escondidas ou perdidas. Governa 26 legiões de espíritos e este é o seu selo.

Suas Especialidades:

1. Sua função Consiste em Revelar coisas Passadas e Coisas que ainda virão a Acontecer
 2. Descobri todas as coisas Escondias ou Perdidas, Roubadas , mais você tem que Seguir as ordens Dele
 3. Perguntas e Respostas, Prever o Futuro, e Discerne Passado e Presente
 4. É chamado de Príncipe da Profecia
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Vassago –

Keyan vefa jedan tasa Vassago

[Keh-yan veh-fa yay-den Vass-ah-go]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Quinta feira-> Planeta Júpiter <- Poderosíssimo Príncipe

Cores Da Velas: [Azul](#) Incenso:

Cedro Metal: Estanho

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 7-8 h / Terceiro horário
 4. 14-15 h / Quarto horário
 5. 21-22 h / Quinto horário
-

3 - VASAGO

2ª Descrição (Satanista)

Posição Zodiaca: 10/14 graus em Áries

30 mar.-3 abr.

Carta do Tarô: 3 de Barras

Planeta: Sol

Vela Cor: azul claro

Planta: Leek

Metal: Ouro

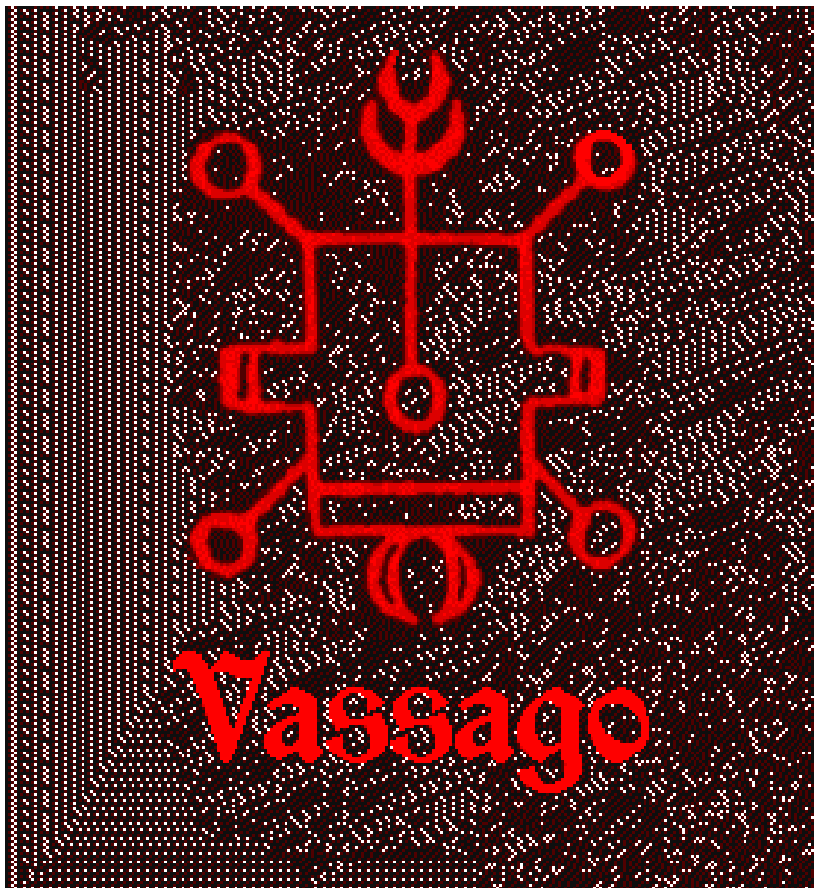
Elemento: Fogo

Rank: Príncipe

Vassago é um Demônio do Dia e rege 26 legiões de espíritos.

Vassago é um dos Demônios amigáveis. Ele revela o passado, presente

e o futuro e pode encontrar tudo o que foi escondido, extraviado, perdido ou roubado.



Selo:

1. SAMIGINA ou GAMIGIN.

1ª Descrição (Salomão) O quarto espírito é Samigina, um grande Marquês. Aparece na forma de um PE-20 21 Queño Cavallo ou um burro e então na forma humana quando requisitado pelo Summoner. Fale em voz rouca. Governa mais de 30 legiões de inferiores. Ele ensina todas as ciências liberais e percebe as almas que morreram em pecado. Este é o seu selo, que deve ser usado pelo mágico em invocação.

4-SAMIGINA

2ª Descrição (Satanista)

GAMYGEN aka SAMIGINA, GAMIGIN

Posição Zodiaca: 15-19 graus de Áries

4.-8. Abr.

Carta do Taro: 3 de Barras

Demônio Feminino

Planeta: Sol

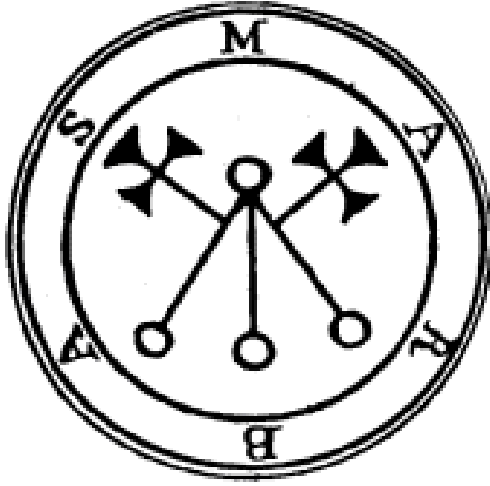
Metal: Ouro
Elemento: Fogo
Cor das Velas: Preto
Planta: Juniper
Rank: Marquês

Samigina é um Demônio do Dia e rege 30 legiões de espíritos
Ela dá notícia dos que morreram e estão no inferno e ensina ciências liberais.

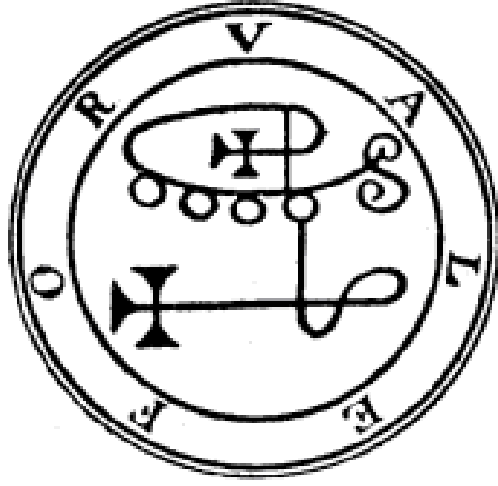
Samigina é muito escura, olhos penetrantes, bronzeada e possui asas coloridas.



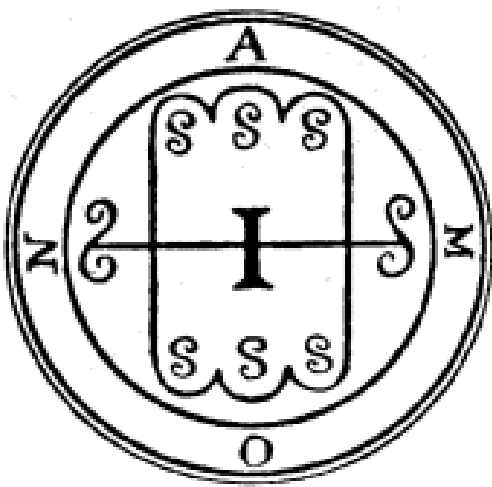
Selo:



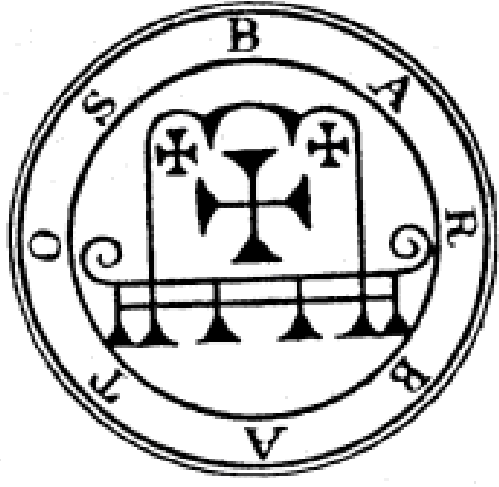
5. MARRBAS



6. VALEFOR



7. AMON



8. BARBATOS

MARRBAS.

1ª Descrição (Salomão) O quinto espírito é Marbas. é um grande Presidente E ele aparece em primeiro lugar na forma de um grande leão, mas então, por ordem. Do mágico, toma a forma humana. Responda em forma real sobre coisas ocultas ou secretas. Provoca e cura doenças. Dá grande conhecimento em artes mecânicas. Pode mudar a forma dos homens de outras maneiras. Governa 36 legiões de espíritos. Este é o seu selo para ser usado na forma acima.

5-M AR BA S

2ª Descrição (Satanista)

Zodiaco: 20-24 graus de Áries

9.-14. Abr.

Carta Tarô: 4 de Barras

Planeta: Júpiter

Metal: Estanho

Elemento: Fogo

Candle cor: amarelo

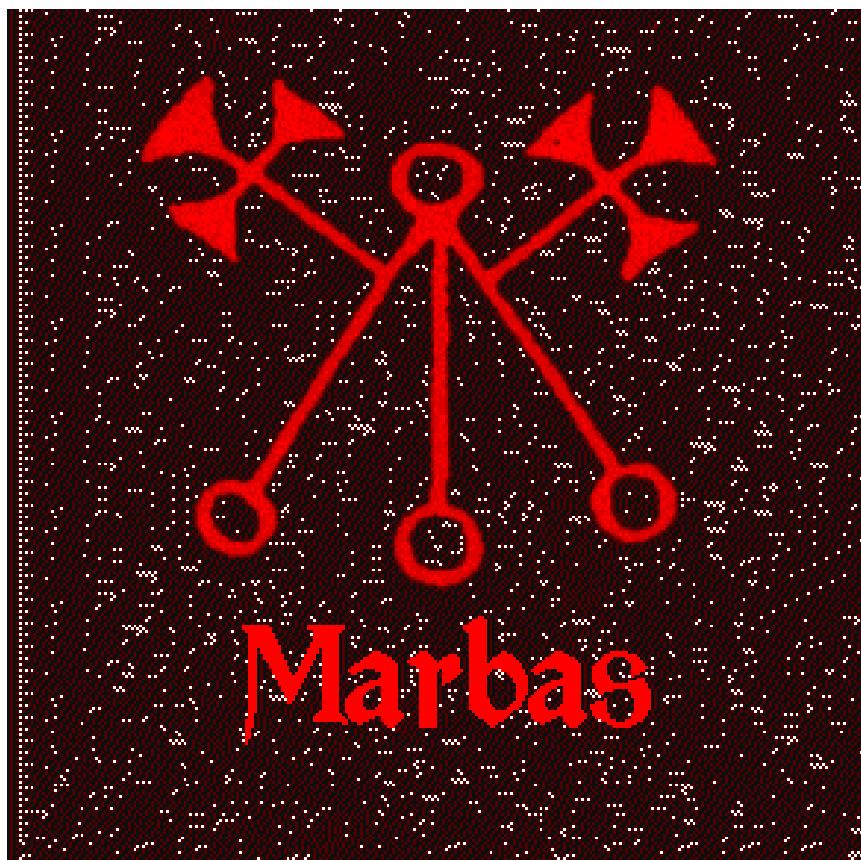
Planta: Chickory

Rank: Presidente

Marbas é um demônio do Dia e rege 36 legiões de espíritos Marbas pode curar ou causar doença. Ele responde a questões sobre coisas que tenham sido roubadas e dá grande sabedoria e conhecimento.

Ele ensina mecânica e dá conhecimento sobre as coisas ocultas ou secretas. Ele pode causar uma mudança de forma.

Marbas tem aguçados cabelos negros, olhos castanhos, pequenas orelhas e tem altura média.



Selo:

V para EF ou R.

1ª Descrição (Salomão) O sexto Espírito é **Valefor**. Ele é um poderoso Duque e aparece na forma de um leão com a cabeça de um burro. Ele é um "parente". Bem, Mas induz o roubo àqueles que confiam nele. Governa 10 legiões de espíritos. Este é o seu selo, que deve ser usado tanto família ou não.

6-Valefor

2ª Descrição (Satanista)

Zodiaco: 25-29 graus de Áries

Abr. 15.-19.

Tarot: 4 de Barras

Planeta: Júpiter

Vela: Rosa

Planta: Dandelion

Metal: Estanho

Elemento: Fogo

Rank: Duque

Valefor é um Demônio do Dia e rege 10 legiões de espíritos Valefor é um perito em medicina oculta, e é capaz de curar todos e quaisquer males magicamente. Ele dá destreza com as mãos e faz a mente afiada. Ele pode mudar os homens em animais e ensina a forma de roubar.

High Priestess Maxine; minha experiência: "Valefor tem uma grande cabeça como Lucifuge Rofocal. Ele tem uma aparência esverdeada escura com grandes sobrancelhas. Ele tem enormes asas brancas."



Selo:

AMÓN.

1ª Descrição (Salomão) O sétimo espírito é Amém. Ele é um grande Marquês no poder e muito severo. Aparece como um lobo com a cauda de uma serpente, vomitando chamas, mas o mandato do mago é mudado em forma humana com dentes de cão ou de cabeça de galinha, ou simplesmente a forma de um homem com a cabeça de um corvo. Diz todas as coisas do passado e do futuro. Lutar pelo amor e reconciliar os inimigos. Governa 40 legiões de espíritos. Este é o seu selo para ser usado na maneira indicada.

Suas Especialidades:

1. Ele Adquire Amor, reconcilia controvérsias entre Amigos e Inimigos. Relacionamentos Amorosos e qualquer tipo de relacionamento entre pessoas, destruídos por Fofocas, intrigas e Demandas Espirituais
 2. É um espírito divinatório que pode alinhar a mente consciência com a inconsciente, através da Meditação e Força de Vontade
 3. Afasta Rivais e Inimigos, Proteção Espiritual, Mental e Físico
 4. Mostra todas as coisas Passadas e Futuras (Prever o Futuro)
 5. E Cura Mágoas e Decepções das pessoas
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Amon –

Avage Secore Amon ninan

[Ah-vah-jay she-core Ah-mun neh-nah-en]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Segunda	Feira	->	Planeta	Lua	<-	Grande	Marquês
						Cores Da	Velas: Violeta
Incenso:	Jasmim		Metal:	Prata		ou	Cobre

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 14-15 h / Terceiro horário
-

7-A M Ó N

2ª Descrição (Satanista)

"AMON" é o egípcio DEUS AMON RA aka Merodach e da Babilónia Deus "Marduk"

Posição: 0-4 graus de Touro

20.-24. Abr.

Tarot Card: 5 de Pentacles

Velas: vermelho ou dourada *

Planta: erva-moura

Planeta: Sol *

Metal: Ouro *

Animal: Leão *

Elemento de: Fogo e Ar *

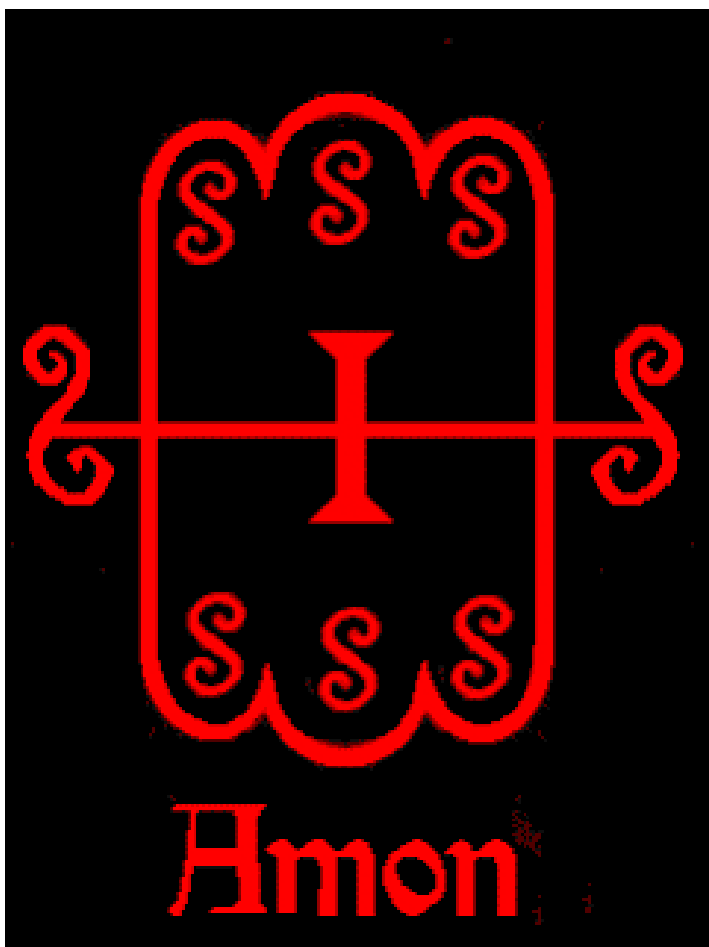
Rank: Príncipe *

Amon rege sobre a Região Oeste do Inferno *

Amon é um Demônio do Dia e governa 40 legiões de espíritos
Ele discerne o passado, o futuro, reconcilia amigos e inimigos, adquire e provoca o amor.

High Priestess Maxine; minha experiência com Amon:

"Ele é um dos seres mais bonitos que eu já vi. Ele tem cabelo loiro muito leve penteado para trás, ele é fortemente desenvolvido e tem uma enorme quantidade de energia positiva. Ele é assistido por um forte e agressivo Falcão. Ele é literalmente radiante como o Sol. Ele é um dos 7 Filhos de Satan. Ele está extremamente orgulhoso e belo. Muito alto e *forte.*"



Selo:

B AR BA T

1ª Descrição (Salomão) Você. O oitavo espírito é Barbatos. Grão-duque que aparece quando o sol está em Sagitário com 22 23 4 reis nobres e seu exército de grandes tropas. Ele fornece a compreensão do canto das aves e as vozes de outras criaturas, como o Latidos de cachorros. Descubra os tesouros que foram escondidos por meio de

8-B AR BA T os

encantamentos. Pertenceu ao coro das virtudes, de que ainda detém uma parte. Ele sabe todas as coisas do passado e do futuro, ele reconcilia amigos e aqueles no poder. Ele governa 30 legiões. Este é o seu selo de obediência que será usado em seu Em vocação.

Suas Especialidades:

1. Dá a Compreensão das Vozes dos Animais, Língua do Canto dos Pássaros, e das Vozes de Outras Criaturas, Tais como o ladrar dos Cães (Pode falar com os animais)
 2. Revela aos homens, até aos tesouros escondidos via projeção astral
 3. Concede Amizades Poderosas de pessoas importantes
 4. Prever o Futuro
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Barbatos –

Eveta fubin Barbatos

[Ev-e-ta-fu-bin Bar-bah-tos]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Sexta	Feira	->	Planeta	Vênus	<-	Grande	Duque
						Cores Da Velas:	Verde
Incenso:	Sândalo			Metal:	Cobre		

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 7-8 h / Segundo horário
 4. 14-15 h / Terceiro horário
 5. 21-22 h / Quarto horário
-

2ª Descrição (Satanista)

Zodiaco: 5 .-9. graus de Touro

Abr 25 .-29.

Tarot: 5 de Pentacles

Cor das Velas: Preto

Planta: Ground Ivy

Planeta: Venus
Metal: Cobre
Elemento da Terra
Rank: DUQUE

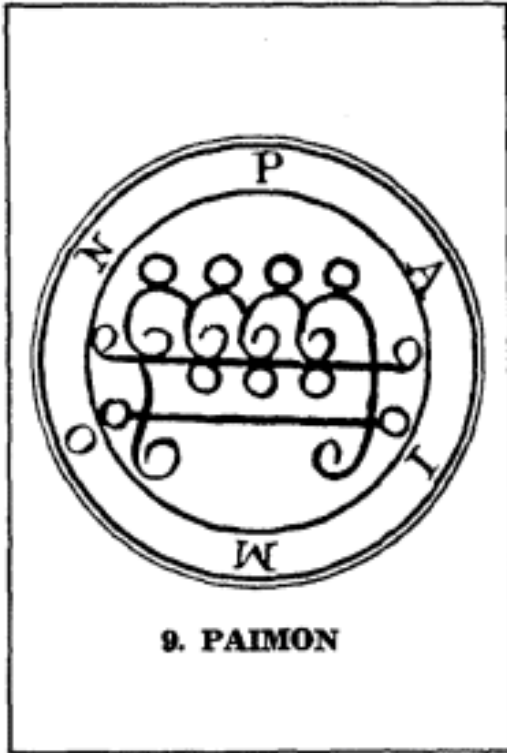
Barbatos é um Demônio do Dia. Ele governa 30 legiões de espíritos e é da Ordem das Virtudes Barbatos prefere aparecer quando o Sol está em Sagitário Barbatos ensina todas as ciências. Ele revela tesouros ocultos por magia, e fortalece o futuro, discerne o passado, reconcilia amigos, e traz quaisquer duas pessoas juntas na amizade. Ele assegura a boa vontade de todos aqueles que estão em posições de poder.

Ele suaviza a todos os mal-entendidos e acalma sentimentos feridos. Ele dá a capacidade de compreender e se comunicar com os animais

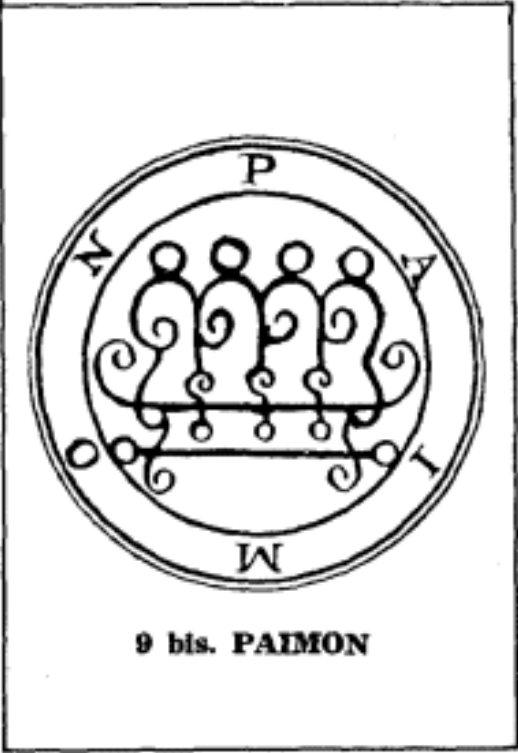
Ele tem cabelos loiros e longos e brilhantes asas brancas. Ele é muito bem feito e sua pele é bronzeada.



Selo:



9. PAIMON



9 bis. PAIMON

PAIMÓN.

1ª Descrição (Salomão) O nono espírito desta ordem é Paimón, grande rei muito obediente a Lúcifer. Ele aparece na forma de um homem sentado em um dromedary com uma coroa gloriosa sobre sua cabeça. Uma série de espíritos vai diante dele, bem como homens com trombetas e címbalos e todos os tipos de instrumentos musicais. Ele tem uma grande voz e seu discurso é tal que o mágico não pode entendê-lo a menos que ele o obriga. Este espírito pode ensinar todas as artes e Ciências e outras coisas secretas. Você pode descobrir antes do Summoner o que a terra é e o que pára as águas e tudo o que você quer saber. Proporciona dignidade e confirma-o. Faça qualquer homem disponível para o mágico se ele desejar. Ele fornece boa "família" e aqueles que podem ensinar todas as artes. Ele olha para o leste. Pertence à ordem ou coro das dominações (ou domine você. Tem seu comando 200 legiões de espíritos e parte deles pertencem ao coro do Angeles E outra parte dos poderes. Se você chamar O Você só deve ser oferecido algo; Será frequentado por dois reis chamados Labal E Alima, e outros espíritos que serão da ordem dos poderes, e 25 legiões. Os espíritos que lhes estão sujeitos nem sempre estão ao seu lado, a menos que o mágico os obrihe. Este é o seu selo. 24 25

Suas Especialidades:

1. Ensina todas as artes, ciências, e coisas secretas Podendo Revelar todos os mistérios da Terra, do Vento e da água, o que a Mente é, e tudo o que o Evocador queira Saber
 2. Espírito de Conhecimento, e também Governa Dinheiro (não Riqueza, mas Dinheiro em Particular). Assim, pode-se dizer que ele também representa o Ganho de Dinheiro
 3. Dá bons Espírito familiares para os seus associados e dignidade e confirma os mesmos
 4. Dá Boa Posição na Sociedade e Honras e confirma os mesmos
 5. Ajuda no Trabalho a Alcançar Promoções, subir de Cargo ou Hierarquia
 6. Poder de Influenciar e Controlar os Outros
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Paimon –

Linan tasa jedan Paimon

[Lin-an tah-sa yay-den Pay-eh-mon]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

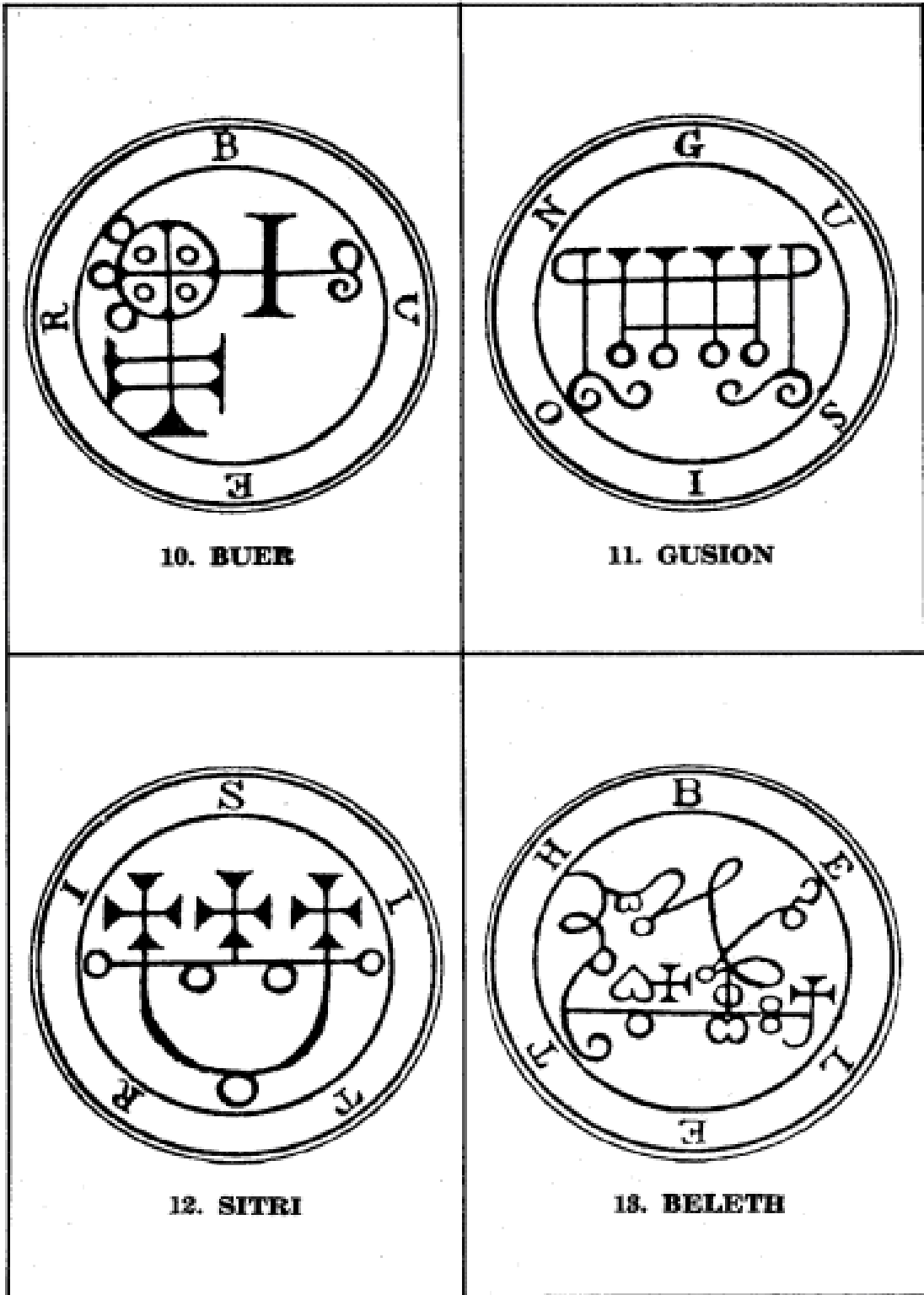
Domingo -> Planeta Sol <- Grande e Poderoso Rei Possui 2 Sigilos (Selos) de Evocação

Cores Da Velas: Amarelo

Incenso: Olíbano Metal: Ouro

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 14-15 h / Terceiro horário
-



9-PAIMÓN

2ª Descrição (Satanista) Zodíaco: 10-14 graus de Touro
30. Abril-maio 4.
Tarot: 6 de Pentacles
Planeta: Mercúrio
Metal: Mercúrio
Elemento: Terra
Planta: corriola
Cor das Velas: preto e azul escuro
Rank: Rei

Paimon é um Demônio do Dia e rege 200 legiões de espíritos. Parte deles eram da Ordem dos Anjos e os outros de potentados. Ele é um grande rei e muito obediente a Lúcifer.

Paimon dá o poder de influenciar e controlar outros, e ensina artes e das ciências. Ele prevê familiares e dá uma boa posição e honra. Quando ele aparece, é acompanhado por outros Demônios. Paimon é conhecido por fazer barulho.

Alguém revelou que o seu alarme detector de fumaça acionou por si só, sem explicação quando Paimon apareceu depois de uma convocação.

PAIMON não é o Demon AZAZEL. Ambos são separados e individuais. Diferentes DEMÔNIOS.

Paimom é cheio de energia. Barulhos vivos e luzes brilhantes tendem a torná-lo mais ativo. Ele é muito colorido e foi muito amigável.



Selos:

BUER.

1ª Descrição (Salomão) O décimo espírito é Buer, grande presidindo. Ele aparece em Sagitário e toma a sua forma quando o sol está neste signo.

Ensina a filosofia moral e natural, a arte da lógica e as virtudes de todas as plantas e ervas. Cura todas as doenças e proporciona bons espíritos familiares. Governa 50 legiões de espíritos e este é o seu selo para ser usado quando convocado.

Suas Especialidades:

1. Cura as enfermidades, especialmente a dos Homens Álcool, Drogas e qualquer vício
 2. Ensina Filosofia, Medicina e as Virtudes de Todas as Ervas e Plantas
 3. Dá bons Espíritos familiares para os seus associados
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demoníacas

Buer –

Erato on ca Buer anon

[Eh-rat-oh on ka Bu-er ah-non]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Quarta	Feira	->	Planeta	Mercúrio	<-	Grande	Presidente
							Cores Das Velas: Laranja
Incenso:	Alfazema			Metal:	Mercúrio		

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

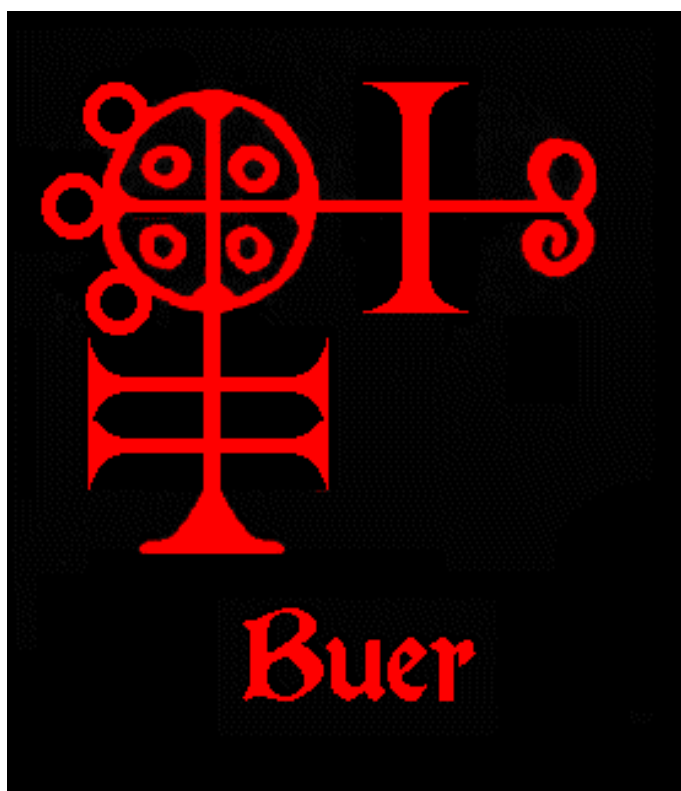
1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 7-8 h / Terceiro horário
 4. 14-15 h / Quarto horário
 5. 21-22 h / Quinto horário
-

10-BUER

2ª Descrição Zodiaco: 15 - 19 graus de Touro
5.-9. Mai.
Tarot: 6 de Pentacles
Cor da Vela: azul claro
Planta: Aloe
Planeta: Mercúrio
Metal: Mercúrio
Elemento da Terra
Rank: Presidente

Buer é um Demônio do Dia e rege mais de 50 legiões de espíritos
Buer cura todas as doenças, ensina moral, filosofia natural e lógica.

Ele desestimula o alcoolismo e fornece familiares. Ele também ensina as propriedades de todas as ervas e plantas.



Selo:

GUSIÓN.

1ª Descrição (Salomão) O décimo primeiro espírito é um grão-duque chamado Gusión. Ele aparece na forma de Cinocéfalos. Ele diz todas as coisas do presente, do passado e do futuro, e o significado e a solução de todas as coisas que são feitas. Reconcilia inimizade e proporciona

honra e dignidade. Ele governa mais de 40 legiões de espíritos. Este é o seu selo, que deve ser usado no formulário já disse.

Suas Especialidades:

1. Concede Honras, Prêmios e Cargos de Alto Nível para Aqueles que estão Dedicados a Ele
 2. Transformar as Pessoas mais odiadas para os mais amados
 3. Ser Amado, por todos que entram em Contato Com Você
 4. Reconcilia Amizades e Relacionamentos em Geral
 5. Tem o Poder de Ver o Passado e o Futuro
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Gusion –

Secore vesa anet Gusion

[Seh-core

veh-sa

ah-net

Goo-ci-on

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Sexta	Feira	->	Planeta	Vênus	<-	Grande	Duque
						Cores Das Velas:	Verde
Incenso:	Sândalo			Metal:	Cobre		

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 7-8 h / Terceiro horário
 4. 14-15 h / Quarto horário
 5. 21-22 h / Quinto horário
-

11-GUSIÓN

2ª Descrição (Satanista)

Zodiaco:20-24 graus de Touro

10.-14. Mai.

Tarot: 7 de Pentacles

Planeta: Saturno

Metal: Chumbo

Elemento: Terra

Cor da Vela: amarelo

Planta: Aloe

Rank: Duque

Gusion é um Demônio do Dia e rege 40 legiões de espíritos
Gusion pode conceder posição, conferir honras, de ser amado por todos que entram em contacto com você. Ele faz e reconcilia amizades, conhece passado, presente e futuro e responde todas as perguntas.

Gusion tem pouco cabelo. Ele tem ossos altos no rosto e pele bronzeada. Ele é bem construído com asas brancas brilhantes. Gusion é muito calmo e pacífico e traz uma sensação de segurança e conforto.

High Priest Salem Burke relaciona a sua experiência com Gusion:

"Gusion é DEFINITIVAMENTE brusco, mas educado, eu perguntei-lhe sobre algo não relacionado com a convocação, e ele disse simplesmente se eu gostaria de pedir ao outro Demônio outra vez, e voltou com a tarefa em mãos, com magnífica deliberação.

Verifico que as resposta de Gusion geralmente são algo que a pessoa TÊM que aceitar, a fim de ser mais forte (mesmo se apenas como uma possibilidade) para fortalecê-las - é estranho. Mas Gusion é bom com perguntas também. Todos eles são honestos, para deixar claro, penso seriamente que não querem ferir nossos sentimentos. O método de Gusion consiste em fornecer informações duras."



Selo:

SIT RI.

1ª Descrição (Salomão) O décimo segundo espírito é Sitri. É um grande príncipe e aparece no início a forma de um ser com cabeça de leopardo e asas de Griffin, mas o mandatô de o exorcista toma uma forma humana muito bonita. Inflama os homens com o amor das mulheres, e as mulheres com o amor dos homens e também os faz mostrar nua, se desejar. Governa 60 legiões. Seu selo é este, que deve ser usado na invocação.

Suas Especialidades:

1. Ele cria o Desejo necessário para que uma Determinada pessoa (ALVO) sinta Grande Atração SEXUAL por você através dos Sonhos a essa Pessoa
 2. Ele incita os Homens e Mulheres a se Apaixonarem Loucamente. SITRI é o Príncipe do Amor e da Luxuria
 3. Influencia as Pessoas a se Desnudarem e Usar esse poder Principalmente nas Mulheres
 4. Ele pode e é capaz de inflamar o Amor entre Dois indivíduos do mesmo Sexo ou não – Luxuria e Desejo
 5. Encoraja o Amor e a Confiança, quebrando duvidas e Barreiras impostas pela própria pessoa ou demais
 6. Revelar os Segredos das Mulheres, muitas vezes Zombando Delas
 7. Príncipe do Amor e da Luxuria
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Sitri –

Lirach Alora vefa Sitri

{lir-atch all-o-rah veh-fa Sit-ree}

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Quinta	Feira	->	Planeta	Júpiter	<-	Poderoso	Príncipe
<hr/>						Cores Das	Velas: Azul
Incenso:	Cedro		Metal:		Estanho		

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 7-8 h / Terceiro horário
 4. 14-15 h / Quarto horário
 5. 21-22 h / Quinto horário
-

12-SIT RI

2ª Descrição (Satanista) SYTRY aka SITRI AKA do Egito DEUS SET, Seth, Sethi, Senta, Sut, Sutekh.

Zodiaco: 25-29 graus de Touro

Mai. 15.-20.

Tarot: 7 de Pentacles

Planeta: Saturno

Cor da Vela: Vermelha

Planta: Hyacinth

Metal: Chumbo

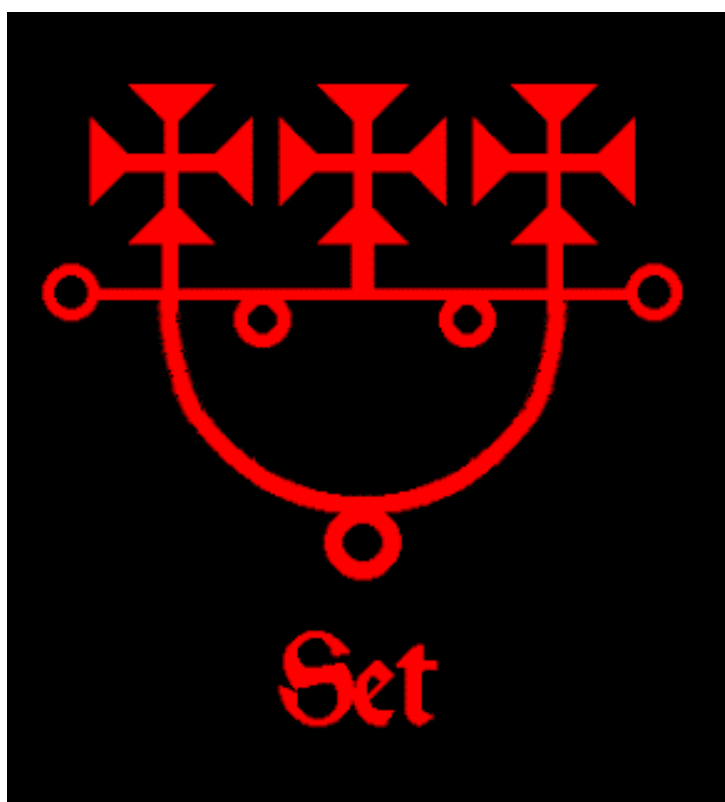
Elemento: Terra

Rank: Príncipe

Sitri / SET é um Demônio do Dia e rege 60 legiões de espíritos
O Príncipe do amor e da luxúria, ele faz as mulheres se revelarem nuas.
Ele incita os homens e mulheres a se apaixonarem.

High Priestess Maxine; experiência com Set:

"Ele aparece durante o dia, apesar Set egípcio é o Lorde das Trevas. Ele é um dos 7 Filhos de Satanás. Ele é completamente escuro, cabelo preto, ele tinha no início asas marrom escuras parecidas com borrachas, que viraram bonitas e macias asas pretas de anjo, mas como um corvo. Ele usa um longo manto negro de cetim. Ele foi muito amável, fala suave e deixou-me com um forte sentimento de paz energético. Ele tem mais belas energias. Ele definitivamente representa escuridão. Ele pareceu-me a meio da tarde em um dia ensolarado no meu quarto. Ele pode ser tanto um Demônio do Dia ou da noite. Ele também aparece com sua mulher, Nephthys (Bathin)."



Selo:

BELETH.

1ª Descrição (Salomão) O espírito Treceavo é chamado Beleth Ou Bileth Ou Bilet. Um rei terrível e poderoso, ele aparece montado em um corado pálido, precedido pelo som de trombetas e outros instrumentos musicais que eles jogam.

Ele fica muito irritado a primeira vez que ele é chamado; Isto é, enquanto o exorcista ganha seus espíritos, que, para Realize isso, ele

deve segurar uma vara de avelã em sua mão batendo com ele para os bairros Sul e leste, 26 27 fazer um triângulo fora do círculo e, em seguida, enviá-lo para ele por meio dos deveres e encargos dos espíritos, como segue adiante. E se mesmo com as ameaças não entra no triângulo, repita as obrigações e encargos antes dele, e depois mostrar obediência e entrar e fazer como ordenado.

No entanto, ele deve recibírsele educadamente, pois ele é um grande rei, e honrá-lo, assim como os reis e príncipes que o servem. Deve sempre ter um anel de prata no dedo médio da mão esquerda e prendido de encontro à cara, como é feito igualmente antes Amaymón. Este grande rei provoca todo o amor que é possível, tanto no homem como na mulher, até que o exorcista tenha atingido o seu desejo. É da ordem dos poderes e governa 85 legiões. Seu selo nobre é este, que você deve usar o Summoner na frente de você durante a operação.

Suas Especialidades:

1. Beleth é capaz de inflamar a chama do amor que havia no início de namoro, noivado, ou casamento.
2. Dá Todo o Amor De um Determinado Homem ou De uma Determinada Mulher, até que você Esteja Satisfeito
3. Realiza ótimos trabalhos ligado à área amorosa e em reatar relacionamentos
4. Excelente para levar o Verdadeiro Amor para as Mulheres

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Beleth –

Lirach tasa vefa wehl Beleth

[Lir-atç tah-sa veh-fa Bel-eth]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Domingo -> Planeta Sol <- Poderoso e Terrível Rei ou Rainha Possui 2 **Sigilos (Selos)** de Evocação _____ Cores Da Velas:

Amarelo

Incenso:

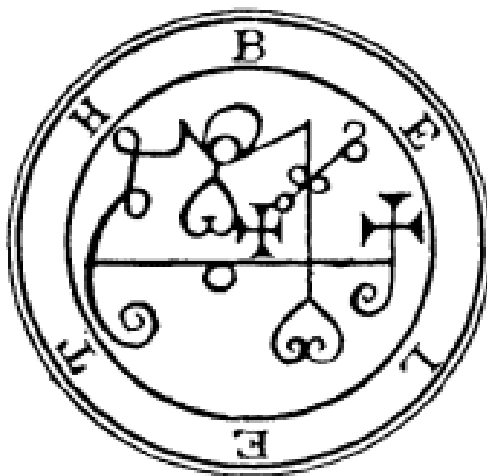
Olibano

Metal:

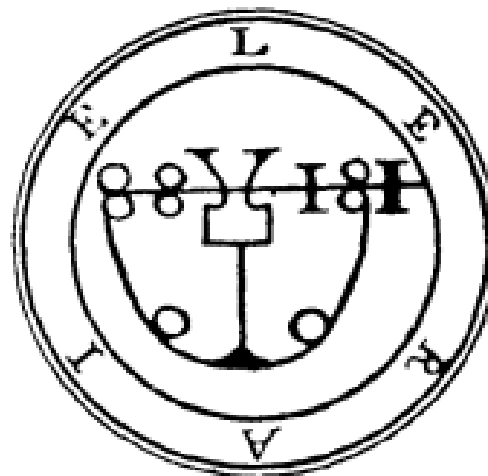
Ouro

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

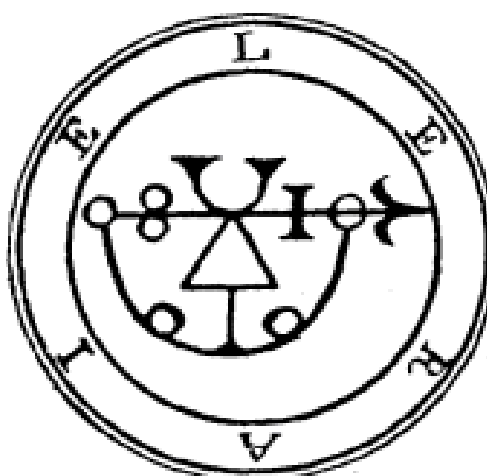
1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 14-15 h / Terceiro horário
-



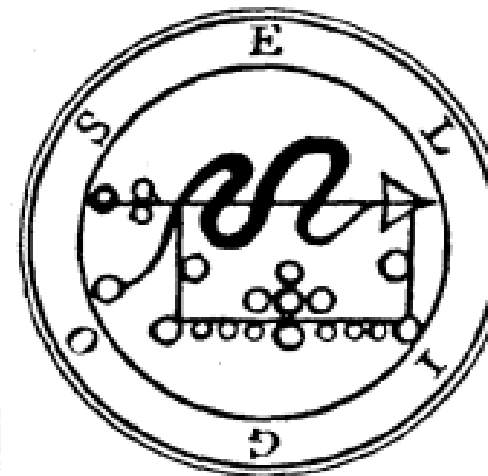
13 bis. BELETH



14. LERAJE



14 bis. LERAJE



15. ELIGOS

13-BELETH

2ª Descrição (Satanista)

BELETH aka BYLETH aka ELYTH

Zodiaco: 0 - 4 graus de Gêmeos

21.-25. Maio.

Tarot Card: 8 de Espadas

Planeta: Mercúrio

Metal: Mercúrio

Elemento AR

Cor da Vela: vermelho

Planta: Endro

Rank: Duque

Beleth é um Demônio do Dia e rege mais de 85 legiões de espíritos. Ela é da Ordem dos Poderes Beleth traz o espírito de amor entre homens e mulheres.

Ela é um favorito de donzelas que aguardam uma proposta.

High Priestess Maxine; minha experiência: "Byleth é uma mulher. Ela tem como uma boneca, olhos escuros penetrantes olhos escuros, com longos cabelos loiro-escuro encaracolado."



Selo:

LERAJE ou LERAIKHA.

1ª Descrição (Salomão) O décimo quarto espírito chamado Leraje (ou Leraikha), grande Marquês no poder que está sendo mostrado a forma de um arqueiro vestido em verde carregando suas armas. Provoca grandes batalhas e provoca as feridas causadas por flechas nas lutas para apodrecer. Pertence a Sagitário. Ele governa 30 legiões.

Suas Especialidades:

1. Causas e Batalhas e pode causar ferimentos, infecções (física e emocional) e impedir os de curar
 2. Rompe Relacionamentos ou Casamentos de seus Rivais
 3. Ensina o Evocador sobre Meteorologia e previsão do tempo
 4. Conhecida por romper o Amor e casamentos de Rivais
 5. Pode Influenciar o Conflito na Própria Vida Amorosa
 6. Causa ou Elimina a Atração Física por outra pessoa
 7. controla os ventos e o clima
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Leraje (também Leraikha) –

Cayman vefa Leraie

[Kay-men ve-fa Le-ra-ie]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Segunda Feira -> Planeta Lua <- Poderosa Marquesa Possui **2 Sigilos** (Selos) de Evocação

Cores Das Velas: **Violeta**

Incenso:

Jasmim

Metal:

Prata

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
2. 03-00 h / Hora Morta
3. 14-15 h / Quarto horário

14-LERAJE

2ª Descrição (Satanista)

Zodiaco: 5-9 graus de Gêmeos

Mai. 26.-31.

Tarot: 6 de Barras

Planeta: Mercúrio

Cor das Velas: vermelho

Planta: Plantain

Metal: Mercúrio

Elemento: Ar

Rank: Marquês

Leraje é um Demônio do Dia e rege 30 legiões de espíritos. Ela contesta causas e batalhas e pode causar ferimentos, infecções (física e emocional) e impedi-los de cicatrização. Ela pode romper relacionamentos ou casamentos de seus rivais.

"Leraje é a deusa do amor e do prazer.

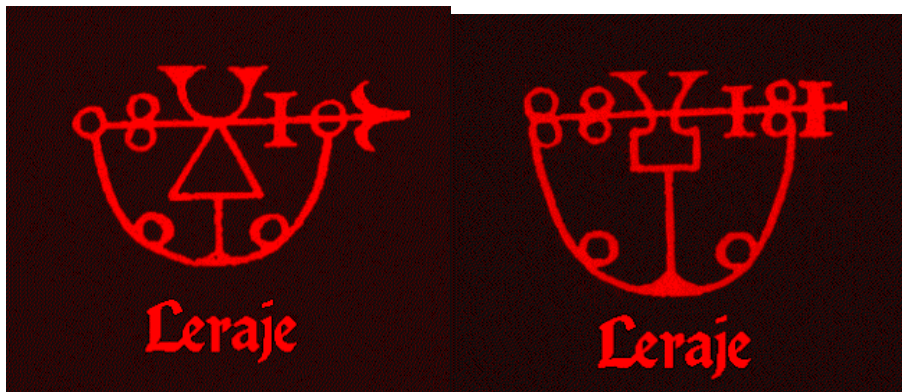
Ela tem a capacidade de atrair outros, bem como conduzi-los. Leraje usa cabelo e maquiagem de estilo egípcio, ela é baixa, magra, pele bronzeada com a luz e cabelo preto com franja no comprimento dos ombros.

Ela veste roupas douradas, saia e top. wingspan dela é muito amplo e shimmering vermelho, tem aparência jovem, em torno de 20 anos e é muito bonita.

Ela pode ensinar Meteorologia, e os trabalhos de cura e da medicina, ela é uma curandeira de batalha.

Leraje pode alterar o vento a seu desejo, bem como a causa das alterações climáticas.

Ela tem uma voz suave e sedutora e pode ser muito sarcástica. Leraje é muito amigável com nossa espécie, bem como completamente volátil para os nossos inimigos. Tenho testemunhado o belo trabalho artístico que Leraje fez fora das nuvens em zonas escassamente povoadas no pôr do sol."



Selos:

15. ELIGOS.

1ª Descrição (Salomão) O décimo quinto espírito é Eligos, Grão-duque aparecendo a forma de um bom cavaleiro, carregando uma lança e uma bandeira e uma serpente. Descubra as coisas escondidas, saiba as coisas que vão acontecer, e as coisas que dizem respeito à guerra e à forma como os soldados vão enfrentar. Ele fornece o afeto dos senhores e grandes pessoas. Governa 60 legiões. Seu selo deve ser usado em sua invocação da maneira indicada. 28 29

Suas Especialidades:

1. Revela Segredos Ocultos e Escondidos de Nós mesmos e pelos Outros, Através de Visões, Sonhos e Projeção Astral
 2. Concede Favores e Movimentações em Processos Judiciais de qualquer espécie
 3. Concede o Amor de Pessoas Importantes de posição, Juizes, advogados etc.
 4. Afasta Concorrentes e Auxilia na Proteção Física, Mental e Empresarial
 5. Atrai as Empresas ao Sucesso Financeiro e Auxilia nos Negócios
 6. É um Místico Feiticeiro ou necromante
 7. Proteção Física e Mental aos Militares
 8. Ameniza Problemas com a Polícia
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Eligos –

Jedan on ca Eligos inan

[Yay-den on ka Ee-lig-os eh-nan]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Sexta	Feira	->	Planeta	Vênus	<-	Poderoso	Duque
<hr/>						Cores Das Velas:	Verde
Incenso:	Sândalo		Metal:		Cobre		
<hr/>							

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00 h / Hora Morta
 3. 7-8 h / Segundo horário
 4. 14-15 h / Terceiro horário
 5. 21-22 h / Quarto horário
-

15-ELIGOS

2ª Descrição (Satanista)

Zodiaco: 10-14 graus de Gêmeos

1.-5. Jun.

Tarot: 9 de Espadas

Cor das Velas: amarelo

Planta: Tomilho

Planeta: Vênus

Elemento: Ar

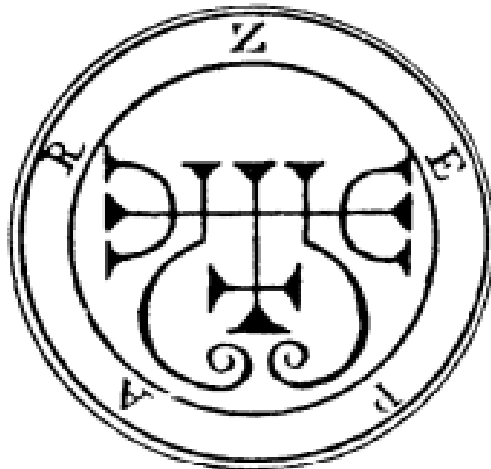
Metal: Cobre

Rank: Duke

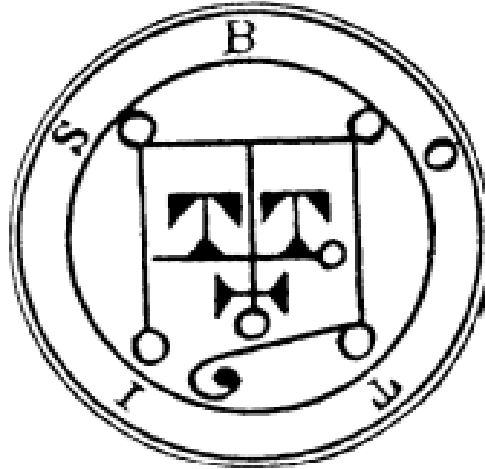
Eligos é um Demônio do Dia e rege 60 legiões de espíritos
Ele concede favor em processos judiciais e os assuntos jurídicos, atrai
as empresas e sucesso financeiro.
Ele cria o amor ea luxúria e provoca guerra.
Ele descobre coisas escondidas.



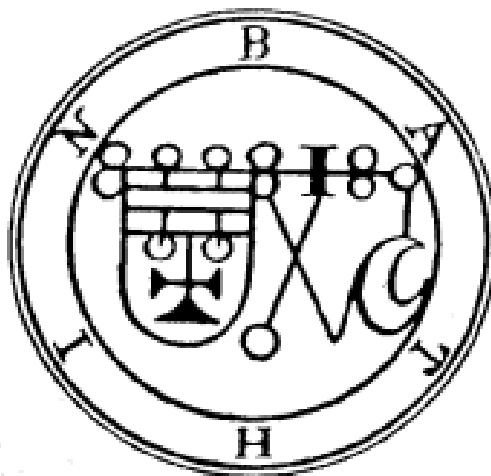
Selo:



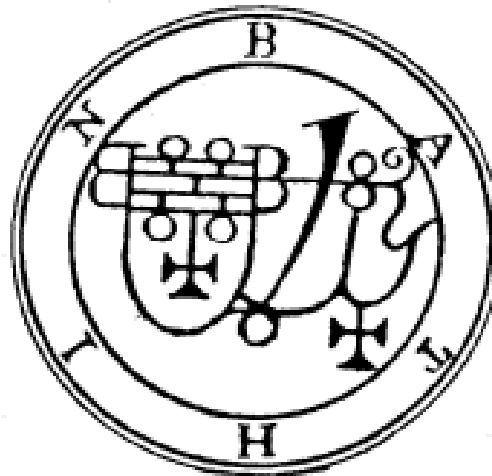
16. ZEPAR



17. BOTIS



18. BATHIN



18 bis. BATHIN

16-ZEPAR.

O décimo sexto Espírito é chamado Zepar. Grão-Duque, aparece com um manto vermelho e armadura, como um soldado. Seu trabalho é fazer as mulheres amarem os homens e fazê-los render-se ao amor. Governa 26 legiões de espíritos inferiores e só obedece quando vê o seu selo.

17. BOTis

1ª Descrição (Salomão) O espírito Diecisieteavo é Botis, grande Presidente e Conde.

Ele aparece em primeiro lugar como uma serpente horrível, em seguida, leva a forma humana para o comando do mago, tem dentes grandes e dois chifres.

Ele usa uma espada afiada e pontiaguda na mão. Ele diz todas as coisas do passado e as do futuro e reconcilia amigos e inimigos.

Governa sobre 60 legiões e seu selo deve ser usado na maneira indicada.

17-BOTis

2ª Descrição (Satanista)

Zodiaco: 20 - 24 graus de Gêmeos

Jun 11 .-15.

Tarot: 10 de Espadas

Cor da Vela: branca

Planta: Lírio

Planeta: Saturno / Urano

Metal: Chumbo / Urânio

Elemento do Ar

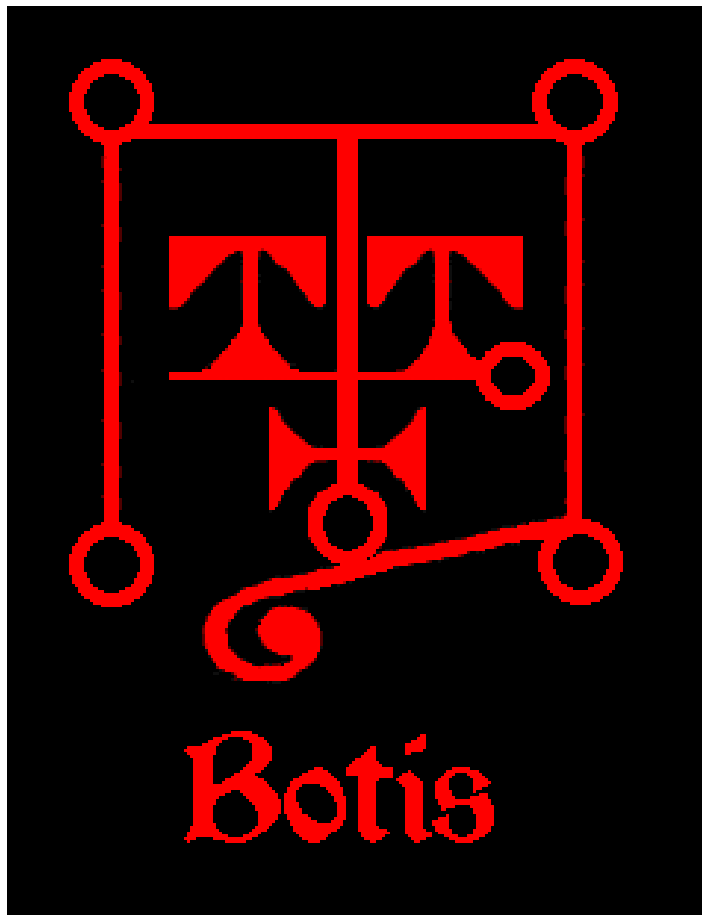
Rank: Presidente / Conde

Botis é um Demônio do Dia e rege mais de 60 legiões de espíritos Botis auxilia na tomada de decisões importantes, e dá coragem.

Ele protege um ser machucado pelo ódio ou inveja dos outros, e contribui para aliviar as tensões no lar, declara coisas passadas e presentes, e reconcilia amigos e inimigos.

High Priestess Maxine; minha experiência com Botis:

"Ele apareceu como um homem velho. Ele era careca no topo, com longos cabelos brancos ondulados. Ele usava uma túnica marrom. Então ele tinha lindas asas enormes vermelho-escuro."



Selo:

18. BATHIN.

1ª Descrição (Salomão) Forte e poderoso Duque, ele aparece como um homem forte e poderoso com uma cauda de cobra montando um cavalo de cor clara. Ele conhece as virtudes das plantas e pedras preciosas e pode transportar homens de um país para outro em um instante. Ele governa 30 legiões. Seu selo deve ser usado como dirigido.

18-BATHIN.

2ª Descrição (Satanista)

BATHIN, também conhecido por BATHYM, MARTHIM

** BATHIN É A DEUSA EGÍPCIA NEPHTHYS

Zodiaco: 25-29 graus de Gêmeos
Jun. 16.-21.
Tarot : 10 de Espadas
Cor das Velas: Roxo
Planta: Aí
Planeta: Saturno / Urano
Metal: Chumbo / Urânio
Elemento do Ar
Rank: Duque

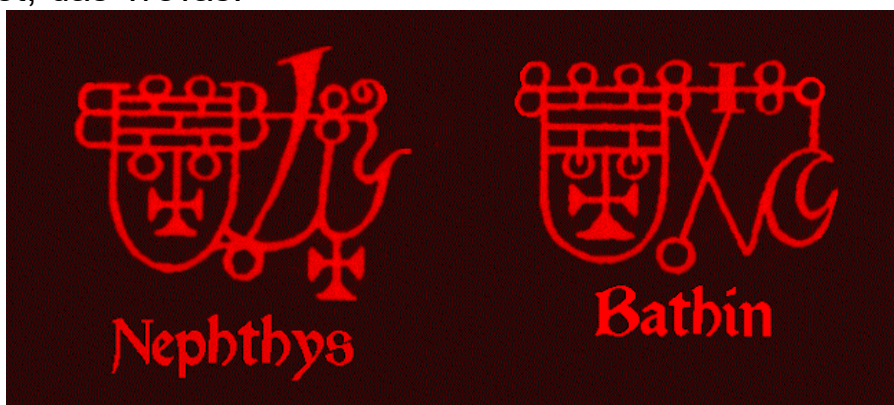
É Mulher

Bathin é um Demônio do Dia e rege de mais de 30 legiões de espíritos Bathin revela as propriedades de ervas e pedras preciosas. Ela ajuda a alcançar uma projeção astral, e leva você, onde quer que você quer ir.

Nephthys é o Demônio Goético "Bathin" e também conhecia como "Nebthet"

High Priestess Maxine-experiência: " Nephthys é a esposa de Set. Assim como Thoth e Seshat, eles muitas vezes aparecem juntos. Nephthys Quando aparece, ela é assistida por Demônios Guardiões. Ela é muito bem feita, com grandes cabelos loiros encaracolados. Nephthys é muito simpática e falante.

Ela é muito qualificada em Magick e palavras de poder e de cura. É uma Deusa de cura. Ela é também uma deusa da morte como seu marido, Set; das Trevas. "



Selos:

19. SALLOS.

1ª Descrição (Salomão) Sallos o Saleos é um duque grande e poderoso que aparece na forma de um soldado montado em um crocodilo, com a coroa ducal em sua cabeça, mas gentil. Provoca o amor entre homem e mulher. Ele governa 30 legiões. Este é o seu selo.

19-SALLOS

2ª Descrição (Satanista) SALEOS aka ZALEOS, SALLOS

Zodiaco: 0-4 graus de Câncer

22.-26. Jun.

Tarot: 2 de Copas

Planeta: Lua

Cor das Velas: Vermelha

Planta: Aster

Metal: Prata

Elemento: Água

Rank: Duque Sallos é um Demônio do Dia e rege 30 legiões de espíritos. Ele causa o amor entre os sexos, estimula o desejo sexual e incita as paixões. Ele encoraja a fidelidade de um parceiro.

Sallos tem cabelo laranja-prateado brilhante com uma aura. Ele muda a cor do cabelo para preto e sua aura para ouro. Ele usa uma armadura. Ele também desaparece de forma que você só pode ver sua cabeça.



20. PURSON.

1ª Descrição (Salomão) Grande rei. Ele aparece na forma de um homem com a cabeça de um leão carregando uma cobra em sua mão e montada em um urso.

Chega precedido por muitos Trombetas ressonantes. Conheça todas as coisas escondidas, descubra os tesouros, e conheça todas as coisas passadas, presentes e futuras.

Pode levar um corpo ou Hu-30 31 mão ou aérea e responde a todas as coisas terrestres e divinas e sobre a criação do mundo.

Ele fornece boa "família" e governa 22 Legião pertencentes ao coro das virtudes e parte dos tronos. Seu selo deve ser usado na invocação.

20-PURSON

2ª Descrição (Satanista) PURSON é também conhecido como o egípcio DEUS HORUS e CURSON

Zodiaco: 5-9 graus de Câncer

27 jun.-1 jul.

Tarot: 2 de Copas

Planeta: Lua

Metal: Prata

Planta: Orquídea

Cor das Velas: Roxo

Elemento: Água

Rank: Rei

Purson / Horus é um Demônio do Dia e rege 22 legiões de espíritos.

Ele era parte da Ordem das Virtudes, e em parte da Ordem dos Tronos

Purson (pronuncia-se "person") descobre coisas escondidas e tesouros, discerne passado, presente e futuro. Ele pode ler e revelar os pensamentos dos outros e fornecer bons familiares.

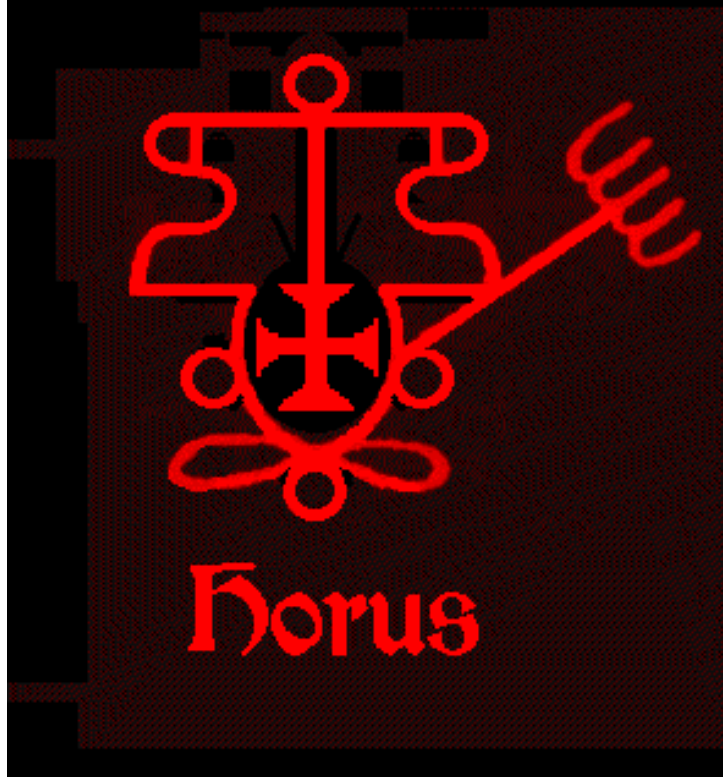
Ele responde todas as perguntas.

" Ele é muito magro. Ele lembra Amon Ra, só ele tem características mais suaves.

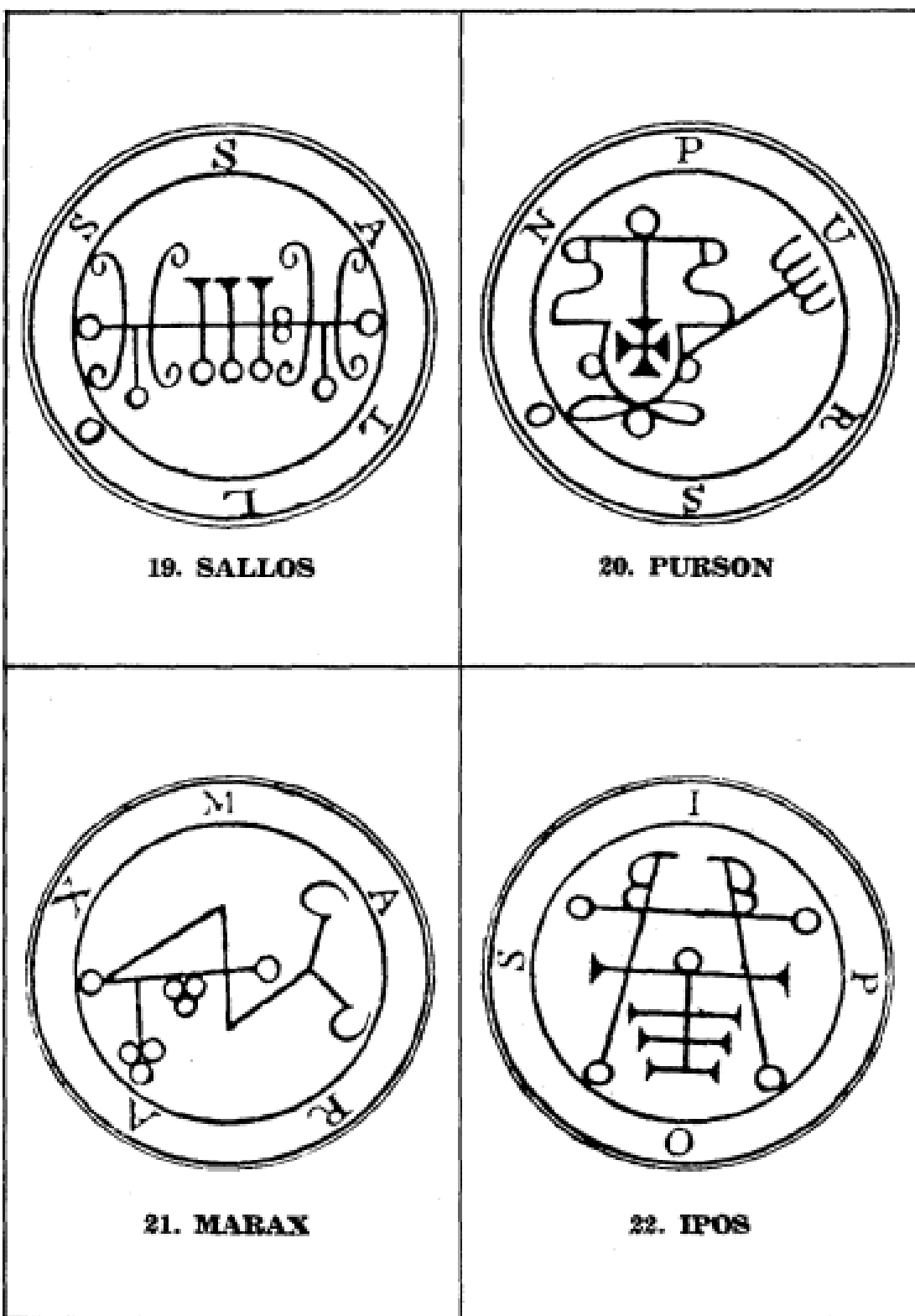
Ele é assistido por vários outros Demônios.

Ele é muito respeitado entre os maiores demônios. Parece ser muito jovem.

Ele pôde iluminar todo o meu quarto com a sua energia quando ele apareceu para mim. "



High Priestess Maxine



21. O MÁRax

1ª Descrição (Salomão) (Morax Em alguns códices). Grande Conde e Presidente. Parece um grande touro com o rosto de um homem. Seu trabalho é fornecer conhecimento sobre astronomia e todas as ciências liberais. Ele também fornece bons membros da família que conhecem as virtudes das plantas e pedras preciosas. Ele governa 30 legiões. Este é o seu rótulo que é usado como indicado.

21-MÁRax

2ª Descrição (Satanista) Morax aka FORAI, FORFAX, MARAX; DEUSA EGÍPCIA MAAT

Zodiaco: 10-14 graus de Câncer

2.-7. Jul.

Tarot: 3 de Copas

Planetas: Marte / Plutão

Metais: Ferro / Plutônio

Elemento: Água

Cor das Velas: vermelho

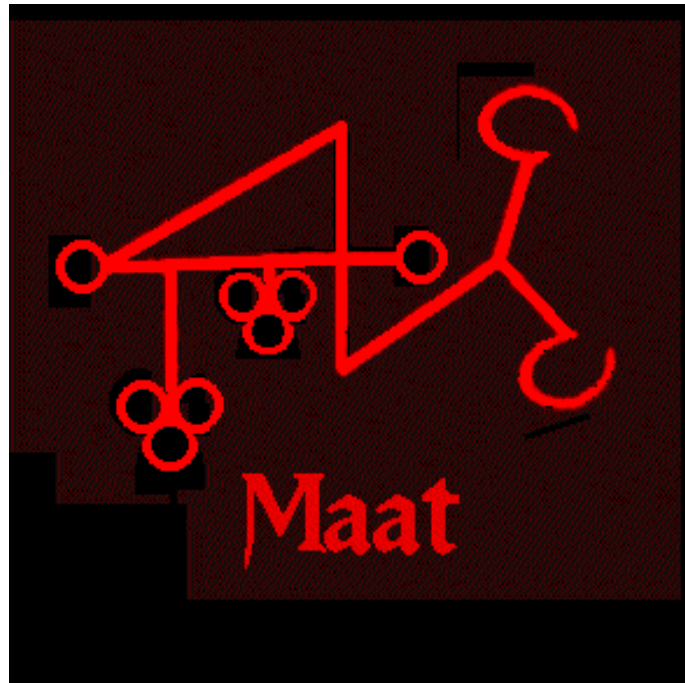
Rank: Conde / Presidente

Mulher Marax é um Demônio do Dia e rege 30 legiões de espíritos

Ela ensina astrologia e o uso mágico de ervas e pedras.

Ela fornece familiares, ensina a astronomia e ciências liberais. Ela é a deusa da verdade, da ordem e justiça.

"Ela é muito respeitada entre os outros demônios. Ela tem cabelo preto com franja, pele bronzada, cabelo em estilo egípcio. Ela tem grandes asas brancas e é muito alto. "



22. Ipos.

1ª Descrição (Salomão) Ele é um Conde e poderoso príncipe e aparece na forma de um anjo com a cabeça de um leão, pés de ganso e uma cauda de lebre. Ele conhece as coisas do presente, do passado e do futuro. Faz os homens espirituosos e jogados. Governa 36 legiões. Seu selo deve ser usado em sua invocação.

22-Ipos

2ª Descrição (Satanista) IPOs aka IPES, AYPOROS, AYPEOS
** IPOs É O DEUS EGÍPCIO ANÚBIS

Zodiaco: 15-19 graus de Câncer
8.-12. Jul.

Tarot: 3 de Copas

Planetas: Marte / Plutão

Elemento: Água

Cor da Vela: azul escuro

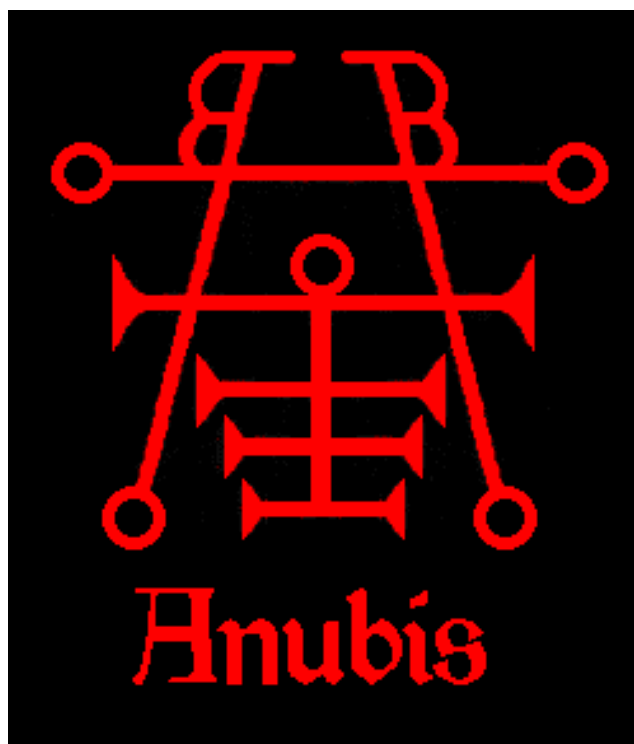
Planta: Sândalo

Metais: Ferro / Plutônio

Rank: Conde / Presidente IPós é um Demônio do Dia e rege 36 legiões de espíritos

IPós é uma figura carismática e corajosa. Ele ajuda a manter amigos e fazer novas amizades.

Pode discernir o futuro e ao passado.



23. AIM.

1ª Descrição (Salomão) Chamado também Aini E Halloryn, Forte Duque aparecendo com um belo corpo de Homem Mas com três cabeças, a primeira cobra, a segunda de um homem com duas estrelas na testa e o terceiro bezerro. Ele monta em uma cobra e carrega um chá com o qual causa grande destruição. Dá ingenuidade em todas as formas e respostas em forma real todas as coisas secretas que são feitas. Governa mais de 26 legiões de espíritos inferiores. Seu selo é usado para invocação.

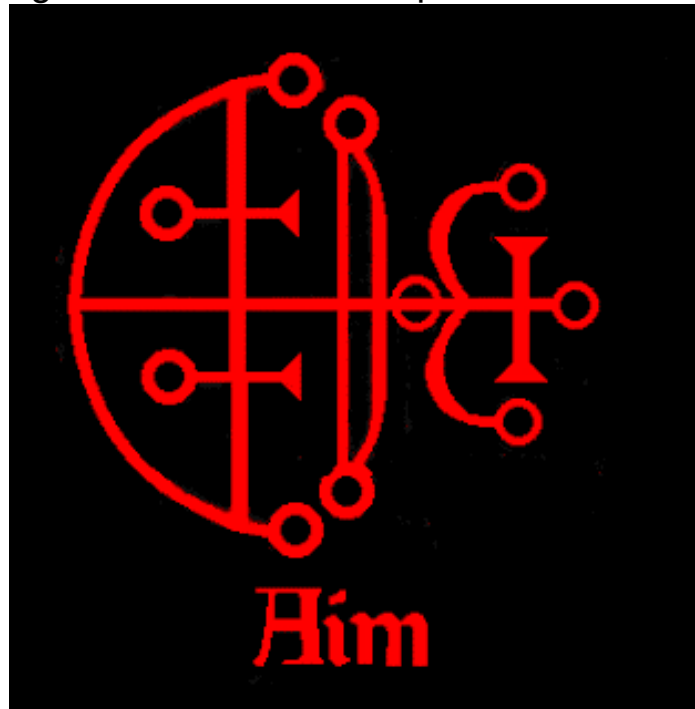
23-AIM

2ª Descrição (Satanista)
AINI aka AYM / AIM, HARBORYM

Zodiaco: 20-24 graus de Câncer
Jul. 13.-17.
Tarot: 4 de Copas
Cor das Velas: Azul escuro *
Planta: Lemon
Animal: Platypus *
Planeta: Neptuno *

Metal: Estanho / neptúnio
Element of Air* Elemento da Air *
Rank: Marquês *

Rege sobre o controle atmosférico no inferno
Aim governa 26 legiões de espíritos e é um Demônio do dia;
Ele dá certas respostas às perguntas, responderá as questões sobre coisas desconhecidas, torna os homens graciosos, e ensina astúcia.
Ele pode espalhar destruição por meio de incêndio.
Ele responde perguntas sobre assuntos privados.



24. NABERIUS.

1ª Descrição (Salomão) Também chamado Cerberus, é um Marquês corajoso que aparece na forma de um guindaste preto que flutua ao redor do círculo. Quando ele fala isso 32 33 ele faz isso em uma voz rouca. Fornece habilidade nas artes e Ciências, Mas especialmente na arte da retórica. Restaura as dignidades e honras perdidas. Governa sobre 19 Legiões de espíritos. Seu selo deve ser usado para o seu Em vocação.

24-NABERIUS

2ª Descrição (Satanista) NABERIUS aka CERBERUS

** Também conhecido como "NEBIROS".

Zodiaco: 20-29 graus de Câncer

Jul 18 .-22.

Tarot : 4 de Copas

Planeta: Júpiter / Neptuno

Metal: Estanho / neptúnio

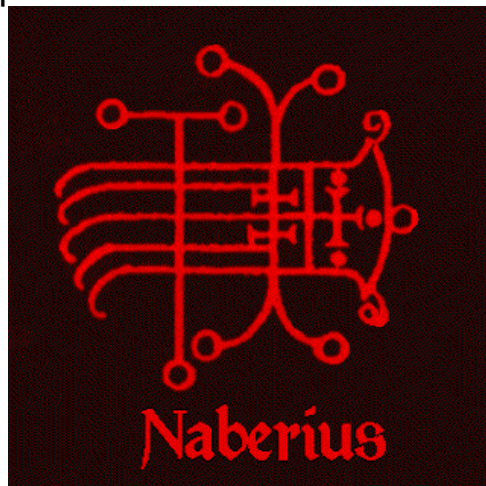
Elemento: Água

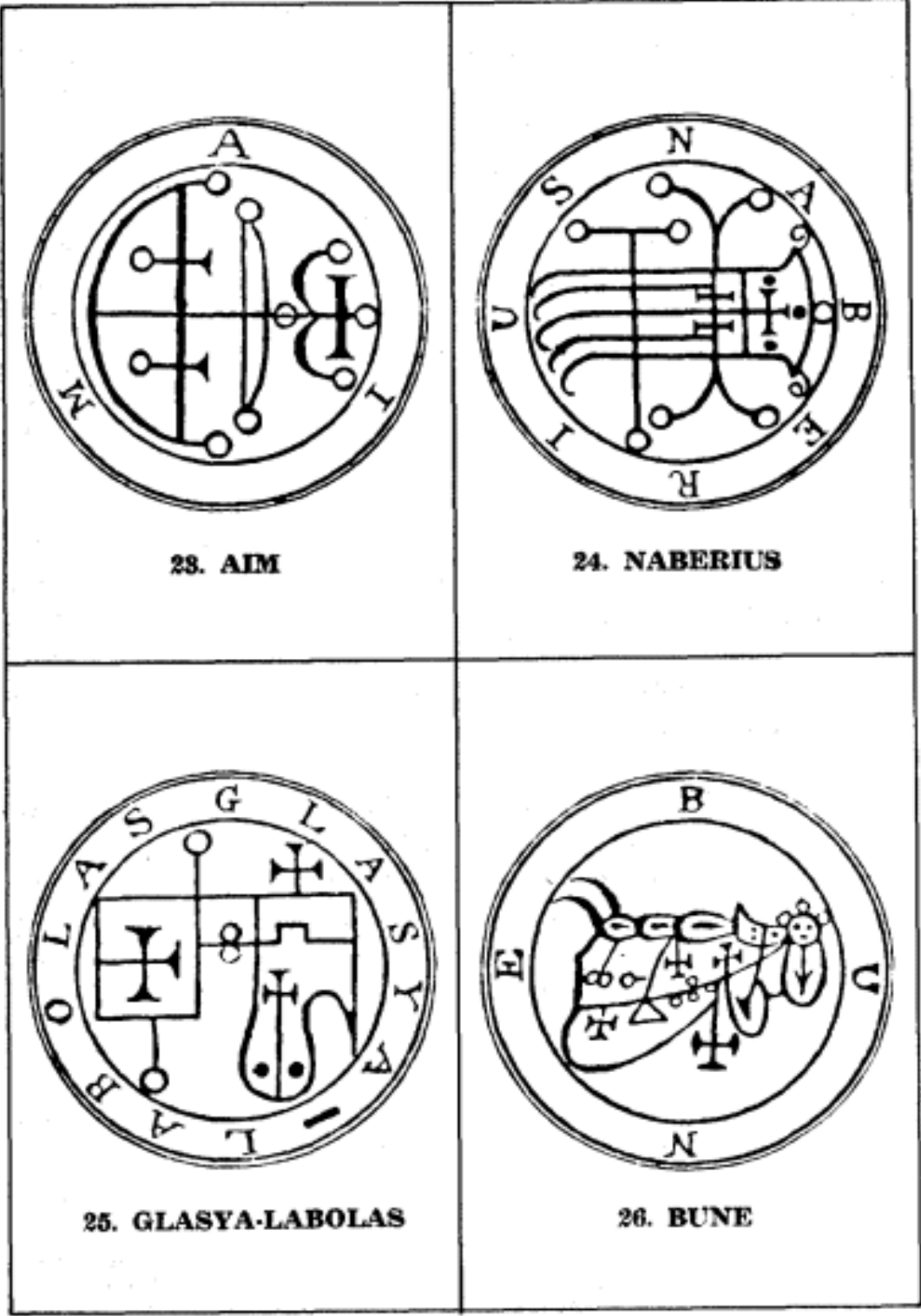
Cor das Velas: vermelho

Planta: Ash

Rank: Marquês Naberius é um Demônio do Dia e rege 19 legiões de espíritos
Ele ensina artes, ciências, a lógica, a retórica, e ajuda a recuperar uma honra perdida.

Ele ajuda a restaurar possessões.





25. GLASYA-Labolas.

1ª Descrição (Salomão) Poderoso Presidente E contar sendo mostrado como um cão com asas de Griffin. Ele ensina todas as artes e Ciências em um instante. Incita derramamento de sangue e é o instigador de todos os homicídios. Ensina coisas passadas, presentes e futuras. Se desejar, faz amor entre amigos e inimigos. Confere invisibilidade. Ele tem seu comando 36 legiões. Este é o seu selo usado na invocação.

25-GLASYA-Labolas

2ª Descrição (Satanista) GLASYA-LABOLAS aka CAACRINOLAAS, CAASIMOLA

Zodiaco: 0-4 graus de Leão

Jul 23 .-27.

Tarot: 5 de Barras

Planetas: Sol

Metais: Ouro

Cor das Velas: amarelo

Planta: Rosemary

Elemento: Fogo

Rank: Presidente / Conde Glasya-Labolas é um Demônio do Dia e rege 36 legiões de espíritos

Ele sabe todos os segredos ocultos e de antiga sabedoria. Ele ensina todas as ciências e pode causar a morte e assassinato. Ele pode tornar invisível e incita derramamento de sangue. Ele pode prever o futuro; discernir o passado e o presente. Ele pode causar amor de amigos e inimigos.

High Priestess Maxine; minha experiência:

"Glasya-Labolas é pequeno, muito magro e tem cabelo loiro escuro. Ele parece ser muito jovem, como um adolescente. Ele tem pele levemente bronzeada e ele voou em círculos em volta do meu quarto. Ele tem asas brancas."



26. BUNÉ.

1ª Descrição (Salomão) Também conhecido como Bimé Ou Bim. Ele é um Duque forte, grande e poderoso e aparece na forma de um dragão com três cabeças, um de cão, outro de Griffin e outro do homem. Fale em voz alta, mas agradável. Ele muda os lugares dos mortos, faz com que demônios Arredonde as sepulturas, dá riquezas, faz os homens sábios e eloqüentes e responde com precisão as perguntas que são feitas. Ele governa 30 legiões. Tem dois Selos, mas o segundo é o melhor.

26-BUNÉ

2ª Descrição (Satanista) BIM aka BUNE

Zodiaco: 5 .-9. graus de Leão

28 jul.-1 ago.

Tarot: 5 de Barras

Cor das Velas: Laranja

Planta: Laranja

Planeta: Sol

Metal: Ouro

Elemento do Fogo

Rank: Duque Bune é um Demônio do Dia e governa 30 legiões de espíritos Bune ajuda a adquirir riquezas e oferece sofisticação e sabedoria mundana.

Ela dá facilidade de expressão.

Bune também muda os lugares dos mortos.

"Bune tem cabelos negros, retos, na altura dos ombros, olhos inclinados, um bronzado complexo e asas pretas. Ela é muito simpática. Perguntei-lhe se ela era egípcia. Ela disse: "Somos todos egípcios". Seu cabelo é como o estilo da Cleópatra de Hollywood."



27. RONOVÉ.

1ª Descrição (Salomão) É Marquês e grande contagem; Ele aparece na forma de um monstro. Ensina a arte de Desafio-rico e dá bons servos, conhecimento de línguas e favores com amigos e inimigos. Envie 19 legiões. Seu selo é usado para invocá-lo.

27-RONOVÉ

2ª Descrição (Satanista) RONOBE aka RONEVE, RONOVE

Zodiaco: 10-14 graus de Leão

2.-7. Ago.

Tarot: 6 de Barras

Planeta: Júpiter

Metal: Estanho

Planta: Canela

Cor das Velas: Roxo

Elemento: Fogo

Rank: Marquês / Conde

Ronove é um Demônio do Dia Demon e rege 19 legiões de espíritos

Ronove ensina línguas. Ele humilha inimigos e ensina arte e retórica.

Ele também fornece familiares.

Ronove tem um brilhante cabelo dourado no comprimento do ombro, que brilha e ilumina, com uma aura brilhante. Ele tem marcas em seu rosto como um guerreiro de tribo . Ele tem asas bem pequenas. Ele pode mover objetos em um espaço e é muito falante e simpático. Ele às vezes vem com o nome "Ben".

Ele é um demônio de fogo e se especializa em pirocinese. Ele dá muita energia e também é especialista em línguas.



28. Berit H.

1ª Descrição (Salomão) grão-duque, poderoso e terrível. Ele tem mais dois nomes que ele foi dado mais tarde: Beale ou Beal e Bofry Ou Bolfry. Ele aparece na forma de um soldado com vestes vermelhas, com uma coroa de ouro 34 35 em sua cabeça e montada em um cavalo vermelho. Contesta Com a verdade todas as perguntas sobre o passado, o Presente e futuro. Um anel deve ser usado para invocá-lo como indicado quando foi mencionado para Beleth. Você pode converter todos os metais em ouro. Ele fornece e confirma dignidade para os homens. Fale com uma voz muito clara e gentil. Governa 26 legiões. Use seu selo na invocação.

28-Berit H

2ª Descrição (Satanista)

BERITH aka BAAL-BERITH, BAAL-BERETH, BAAL-TAMAR, BEAL, BOFI, BOLFRY

Zodiaco: 15 - 19 graus de Leão * (1-10 Capricórnio)

8.-12. Ago. * (22-30 dez.)

Tarot: 6 de Barras * (2 de Pentacles)

Cor das Velas: Roxo

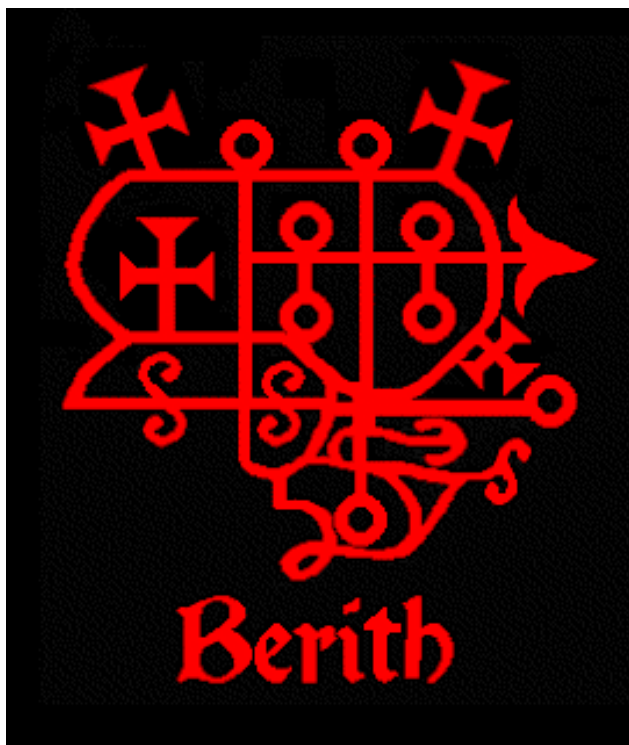
Planta: heliotropo

Planeta: Júpiter * (Vênus)

Metal: Estanho * (cobre)

Elemento de Fogo * (Terra)
Rank: DUQUE

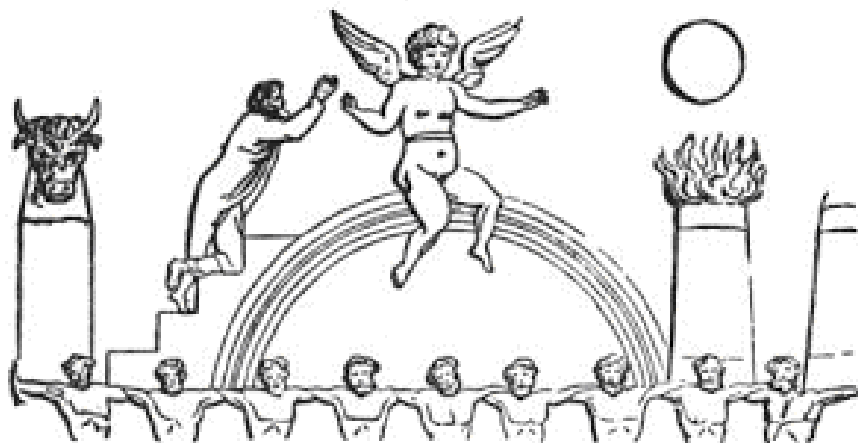
Berith é um Demônio do Dia e governa 26 legiões de espíritos "Baal" significa "Senhor". "Baal-Berith" é "Senhor Berith". Ele prevê o futuro, discerne o passado, e pode transformar metais em ouro. Ele auxilia no aumento de lugares altos e receber honras. Ele fala com uma voz muito clara e macia.



Baal-Bereth é o Pai do Natal e da época das árvores Yule (Natal). "A árvore de Natal, hoje tão comum entre nós, foi igualmente comum na Roma Pagã e Egípto. No Egípto era a árvore-palma; em Roma era o abeto, a árvore-palma Pagã denotando o Messias, como Baal - Tamar, o abeto referencia para ele como Baal-Berith. "¹

"A árvore de Natal, como foi dito, foi em geral em Roma, uma árvore diferente, mesmo o abeto, mas a mesma idéia que estava implícito na palma-árvore estava implícito no Natal-fir, para que dissimuladamente simbolizava o novo -Deus, nascido como Baal-Berith, "Senhor da Aliança", e assim sucessivamente sombra da perpetuidade e eterna natureza de seu poder, nem que, após ter caído perante os seus

inimigos, ele subiu triunfante sobre todos eles. "



No Egito adoravam Nimrod como uma palmeira, referindo-se a ele como o Messias "Baal-Tamar." Entre os mais antigos do Baals, ele era conhecido como Baal-Bereth, "Lord of the fir-tree." Ele evoluiu em Baal-Berith, "Senhor da Aliança." Em Roma Antiga, onde eles também adoraram o abeto, Chamavam-lhe "Baal-Berith".



O 25. Dezembro, foi observada em Roma como o dia em que os vitoriosos Deus reapareceram na terra, e foi realizada no Natalis Solis invicti, "O nascimento concreto-dia do domingo" Agora, o Yule Log representa o estoque de Nimrod morto, conhecido como o Sol-Deus, mas cortada por seus inimigos, a árvore de Natal representa Nimrod-os mortos Deuses renascidos. A antiga prática de beijar sob o galho de visco, mais comum para o druidas, foi derivada de Babilônia, e foi uma representação do Messias, "O homem do ramo." O visco era considerado como um ramo divino - um ramo que veio do céu, e cresceu

sobre uma árvore que nasceu fora da terra. Nimrod, o deus da natureza, foi simbolizado por uma grande árvore. Mas por terem sido cortadas e mortas em seu nome, agora ele foi simbolizado como branchless um toco de árvore, chamado de Yule Log. Em seguida, veio a grande serpente e acondicionada em torno de si mesmo, Nimrod (o coto). Milagrosamente, uma nova árvore apareceu na parte lateral do coto, que simbolizava Nimrod da ressurreição e vitória sobre a morte.

Aqui está uma ilustração de uma antiga moeda Ephesiana:



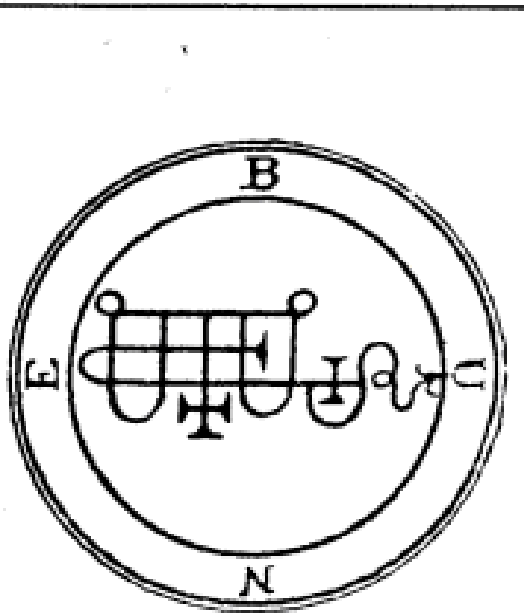
Baal-Berith era conhecido também como "Senhor da Aliança" e como "O Deus Berith". Ele foi um popular Deus e era venerado em Canaã, Philistia, e Siquém. Ele era o protetor da aliança entre entre Siquém e alguns vizinhos Canaanenses cidades, que eram originalmente independentes, mas em comprimento foram trazidos sob subjugação pelos Hebreus.

"Qualquer israelitas que possam vir a ser habitação em Siquém seriam simplesmente protegidos ou estranhos, e não partes de um acordo. No templo de Baal-Berith havia um tesouro a partir do qual os cidadãos fizeram uma contribuição para Abimelech. Foi lá que apresentaram Gaal como um líder da rebelião, e dentro de sua delegacia os habitantes da

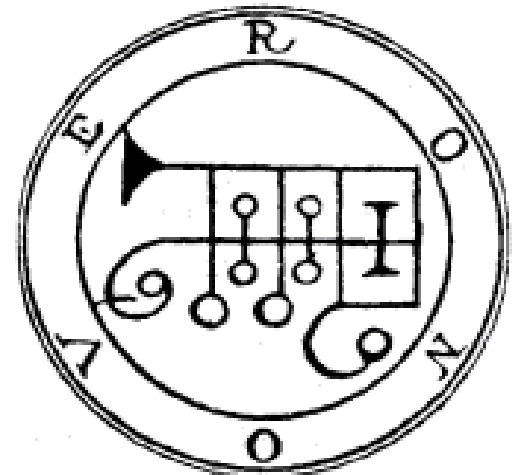
torre de Siquém (a "acrópole, ') encontraram um refúgio temporário de Abimelech no encerramento da revolta." ³

"Baal-Berith também era conhecido como" Deus da Comunidade ".

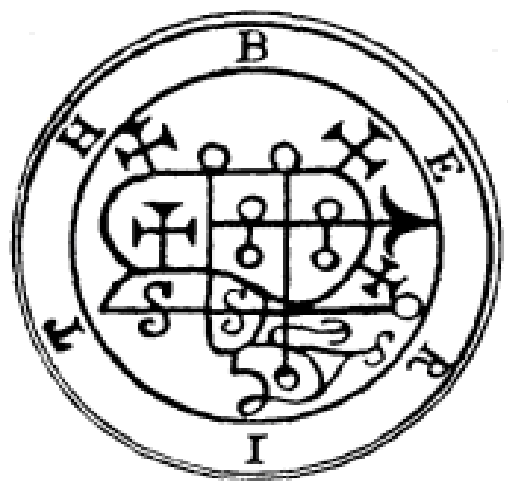
Abaixo estão fotografias dos restos do antigo Templo de Baal-Berith:



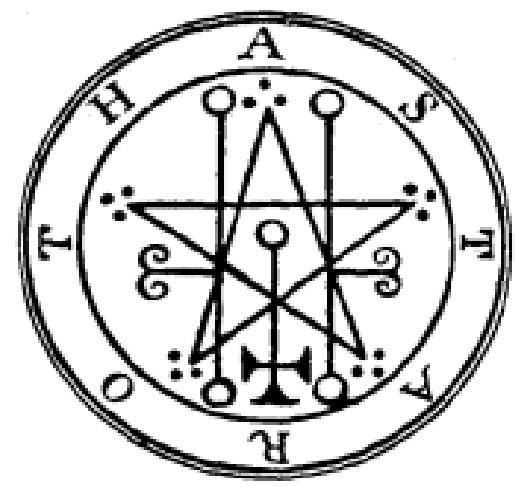
26 bis. BUNE



27. RONOVE



28. BERITH



29. ASTAROTH

29. ASTAROTH.

1ª Descrição (Salomão) Poderoso e forte Duque aparecendo na forma de um anjo pernicioso montando um BES-tia Infernal dragão-like e carregando em sua mão direita uma serpente. Por nenhuma razão ' você deve ser autorizado a abordar, pois pode causar danos com o seu hálito sujo, de modo que o mágico deve fazer uso do anel mágico e mantê-lo perto do rosto para se defender. Responda com a verdade sobre as coisas passadas, presentes e futuras e descubra todos os segredos. Se perguntado, ele declarará como os espíritos caíram e a razão para sua própria queda. Domina 40 legiões. Este é o seu selo para ser usado, caso contrário, não vai aparecer ou obedecer.

29-ASTAROTH

2ª Descrição (Satanista)



Ela era conhecida como Astarte aos cananeus, aos sumerianos, ela era conhecida como Inanna, aos babilônios, ela era conhecida como Ishtar para os assírios e os Akkadians, ASHTART, ASHTORETH, ASHERAH, e ASTORETH, para os egípcios, ISIS, ASHET e aset, ao Fenícios, ela era conhecida como Tanit-ASHTART e ASHTAROTH. Seu nome ugarítico era ANAT.

Zodiaco: 10-20 graus de Capricórnio

31. Dezembro-janeiro 9.

Tarot: 3 de Pentacles (Azazel me disse que o Ás de Copas)

Planeta: Venus

Cor das Velas: Marrom ou Verde

Animal: Cobra ou Viper

Metal: Cobre

Elemento da Terra

Rank: Grã-Duquesa das Regiões Oeste do inferno; coroada Princesa Astaroth é uma Orientadora e Conselheira para ambos os demônios e os seres humanos. Ela trata principalmente dos assuntos humanos.

Astaroth rege 40 legiões de espíritos e é uma Demônio do Dia

Astaroth é também tesoureira do Inferno

Astaroth é uma Deusa muito antiga. Ela está com a humanidade, assim como Satanás e Belzebu, desde o início. Astaroth é neta de Belzebu. Seus pais são Ningal e Nanna. Ela sempre foi muito popular, muito amada e venerada em locais onde ela foi adorada. Por estar conosco desde o início, ela foi conhecida por vários nomes diferentes, e como ela foi a Deusa Chefe em diversas áreas e culturas. Ela foi conhecida como uma deusa da fertilidade, amor e guerra.

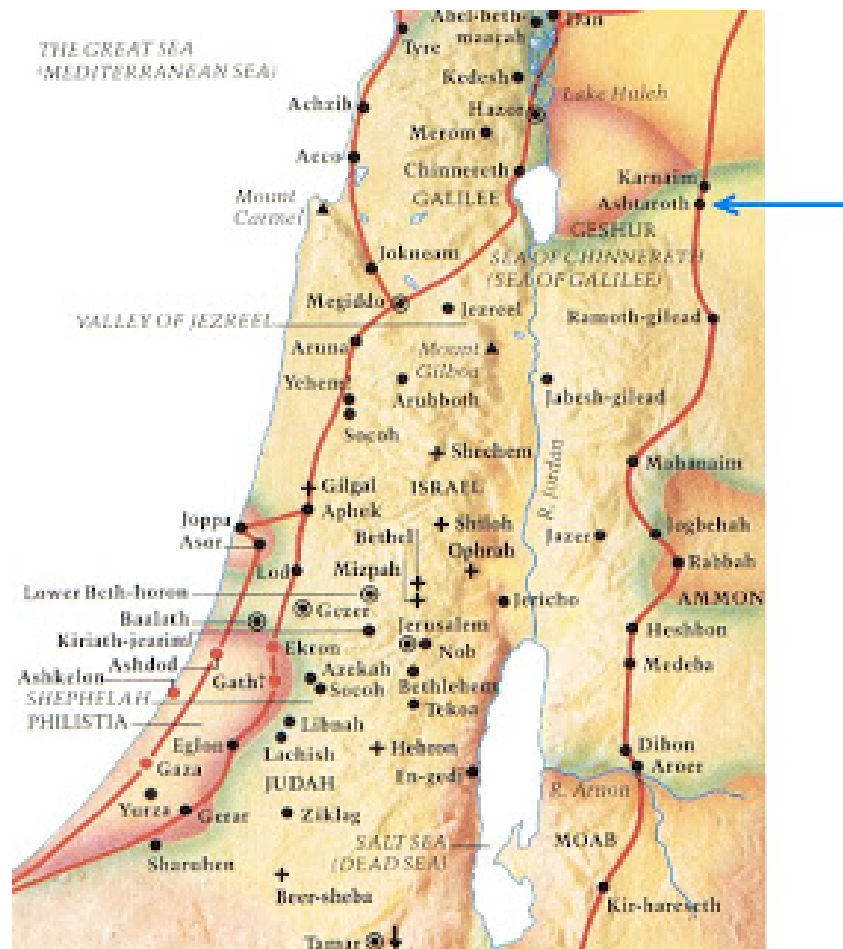


Os aglomerados de três pontos com os pontos da estrela de seu Sigilo são muito antigos e denotam seu elevado grau espiritual.

Assim como a Deusa Suméria "Inanna" que era conhecida como uma poderosa guerreira, seu animal sagrado era o leão. Abaixo estão fotografias do Leão que guardava seu templo em Nimrud.



Sua cidade sagrada foi Uruk, uma das mais antigas cidades de Sumer, onde tinha o seu templo, no canto inferior direito da foto acima são ruínas. Sob a sua regência, as pessoas e as comunidades de Sumer prosperaram. Ela tinha templos e santuários em muitas cidades no Antigo Oriente Médio.



Seu título Sumério de "Rainha do Céu" foi roubada por xians e utilizados para a sua fictícia "Virgem Maria".

Astaroth foi também a Deusa babilônico, Ishtar. Escrituras Babilônicas a chamam de "Luz do Mundo", "Deusa das Deusas", e "Liberalíssimo da Força".

O "Portão de Ishtar", construído cerca de 575 AC foi a entrada principal da Babilônia.



Foi o oitavo de uma das oito portas da cidade secreta. Rei Nabucodonosor II da Babilônia era dedicado a Porta de Ishtar. Foi um dos mais impressionantes monumentos do antigo Oriente Próximo. A "Porta de Ishtar" foi decorada com dragões, leões e touros.

Juntamente com Ea (Satanás) e Enlil (Belzebu), ela feriu os Judeus/Xians quando entrou em cena nos Grimórios como um dos principais príncipes coroados do Inferno. Esses três eram as mais populares e bem conhecidas deidades do Oriente Médio. As suas reputações foram destruídos, eles foram viciosamente injuriados, perfídia e demonizada; rotulado como "o mal".

"Embora Sidon é respeitado, não se pode esquecer que ela era deusa Ashtart, um nome a israelita com o escriba escreveu cinco consoantes' strt e vocalizaram-los pelas vogais da palavra hebraica para o familiar" vergonha ", tornando a deusa Sidonian aparecem na forma Astoreth bastardo ".

Trecho de "Recuperar Sarepta, Uma Cidade Phoenecian por James B.

Pritchard, 1978

"Entre as várias maneiras de escrever o nome, Astarte, encontra-se a Tel Amara letras.

O hebraico Astoreth surgiu quando a escola Rabínica dos Massoretas no século VI decidiu adotar um sistema convencional para compensar a ausência das vogais na escrita hebraica, e, ao mesmo tempo para inserir os nomes das divindades estrangeiras as vogais da palavra 'boshet', significando abominação. "

-Trecho de "Quem é Quem na mitologia clássica por Egerton Sykes, 1993



Acima estão as ruínas do Templo Isis, inicialmente sobre Philae Island, teve de ser transferido para a Ilha Agilqiyya (acima), durante a construção da barragem de Assuão salvá-los de alagamento.

Astaroth dá respostas verdadeiras relativas ao passado, presente e futuro.

Ela descobre todos os segredos, e é excelente professora de ciências liberais.

Ela provoca o dom da profecia nos sonhos ou visões sobre o futuro e dá visão para o desconhecido. Ela também aconselha pessoas que estão perto de Satan e que trabalham ativamente para ele.

Ela obtém amizade dos que estão no poder e representa luxo e conforto. Páscoa, inicialmente conhecido como "Ashtar") foi roubado dela pelos cristãos.

Experiência de High Priestess Maxine com Astaroth: "Astaroth é muito bonita com cabelos loiros. Apesar de alta, ela é delicadamente construída. As cores de Astaroth são vermelho e azul. Às vezes ela aparece com asas, estas com estrias vermelhas e azuis nas mesmas. Ela frequentemente me visita e é uma amiga e guia para nós."

30. FORNEUS.

1ª Descrição (Salomão) Poderoso e grande Marquês aparecendo na forma de grande monstro marinho. Dá um conhecimento notável da retórica. Dá a boa reputação e o conhecimento das línguas e fornece a estima de ambos os amigos do botão dos inimigos. Governa 29 legiões pertencentes aos coros dos tronos e dos anjos. Seu selo deve ser usado na convocação.

30-FORNEUS

2ª Descrição (Satanista) Zodíaco: 25-29 graus de Leão
Ago 18.-22.

Taro: 7 of Rods

Cor das Velas: Laranja

Planta: Girassol

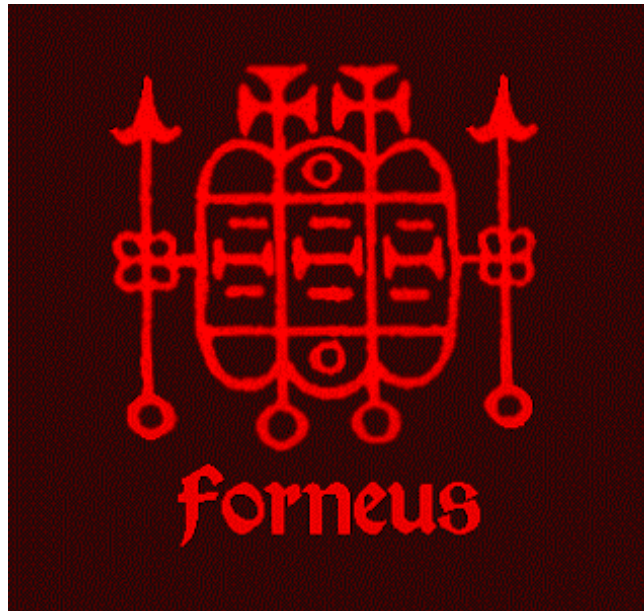
Planeta: Marte

Elemento: Fogo

Metal: Ferro

Rank: Marquês Forneus é um Demônio do Dia e rege 29 legiões de espíritos. Ele era parte da ordem dos Tronos e em parte da ordem dos Anjos. Forneus dá uma boa reputação e ensina Línguas. Ele ensina todas as artes e ciências, incluindo a retórica, e pode trazer o amor e um inimigo. Ele protege do mal.

"Forneus é muito gentil e amigável com humanos. Ele tem um belo manto vermelho escuro como de um rei, talhado em branco com manchas negras. Ele tem cabelo preto, comprimento nos ombros com franjas. Intenso olhar, sobrancelhas escuras e olhos negros. Ele também aparece com uma criatura reptiliana do mar. Ele compreende sobre o mal dos anjos de jehova."



31. foras.

1ª Descrição (Salomão) é um poderoso Presidente E aparece a forma de um homem forte. Pode fornecer o conhecimento das virtudes e das propriedades de plantas e de gemstones. Ele ensina a arte da lógica e 36 37 de ética em todas as suas formas. Dá invisibilidade, longevidade e eloquência. Descubra tesouros e recupere coisas perdidas. Ele governa 29 legiões.

31-Foras

2ª Descrição (Satanista)
FORAS aka Forças

Zodiaco: 0-4 graus de Virgem

Ago 23 .-27.

Tarot: 8 de Pentacles

Planeta: Mercúrio

Cor das Velas: laranja

Planta: Century Plant

Metal: Mercúrio

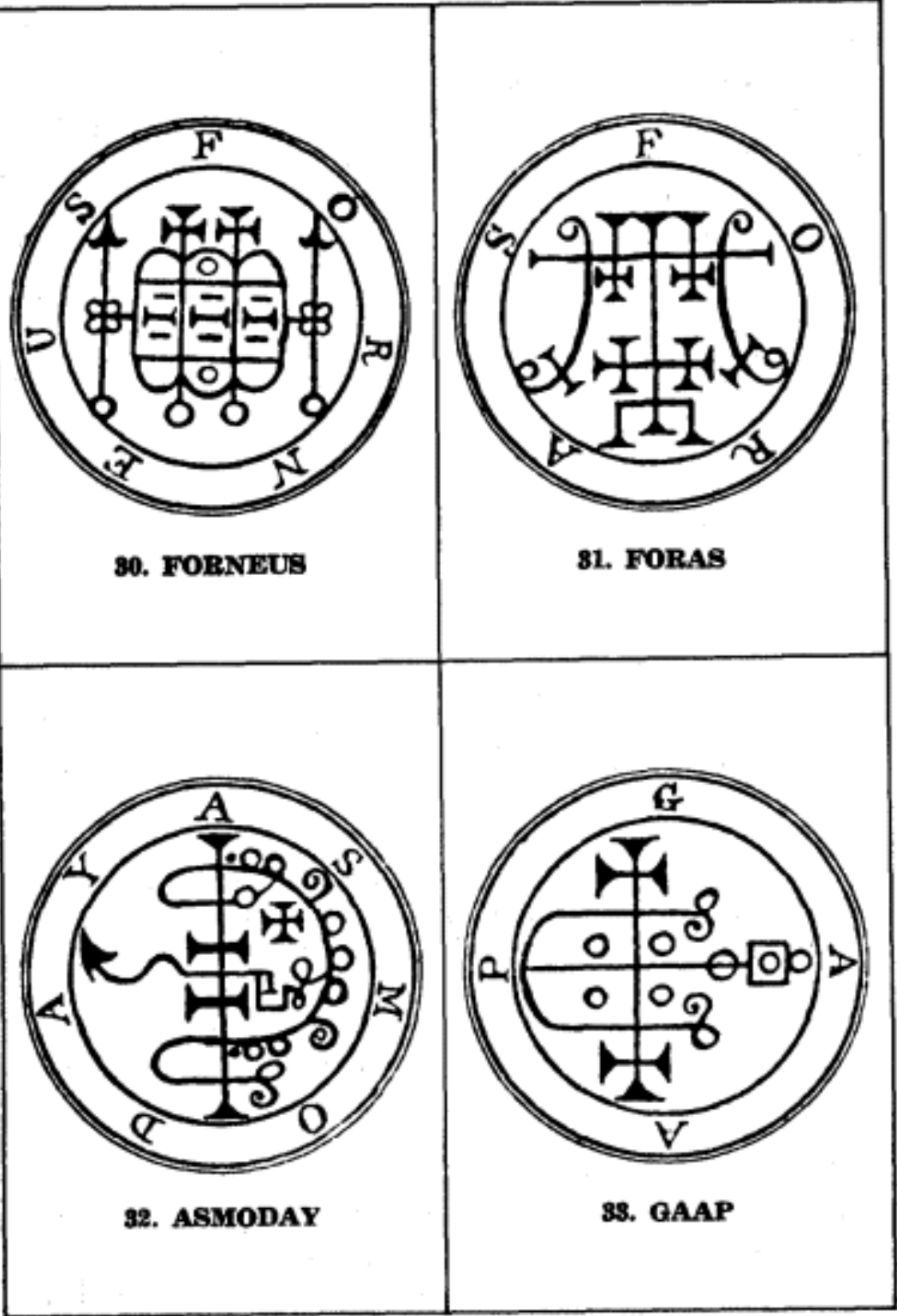
Elemento: Terra

Rank: Presidente Foras é um Demônio do Dia e rege 29 legiões de espíritos. Ele pode fazer alguém ser carismático, sábio, rico e invencível.

Ele restaura propriedade perdida e ensina lógica e ética.

Ele revela os poderes das ervas e pedras preciosas e tem o poder de fazer invisível, viver muito e ter carisma.





32. Asmodaly.

1ª Descrição (Salomão) Ou Asmodali; Chamado também Sydonay. Forte e poderoso rei, aparece com três cabeças, o primeiro de um touro, o segundo de um homem e o terço de um carneiro. Tem rabo de cobra e pés de ganso e vomita fogo. Monta um dragão infernal e carrega lance e banner e é a cabeça do poder de Amaymón. Ele deve ser invocado com a cabeça descoberto e em posição de pé o tempo todo da ação, porque se for feito com a cabeça coberta Amaymón Enganar. Quando o exorcista vê aparecendo para Asmodaly Na forma descrita deve Perguntar: "É você Asmodaly? "e ele não vai negar. Dá o anel das virtudes. Ele ensina aritmética, astronomia, geometria e todas as artes manuais. Responda a todas as perguntas. fornece a invencibilidade. Ele mostra os lugares onde os tesouros estão escondidos. Entre as ordens de Amaymón Envie 72 legiões de espíritos inferiores. Seu selo é usado como Pantáculo Sobre seu seio em sua invocação.

Suas Especialidades:

1. Concede o Anel das Virtudes e Ensina as artes Aritméticas, Astronomia, Geometria e todos os Ofícios Manuais
 2. Torna o Magista Invisível aos Inimigos e revela os lugares onde existem tesouros ocultos (ESCONDIDOS) os quais ele guarda, mais isso se Traduz na concepção de ser obtidos nas áreas de Realização Individual e Mental
 3. Espírito de Possessão, Pode Levar a Pessoa Alvo ou Inimigo a Loucura, Desune Casamentos e Relacionamentos, Afasta Rivals e Concorrentes, Seja no Amor ou nos Negócios
 4. Incentiva o Amor de uma Determinada Pessoa, Seja Homem ou Mulher, por você
 5. Dá a capacidade de Ler outros Pensamentos, Projeção Astral e Clarividência
 6. Inspira a Invencibilidade pelo Desenvolvimento de Força de Vontade
-

ENN. Frase de Evocação Usado por Tradições Demonólatras

Asmoday –

Ayer avage Aloren Asmoday aken

[Ah-yer ah-vah-jay As-mo-day ack-en]

Dia do Ritual Conforme a Tabela Planetária e Hierarquia:

Domingo -> Planeta Sol <- Poderoso Rei
Cores Da Velas: Amarelo

Incenso: Olíbano Metal: Ouro

Horários De Evocação Conforme Tabela Planetária:

1. 24-1 h / Primeiro horário
 2. 03-00h / Hora Morta
 3. 14-15 h / Terceiro horário
-

32-Asmodaly

2ª Descrição (Satanista) ASMODEUS / ASMODAY aka SYDONAY

Zodiaco: 5-9 graus de Virgem

28 ago.-1 set.

Tarot: 8 de Pentacles

Cores das Velas: preto ou azul *

Planta: Menta

Animal: Baleia *

Planeta: Neptuno *

Metal: Cobre quando se vira azul *

Elemento: Água *

Rank: Rei *

Asmodeus é astrólogo Chefe do Inferno e supervisiona Casas no inferno. *Ele é um Demônio muito ocupado.

Asmodeus é um Demônio do Dia, ele está entre as legiões de AMAYMON e rege 72 legiões de espíritos.

Asmodeus carrega o título de "Rei dos Demônios"

**"ASMODEUS DEVE SER INVOCADO DE
CABEÇA DESCOBERTA.**

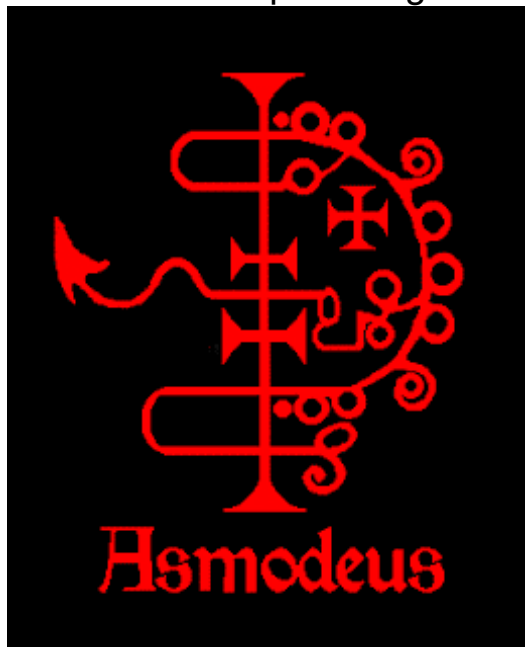
Ele ensina as artes da astronomia, aritmética, geomancia e destreza. Asmodeus responde todas as perguntas e ele descobre e guarda tesouros. Ele governa o prazer de muitos reinos.

Ele dá a capacidade de ler outros pensamentos, confere invisibilidade, e divide casamentos / relacionamentos. Asmodeus tem uma mãe humana e seu pai é um Deus.

Ele tem cabelo preto com uma trança. Ele estabelece as costas, mas é extremamente cortês e um cavalheiro. Ele tem voz macia e suave.

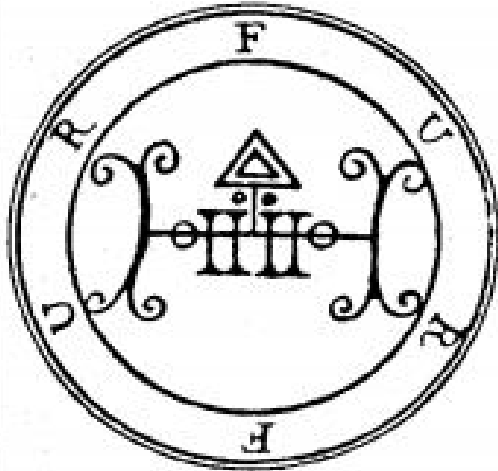
Asmodeus é um Demônio muito agradável.

Asmodeus era da ordem de Seraphim"-High Priestess Maxine

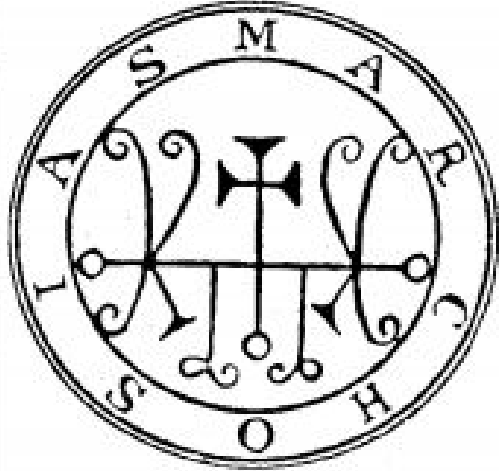


33. GAAP.

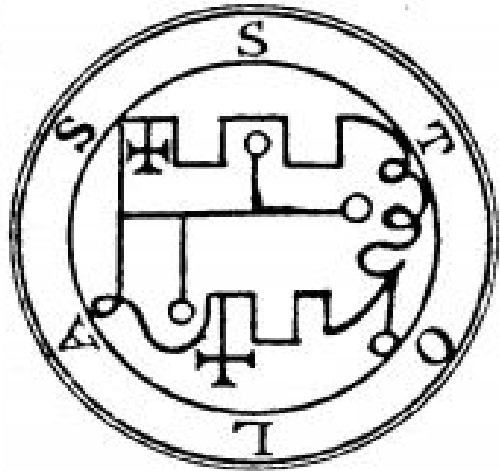
1ª Descrição (Salomão) Legal Presidente e poderoso príncipe, aparece quando o sol está em um dos sinais do Sul, na forma humana, na frente de quatro grandes e poderosos reis, como se fosse o seu guia e levou-os ao longo do caminho. Confere a insensibilidade e a ignorância dos homens, mas ensina Filosofia e ciências liberais. Pode provocar amor ou ódio, ensina a consagram coisas que estão o domínio da Amaymón Seu rei. Você pode libertar a "família" que estão na custódia de um mágico e responder sobre o presente, o passado eo futuro. Pode levar homens de um reinado para outro Em um instante pela vontade do Exor-38 39 cist. Governa sobre 66 legiões dos espíritos e pertenceu ao coro dos poderes. Seu selo deve ser usado como dirigido.



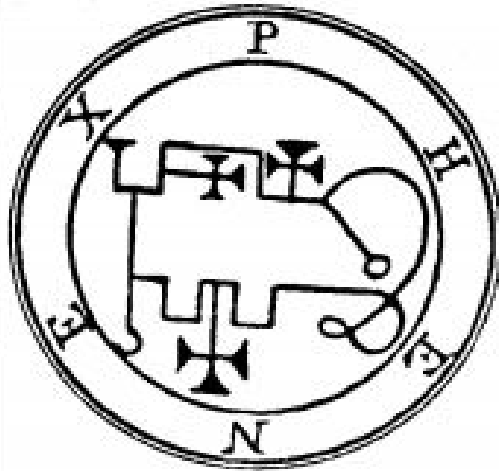
34. FURFUR



35. MARCHOSIAS



36. STOLAS



37. PHENEX

2ª Descrição (Satanista)
GAAP aka TAP, GOAP

Zodiaco: 10-14 graus de Virgem

2.-7. Set.

Tarot: 9 de Pentacles

Planeta: Saturno

Metal: Chumbo

Planta: Moss

Cor das Velas: Preto

Elemento: Terra

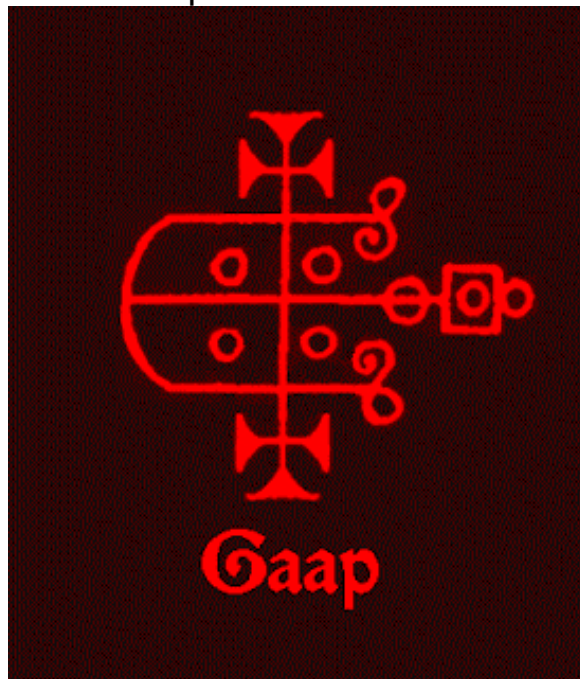
Rank: Presidente / Príncipe

Gaap é um Demônio do Dia e rege 66 legiões de espíritos. Ele era da ordem dos Potentados.

Gaap pode causar amor ou ódio.

Ele auxilia na projeção astral e diz o futuro. Ele entrega a guarda de familiares de outros magos, discerne passado e presente, ensina a filosofia e ciências liberais. Ele pode fazer os homens ignorantes. Gaap ensina a forma de consagrar coisas.

Gaap tem uma aura verde e aparece como um homem pequeno.



34. FURFUR.

1ª Descrição (Salomão) Grande e poderosa contagem, aparece como um veado adulto com cauda flamejante. Ele nunca fala com a verdade a

menos que seja forçado a entrar no triângulo. Estar dentro do triângulo assume a forma de um anjo. Ser coagido fala de forma rouca. Provoca o amor entre homem e mulher. Pode causar relâmpagos, trovões e grandes tempestades. Dá resposta sobre as coisas secretas e divinas, se ordenado. Governa mais de 26 legiões.

34-FURFUR

2ª Descrição (Satanista) Furfur

Zodiaco: 15-19 graus de Virgem

8.-12. Set.

Tarot: 9 de Pentacles

Cor das Velas: vermelho

Planta: Cypress

Planeta: Saturno

Elemento: Terra

Metal: Chumbo

Rank: Earl Furfur é um Demônio do Dia Demon e rege 26 legiões de espíritos.

Ela causa o amor entre um homem e uma mulher.

Ela também levanta trovões, raios e ventos. Ela atribui amor de batalha e pode revelar o segredo dos pensamentos dos outros.

Furfur é uma bela Demônio Feminina. Ela tem asas brancas, com cabelo loiro e grandes olhos azuis.



35. MARCHOSIAS.

1ª Descrição (Salomão) Grande e poderoso Marquês que aparece primeiro na forma de um lobo (em um códice do século XVn Muito mal escrito

pode ser lido "boi" em vez de lobo) com asas de grifo e cauda de cobra vomitando fogo, mas depois de um tempo, o mandato de o exorcista, assume a forma de um homem. Ele é um lutador forte. Pertenceu ao coro de dominações. Ele governa 30 legiões. Ele disse a Salomão que ele esperava voltar ao sétimo trono depois de 1200 anos. Seu selo deve ser usado como um Pantáculo.

35-MARCHOSIAS.

2ª Descrição (Satanista)



Zodiaco: 20-24 graus de Virgem
13.-17. Set.
Tarot: 10 de Pentacles
Planeta: Venus
Metal: Cobre
Elemento: Terra
Cor das Velas: vermelho
Planta: poejo
Rank: Marquês
Daemon Feminina.

Marchosias é uma Demônio do Dia e rege 30 legiões de espíritos. Ela era da Ordem das Dominações.

Ela assiste em qualquer briga, discussão ou confronto, verbal ou físico e responde às perguntas.

"Marchosias apareceu como uma menina adolescente, muito jovem. Ela é muito falante e simpática. Ela tem cabelo loiro longo e reto partido no meio, e grandes asas negras. Ela é uma guerreira." HP-Maxine



36. STOLAS ou STOLOS.

1ª Descrição (Salomão) Grande e poderoso príncipe que aparece em primeiro lugar na forma de um corvo poderoso antes do exorcista, mas depois assume a forma de um homem. Ensina astronomia e as propriedades de plantas e pedras preciosas. Governa 36 legiões. Seu selo deve ser usado na invocação.

36-STOLAS

2ª Descrição (Satanista) STOLAS aka estomas

Zodiac Cargo: 25-29 graus de Virgo

Set 18.-22.

Tarot: 10 de Pentacles

Planeta: Venus

Cor das Velas: azul escuro

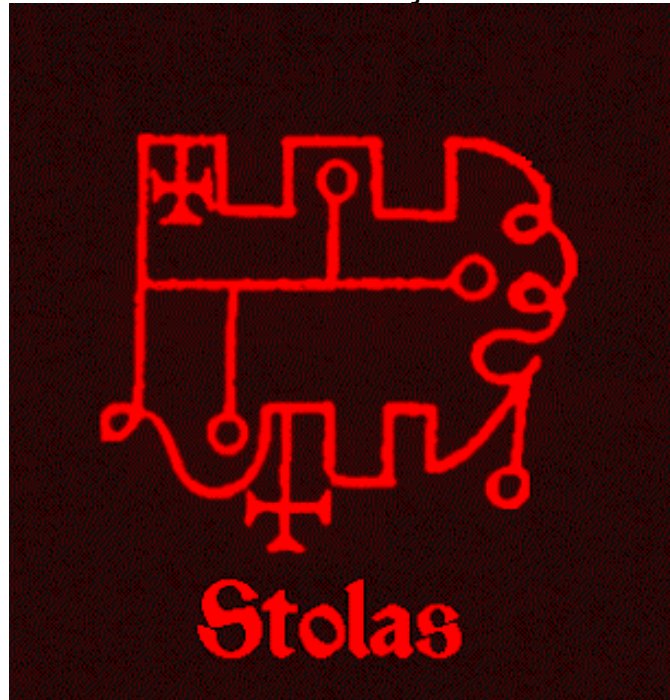
Planta: Linho

Metal: Cobre

Elemento: Terra

Rank: Príncipe Stolas é um Demônio do Dia e rege 26 legiões de espíritos. Ele tem conhecimento de todas as estrelas, planetas e pedras. Ele ensina astronomia e as utilizações das ervas.

"Stolas tem belos cabelos longo encaracolado castanho escuro e olhos azuis. As asas são coloridas e creme Laçado com ouro. "



37. PHENEX ou PHEYNIX.

1ª Descrição (Salomão) Grande Marquês. Ele aparece na forma da Fênix com a voz de uma criança. Cante 40 41 Muitas notas doces antes do exorcista, que deve forçá-lo lentamente a tomar forma humana; Então você falará admiravelmente de todas as ciências maravilhosas se necessário. Ele é um bom poeta e estará disposto a realizar o que lhe é pedido. Ele também espera voltar ao sétimo trono depois de 1200 anos, como ele disse a Salomão. Governa 20 legiões. Este é o selo a ser usado em sua invocação.

37-PHENEX

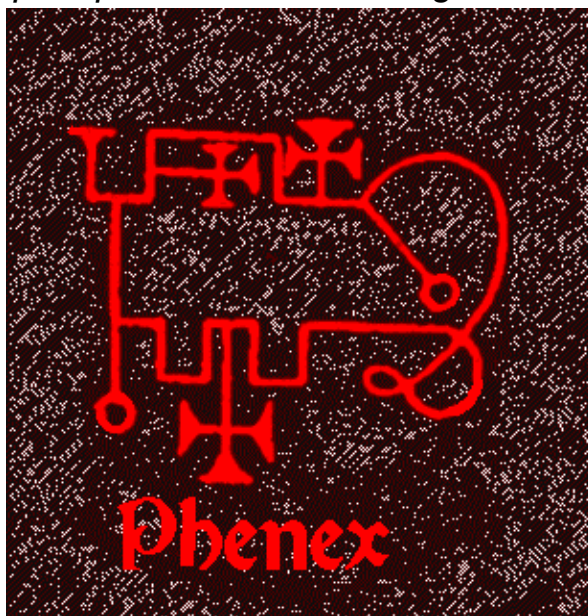
2ª Descrição (Satanista) PHOENIX aka PHENEX

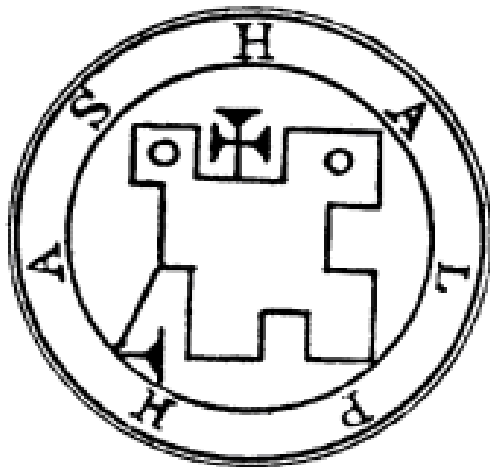
Zodiaco: 0-4 graus de Libra
23.-27. Set.
Tarot: 2 de Espadas
Planeta: Venus
Metal: Cobre
Elemento: Ar
Planta: Rosa
Cor das Velas: Rosa
Rank: Marquês

Phenex é um Demônio da Noite e rege 20 legiões de espíritos.

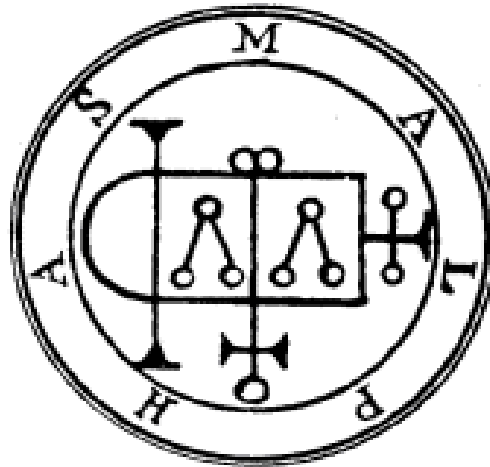
Sua especialidade é a poesia e a escrita de cartas. Ele ensina todas as ciências e responde às perguntas. Phoenix tem asas negras.

"Phenex aparece como um pássaro preto com penas que caem conforme ele voa. Sua cauda tem penas vermelho-laranja e amarelo, essas penas são muito longas e retas. Ele é acompanhado por um Demônio tratador, que aparece como uma águia. "

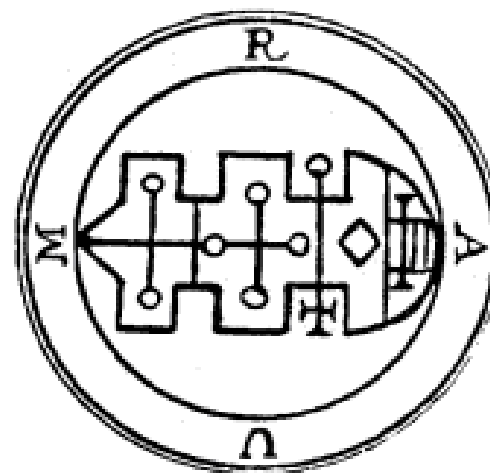




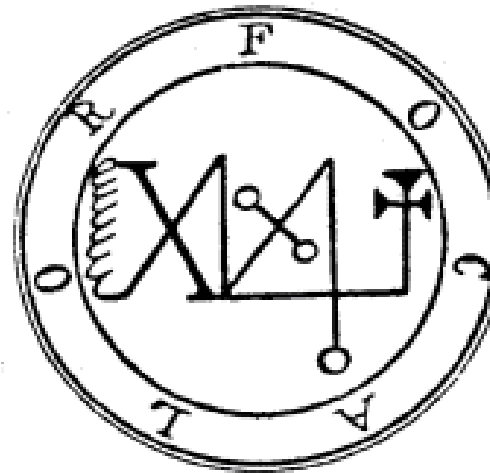
38. HALPHAS



39. MALPHAS



40. RAUM



41. FOCALOR

38. HALPHAS ou MALTHUS.

1ª Descrição (Salomão) Também conhecido como Malthas; é uma grande contagem e aparece na forma de Pa-O pombo-Loma. Fale em voz rouca. Seu trabalho é construir torres e montá-los e enviar os guerreiros para seus lugares. Governa 26 legiões. Este é o seu selo.

38-HALPHAS

2ª Descrição (Satanista) HALPAS

Zodiaco: 5-9 graus de Libra

28 set-2 out.

Tarot:2 de Espadas

Planeta: Venus

Elemento: Ar

Cor das Velas: vermelho

Planta: Majoram

Metal: Cobre

Rank: Conde

Halphas é um Demônio da Noite e rege 26 legiões de espíritos

Ele provoca guerras e pune severamente inimigos. Ele constrói torres, fornece armas e queima cidades. Ele é um protetor dos militares, fornecendo-lhes munições e direcionando-os. Ele fala com uma voz rouca.



39. MALPHAS.

1ª Descrição (Salomão) Ele aparece em primeiro lugar como um galo, mas depois leva a forma humana ao comando do mago e fala de maneira rouca. Ele é um presidente forte e poderoso.

Construa casas e torres altas, você pode De-cover Os desejos e pensamentos dos inimigos, e o que eles fizeram.

Fornece bons membros da família. Se lhe for oferecido um sacrifício, será acolhido, mas enganará aquele que o oferece. Governa 40 legiões.

39 - MALPHAS

Zodiaco: 10-14 graus de Libra

Out. 3.-7.

Tarot: 3 de Espadas

Planeta: Saturno

Metal: Chumbo

Elemento: Ar

Planta: Marigold

Cor das Velas: azul claro

Rank: Presidente Malphas é um Demônio da Noite e rege 40 legiões de espíritos.

Ele pode usar magia para criar qualquer coisa. Ele destrói os desejos e pensamentos dos inimigos, e oferece bons familiares. Ele revela os segredos dos inimigos. Ele constrói torres altas e casas.

"Malphas tem pele bronzeada e é musculoso. Ele tem cabelo castanho escuro e usa um cavanhaque. Sua face é quadrada, moldada e ele tem ossos altos na bochecha e olhos azuis. Ele pode aparecer muito escuro, mostrando apenas seus olhos azuis. Ele tem grandes asas cinzentas. Ele projeta uma aura azul. "



40. RAUM.

1ª Descrição (Salomão) Grande contagem, aparece em primeiro lugar na forma de Gallo Mas então ele leva a forma humana ao comando do exorcista. Seu trabalho é roubar os tesouros dos reis e levá-los para onde ele é ordenado, destruir cidades e dignidades e dizer as coisas passadas, presentes e futuras, o que é eo que será e trazer amizade entre amigos e inimigos. Pertencia ao coro do trono. Governa 30 legiões de espíritos. Seu selo deve ser usado como dirigido.

40-RAUM

2ª Descrição (Satanista)

Raum É O DEUS EGÍPCIO "KHNUM"

*ZodiacO Cargo: 15-19 graus de Libra

*8.-12. Out.

*Tarot: 3 de Espada

*Planeta: Saturno

*Metal: Chumbo

*Elemento: Ar

*Planta: Thistle

*Cor das Velas: Preto

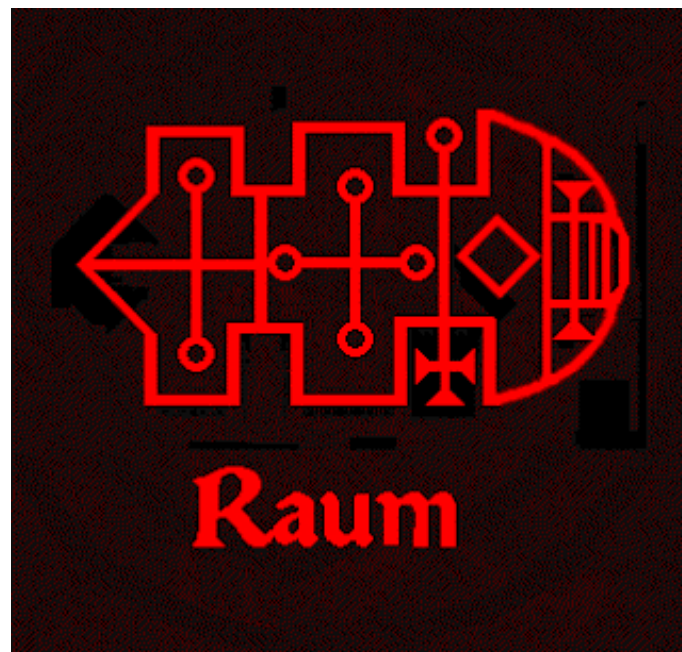
*Rank: Conde

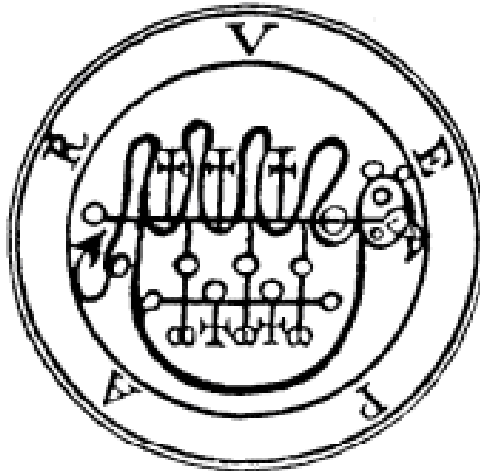
Raum é um Demônio da Noite e rege 30 legiões de espíritos. Raum cria amor e concilia inimigos. Ele pode destruir reputação, cidades

e / ou propriedades. Ele rouba dinheiro e o leva ao mago.

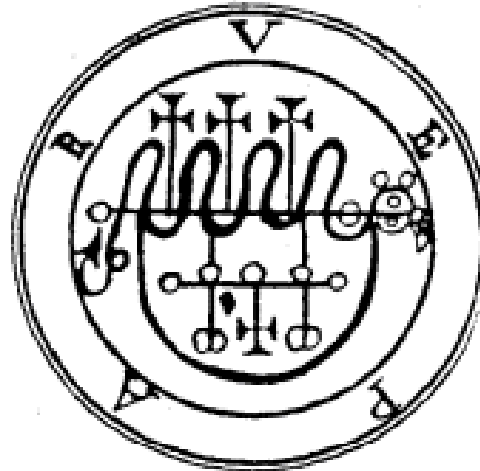
Ele é o Deus egípcio "Khnum" também conhecido como Khnemu, Khnoumis, Chnemu, Chnum.

Ele tem uma cabeça de carneiro. Ele aparece com um brilho branco e usa uma máscara de cabeça de carneiro. Ele tem asas pretas e brancas com listras como uma zebra. Ele usa roupas estilo egípcias. Seu nome é um anagrama para "Ram" (Raum). Raum é muito generoso. Ele confere telepatia e a capacidade de se comunicar com animais. Ele é um Deus muito amigável.

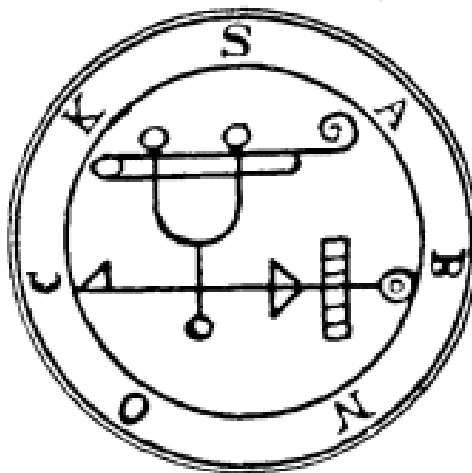




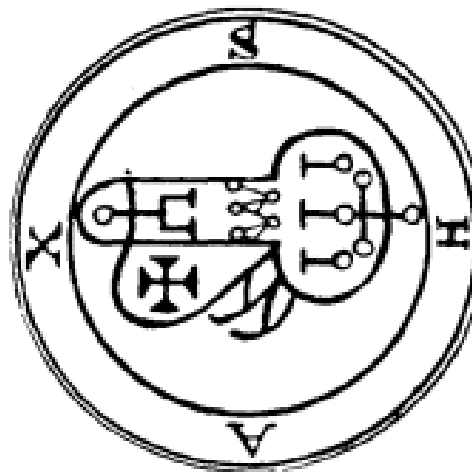
42. VEPAR



42 bis. VEPAR



43. SABNOCK



44. SHAN

41. FOCALOR.

1ª Descrição (Salomão) Também chamado Forcalor Ou Furcalor. Ele é um forte, poderoso Duque. Parece um homem com asas de Griffin. Seu trabalho é matar homens e jogá-los nas águas e destruir e afundar navios de guerra, como ele tem poder sobre os ventos e mares, mas ele não vai ferir o homem ou qualquer coisa se ele é ordenado pelo exorcista. Ele espera voltar ao sétimo trono depois de 1000 anos. Ele governa 30 legiões. Seu carimbo é este.

41-FOCALOR

FOCALOR aka diabo ROFOCALE

"Focalor" é um anagrama para Rofocale.

- * Zodíaco: 20-24 graus de Libra
- * 13.-17. Out.
- * Tarot: 4 de espadas
- * Cores das Velas: Preto (ele, pessoalmente ditou)
- * Planta: Wild Rose (ele, pessoalmente, ditou)
- * Planeta: Mercúrio
- * Metal: Mercúrio
- * Elemento: Ar
- * Rank: Rei (a partir dele pessoalmente)
- * Focalor é um Demônio da Noite e rege 30 legiões de espíritos

Ele tem poder sobre os ventos e o mar. Afunda navios e provoca a morte por afogamento. Ele não vai machucar nada ou ninguém, se você não pedir.

Ele aparece careca, com um manto que tem brilhante, prata e destaques em ouro. As asas, quando elas estão brilhando parecem um robe. Rofocal é paciente, educado e tem fala suave. Ele usava uma túnica de brilhante prata e ouro. Ele é bastante tranquilo e tem um ligeiro sotaque.-
High Priestess Maxine

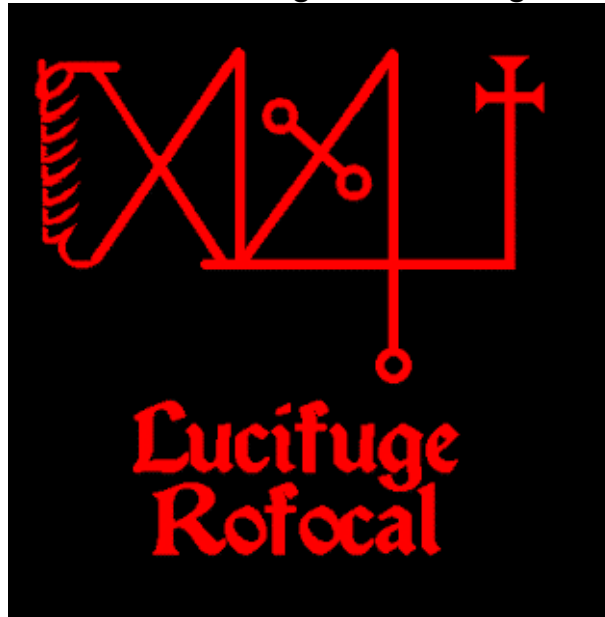
LUCIFUGE ROFOCALE

é também conhecido como "Tarchimache" e Focalor

Rank: King (a partir dele, pessoalmente)

Cor das Velas: Preto
Planta: Wild Rose

Ele tem controle sobre todas as riquezas e tesouros do mundo.
Seu Demônios subordinados são: Agares, e Margas.



42. VEPAR.

1ª Descrição (Salomão) Chamado também Vephar, Grão-duque que aparece como uma sereia. Seu trabalho é governar as águas e orientar os navios carregados com armas, armaduras e munições. A ordem do mágico pode causar tempestades no mar e fazê-la parecer cheia de barcos. Provoca a morte dos homens Putrificando Feridas em três dias e criando vermes. Ele governa 29 legiões.

42-VEPAR

Descrição (Satanista)

VEPAR aka SEPAR

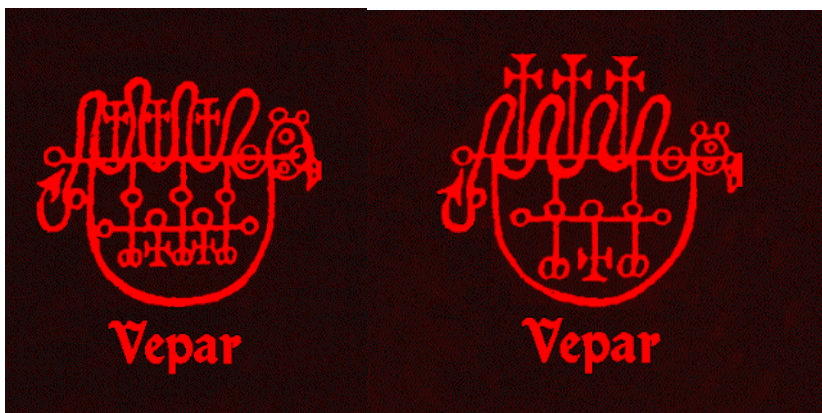
- * Zodíaco: 25-29 graus em Libra
- * Out 18.-22.
- * Tarot: 4 de Espadas
- * Planeta: Mercúrio
- * Cor das Velas: Preto
- * Planta: Mugwort
- * Metal: Mercúrio
- * Elemento: Ar

* Rank: Duque

* Vepar é um Demônio da noite e reges 29 legiões de espíritos

Ela controla o mar, pode causar tempestades, ou mar calmo. Ela pode causar desastre e morte. Vepar guias navios de batalha e provoca morte por feridas infectadas.

Vepar dá a sensação de leveza e pode ajudar com levitação. Ela aparece como uma Guerreira. Ela tem cabelo castanho escuro e usa uma faixa de couro em torno de sua cabeça. Ela aparece vestindo uma saia de couro. Ela tem fala muito macia e é muito gentil. Ela te deixa um sentimento feliz e tem uma aura azul.



43. SABNOCK.

1ª Descrição (Salomão) O rei Salomão o trancou em um copo de Bronée. Também é chamado Savnok.

Ele é um Marquês forte, grande e poderoso e aparece na forma de Sun-dado Com a cabeça de um leão, montada em um cavalo de cor pálida.

Seu trabalho é construir torres altas, castelos e cidades e fortalecê-los.

Ele também pode afligir os homens por um longo tempo com vermes infectados feridas e feridas. Fornece boa "família", a pedido do exorcista.

Envie 50 legiões. Seu selo deve ser usado em sua invocação.

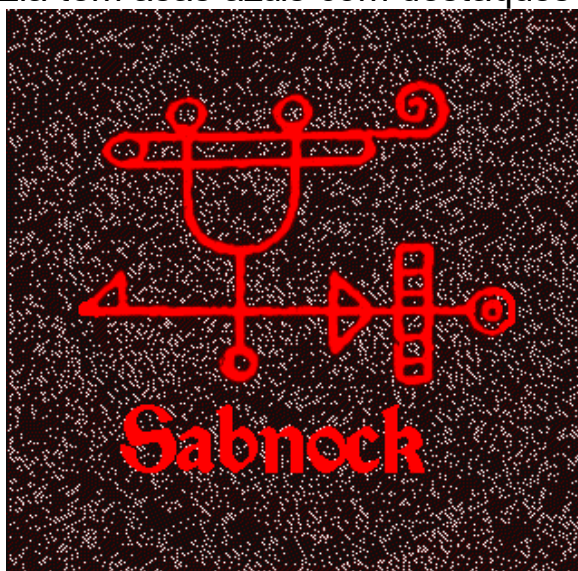
43-SABNOCK

2ª Descrição (Satanista)

SABNACK aka SABURAC, SABNOCK

- * Zodíaco: 0-4 graus de Escorpião
- * Octobr 23.-27.
- * Tarot: 5 de Copas
- * Planeta: Marte / Plutão
- * Cor das Velas: azul escuro
- * Planta: pimenta da Jamaica
- * Metal: Ferro / Plutônio
- * Elemento: Água
- * Rank: Marquês
- * Sabnock é um Demônio da Noite e ela rege 50 legiões de Espíritos

Ela pode causar sérios argumentos para gerar brigas, ela protege os seus soldados e os campos e pode causar feridas que não se curam. Ela ensina arquitetura e providencia bons familiares. Sabnock é um demônio feminino. Ela tem asas azuis com destaques esmerilados.



44. SEAN.

1ª Descrição (Salomão) Também conhecido como Shax Ou ShazOu Shass; Ele é um grande Marquês e aparece como Paloma Pigeon, falando com voz Ronca, mas num tom suave. Seu escritório é para remover a visão, o ouvido ou a compreensão de qualquer homem ou mulher com o mandato do exorcista e roubar 44 45 dinheiro das casas dos reis, que retorna em 1200 anos. Se ordenou que você vai ter cavalos como solicitado pelo exorcista, ou qualquer outra coisa. Mas primeiro você deve mandá-sele para o triângulo, caso contrário você vai enganá-lo e dizer-lhe muitas mentiras. Você pode descobrir todas as coisas escondidas que não são

mantidas por espíritos malignos. Às vezes dá bons parentes. Governa 30 legiões de espíritos. Seu carimbo é este.

44 - SHAX

2ª Descrição (Satanista)

SHAX aka CHAX, SCOX

- * Zodíaco: 5-9 graus de Escorpião
- * 28 out-1 nov.
- * Tarot : 5 de Copas
- * Planeta: Marte / Plutão
- * Cor das Velas: Preto
- * Planta: Purslane
- * Metal: Ferro / Plutônio
- * Elemento: Água
- * Rank: Marquês
- * Shax é um Demônio da Noite e rege 30 legiões de espíritos

Ele pode torna alguém surdo, mudo e cego e pode tirar a compreensão.

Ele pode roubar dinheiro ou bens e revela a forma de bens roubados ou coisas ocultas. Ele dá um bom familiar e não vai transportar nada.

Shax tem cabelo curto azul. Ele tem uma estatura média com pele escura. Ele dá uma sensação de poder que vem de sua aura. Ele é muito poderoso em sua Magick.

Experiência de High Priest Salem Burke com Shax:

Shax é um bom Daemon.

Ele é totalmente ético", e irá fazer uma tarefa muito especificamente com entusiasmo. Ele tem um monte de ímpar angular. . . . ângulos.

Ele gosta de círculos, e os utiliza muito (eles não são realmente círculos, eles são apenas energia em movimento.)

Mas ele anda em ângulos com muita facilidade - algo que os Demônios Goéticos não costumam gostar. Algo que ele irá ignorar completamente são perguntas não relacionadas com a tarefa em questão (isto é, amor, etc. durante uma tentativa de obter uma promoção), e não por qualquer outra razão, mas porque sua energia vai ser inutilmente diminuída. Isto é provavelmente porque (julgando forma seu personagem), ele está acostumado a "interação humana" - ele é um Demônio popular (mas

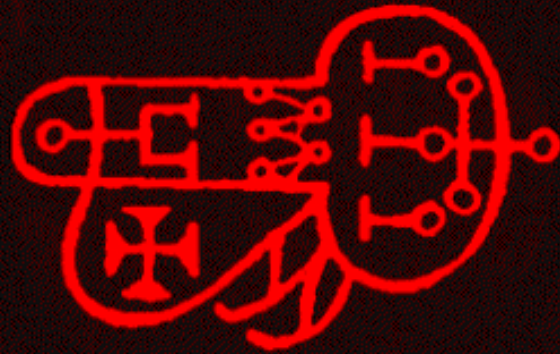
ainda um profissional), e funciona imediatamente para cumprir a tarefa dominante e mais provável - normalmente e no meu caso sobre o dinheiro, e / ou sobre capturar um ladrão.

Japoneses roubaram o meu cartão eletrônico, e Shax tinha pego todos numa questão de minutos, como ele disse. Não tenho dúvidas quanto às suas respostas, ele responde com rapidez e precisão, e não seria o tipo de Demon alguém iria querer atravessar. Ele é muito poderoso - a sua energia residual foi muito útil.

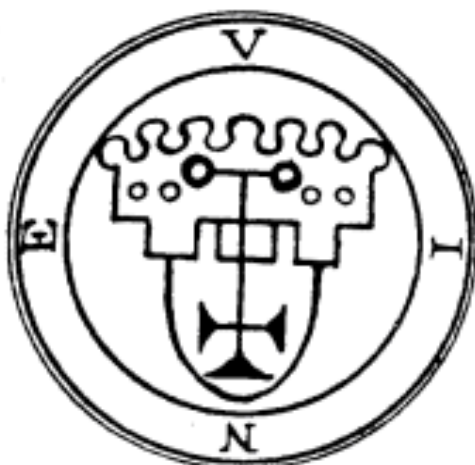
Inevitavelmente a minha preocupação existiu sobre os japoneses. I asked Shax once, "You will make absolutely sure you do not terrify him, or cause him permanent harm -- scare him -- and by this I do not mean like the others (as one is disfigured and the other paralyzed -- long time ago)?"

Perguntei Shax uma vez, "Você vai fazer a certeza absoluta de que você não vai amedrontá-los ou aterrorizá-los demais, ou causar-lhe danos permanentes? "

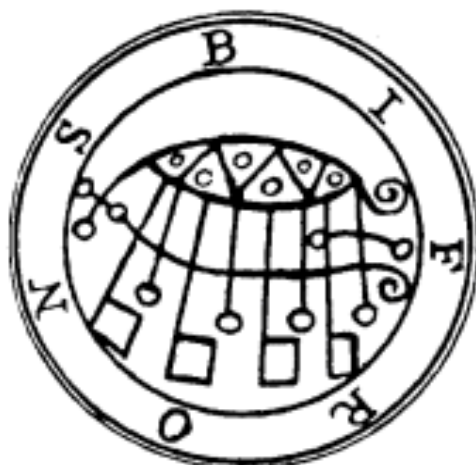
Ele respondeu muito rapidamente e com confiança, e poderosamente. Ele disse que ia me chamar os japoneses, mas que tinham sido retidos. Agora eles roubam carros, e como eu tomo táxis, nunca teria problemas. Até que, naturalmente.



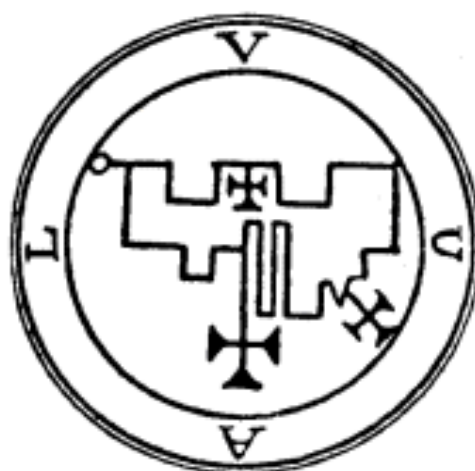
Shax



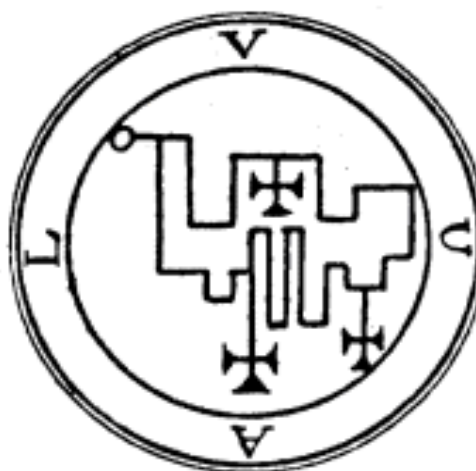
45. VINE



46. BIFRONS



47. VUAL



47 bis. VUAL

45. VINÉ.

1ª Descrição (Salomão) Também conhecido como Vinea, é grande rei e Conde e aparece como um leão, 1 montando um cavalo preto e carregando uma cobra em sua mão, mas assume a forma humana, se ordenado. Descubra as coisas escondidas, as bruxas e as coisas do presente, do passado e do futuro. O mandato do mago provoca tempestades, constrói torres e derruba paredes. Governa 36 legiões. Seu selo é usado como dirigido.

45-VINÉ

2ª Descrição (Satanista)

VINHA

* Zodíaco: 10-14 graus de Escorpião

* 2-6 novembro

* Tarot: 6 de Copas

* Planeta: Júpiter / Netuno

* Vela Cor: Branca

* Plant: Mallow

* Metal: Estanho / Neptunium

* Elemento: Água

*Rank: Rei / Conde * Vine é um Demônio da Noite e rege 36 legiões de espíritos

Vine é o único Demônio que pode revelar a identidade das outras bruxas e feiticeiros. Ele conhece todos os segredos e pode destruir os inimigos. Ele pode defender o mago dos ataques de outros bruxos e bruxas. Ele conhece e revela passado, presente e futuro. Ele descobre coisas escondidas, provoca tempestades, destrói as paredes e constrói torres.

Vine aparece acompanhado de um leão-preto. É muito magro e de pele escura. Ele tem asas pretas e carrega um cajado de ouro. Seu cabelo é no comprimento do ombro, preto com loiro nas pontas.



46. BIFRONS.

1ª Descrição (Salomão) Bifrous Ou Bifrovs. É uma contagem e aparece na forma de um monstro e torna-se humano por mandato do exorcista. Seu trabalho é ensinar astrologia, geometria e outras ciências e artes. Também em-assinar as virtudes de pedras preciosas e madeiras. Mude de lugar os corpos dos mortos. Ele também acende velas aparentes nas sepulturas dos mortos. Ele comanda seis legiões. Seu selo é este, que é usado para sua invocação.

46-BIFRONS

2ª Descrição (Satanista)

Bifrons

- * Zodíaco: 15 - 19 graus de Escorpião
- * 7-12 novembro
- * Tarot: 6 de Copas
- * Cor das Velas: roxo claro
- * Planta: Manjeriçã
- * Planeta: Júpiter / Netuno
- * Metal: Estanho / Neptunium
- * Elemento da Água
- * Classificação: Conde

Bifrons é um Demônio da Noite e governa 60 legiões de espíritos

Bifrons ensina astrologia, geometria, matemática e outras ciências e artes.

Ele revela os valores de ervas, madeiras e pedras.

Ele pode mover corpos de magicka e coagir os espíritos dos mortos para ajudar a magia, e / ou para responder aos questionamentos.

Bifrons é alto e tem cabelo loiro claro até a cintura com muitas ondas e suaves anéis. Ele é gentil e paciente. (experiência da Alta Sacerdotisa



Maxine)

47. UV, AI. A, VUAL

1ª Descrição (Salomão) ou VOVAL. Ele é um grande Duque, e poderoso; Aparece na forma de um dromedary no início a então, ao mandato do exorcista, para tomar a forma humana. Ele fala em língua egípcia, embora não 1 ou "com a cabeça de Leão", ou "ter uma cabeça de Leão", em alguns códices. 46 47 perfeitamente. 1 Seu O comércio é buscar o amor das mulheres e dizer o passado, o presente e o futuro. Tente fazer amizade com amigos e inimigos. Pertencia à ordem ou coro de poderes. Governa 37 legiões. Seu selo deve ser usado em sua presença.

47-VUAL

Descrição (Satanista)

VUAL aka Uvall

* Zodíaco: 20-24 graus em Escorpião

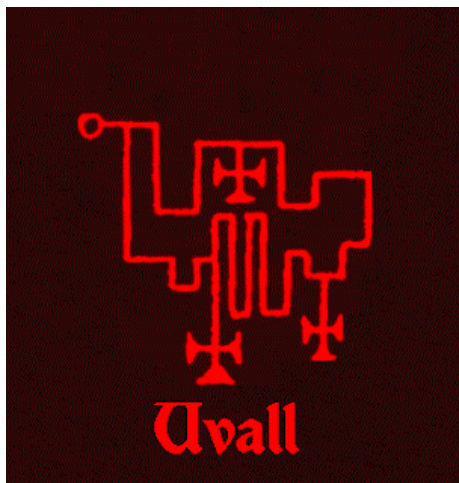
- * 13-17 novembro
- * Tarot: 7 de Copas
- * Planeta: Lua
- * Cor das Velas: azul escuro
- * Planta: Mirra
- * Metal: Prata
- * Elemento: Água
- * Classificação: Duque

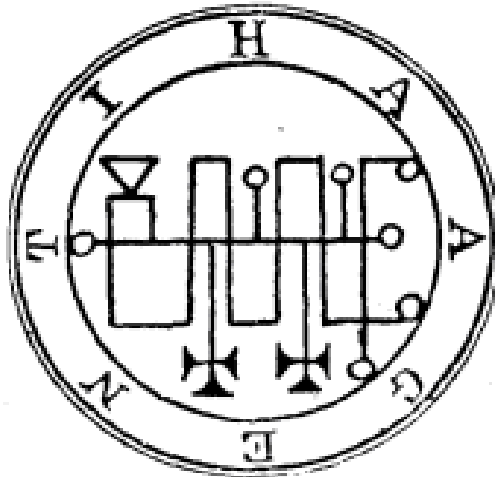
Vual é um Demônio da Noite e regras 37 legiões de espíritos. Ele era da ordem de Potestades ou Poderes

Vual revela passado, presente e futuro. Ele concilia inimigos e traz o amor de uma mulher para um homem. Ele cria amizades e assegura a estima. Ele sabe tudo e pode manipular o tempo.

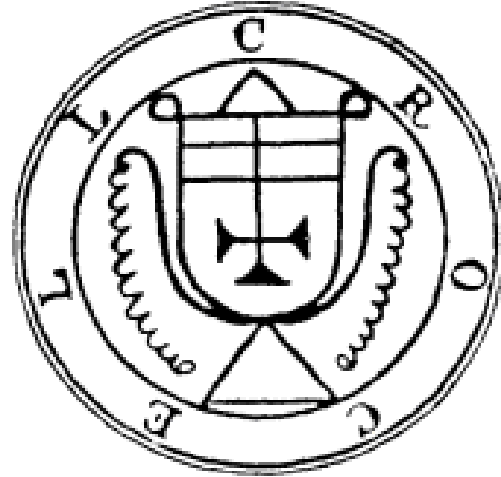
Vual é um Demônio unissex. Ele/Ela tem um grande cabelo encaracolado loiro, profundos olhos verdes, é muito alto e é encorpado. Seu nome se pronuncia "Ewe-Val".

Vual usa uma armadura de corpo dourado e tem as asas brancas.

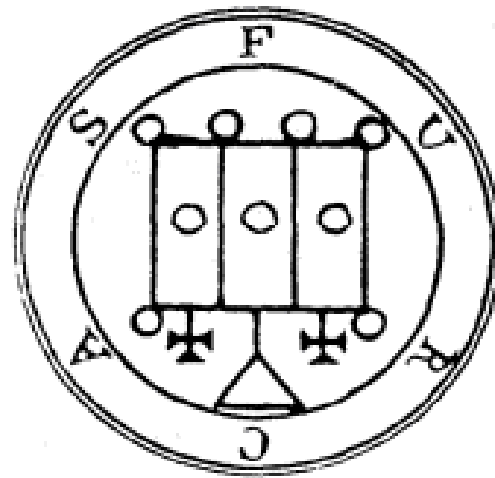




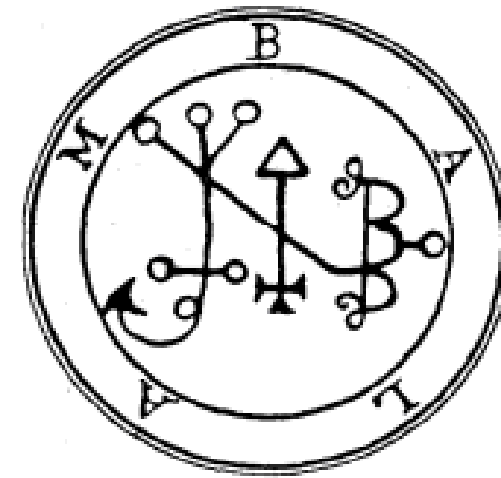
48. HAAGENTI



49. CROCELL



50. FURCAS



51. BALAM

48. HAAGENTI.

1ª Descrição (Salomão) É um Presidente Isso aparece na forma de. Um touro vigoroso, com asas de torneira, então mudado em forma humana para a ordem do exorcista. Seu trabalho é fazer os homens sábios e instruí-los em coisas diferentes. Transmutar todos os metais em ouro e mudar o vinho em água e água no vinho. Governa 33 legiões e este é o seu selo.

48-HAAGENTI

2ª Descrição (Satanista)

HAGENTI aka Haagenti também conhecido por Deusa BASTET

* Zodíaco: 25-29 graus de Escorpião

* 18-22 novembro

* Carta de Tarot: 7 de Copas

* Planeta: Lua

* Metal: Prata

* Elemento: Água

* Cor da Vela: vermelho

* Planta: Witch Hazel

* Rank: Presidente Haagenti é um Demônio da Noite e rege 33 legiões de espíritos.

Ela é um alquimista poderoso e pode transformar metal em ouro, o vinho se transformam em água e vice-versa.

Ela dá a sabedoria e ensina os mais diversos assuntos.

Haagenti aparece como gato. Gatos são sagrados para ela. Quando ela aparece, ela é acompanhada por muitos gatos. Seus olhos são de gato.



49. CROCELL.

1ª Descrição (Salomão) Ou Crokel. Ele aparece na forma de um anjo. Ele é um forte e poderoso grão-duque que fala mysticamente das coisas escondidas. Ensina a arte da geometria e das ciências liberais. O mandato do exorcista produz ruídos como muitas águas, mesmo quando não há.

Aquece as águas e descobre as casas de banho. pertencia à ordem de poderes ou poder antes de sua Queda Como ele declarou ao rei Salomão. Ele governa 48 legiões de espíritos e seu selo é usado como indicado.

49-CROCELL

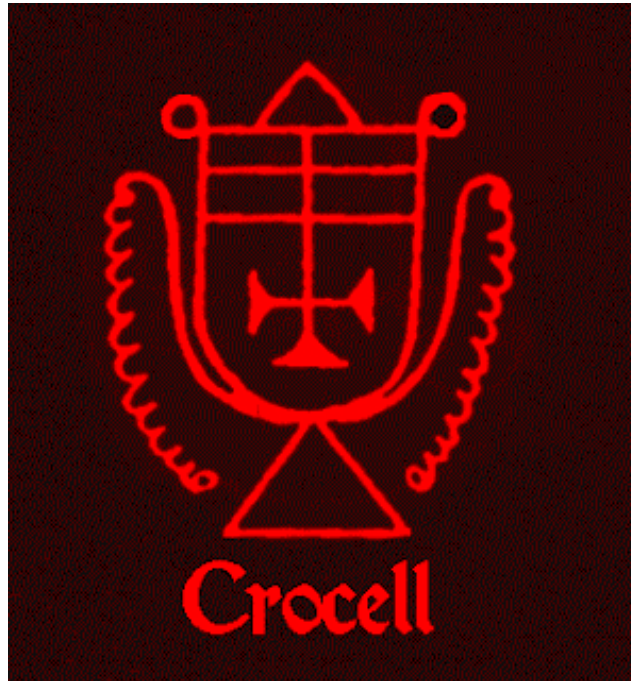
2ª Descrição (Satanista)
CROCELL aka PUCEL, PROCEL

- * Zodíaco: 0-4 graus de Sagitário
- * 23-27 novembro
- * Tarot: 8 de Varas
- * Planeta: Júpiter
- * Metal: Estanho
- * Elemento: Fogo
- * Cor das Velas: rosa
- * Planta: Madeira betónica
- * Classificação: Duque

Crocell é um Demônio da Noite e rege 48 legiões de espíritos. Ela foi da ordem de Potestades, Poderes

Crocell ensina o misticismo, a geometria, arte, história e todas as ciências liberais, ela pode produzir ruídos e causar grandes comoções. Ela pode gerar confusão e indecisão em inimigos. Ela descobre e aquece as águas e termas.

Ela aparece com longa cabeleira loira e um vestido azul com grandes asas azuis.



50. FURCAS.

1ª Descrição (Salomão) Ele é um cavaleiro que aparece na forma de um velho cruel com uma barba longa e uma cabeça branca, montada em um cavalo de cor pálida, com uma arma afiada em sua mão. Seu trabalho é ensinar com maestria a arte da filosofia, astrologia, retórica, lógica, palquista e Piromancia. Ele tem 20 legiões seu poder. Seu carimbo é este. 1 Atualmente Você pode conversar em Coptic coloquial.

50-FURCAS

2ª Descrição (Satanista)

Furcas; Furcas pronuncia seu nome "Fur-ACK-nos"

* Zodiac Position: 5-9 graus de Sagitário

* 28 novembro - 2 dezembro

* Tarot Card: 8 de Varas

- * Planeta: Júpiter
- * r: azul claro
- * Plant: Cinquefoil
- * Metal: Estanho
- * Elemento: Fogo
- * Rank: Cavaleiro

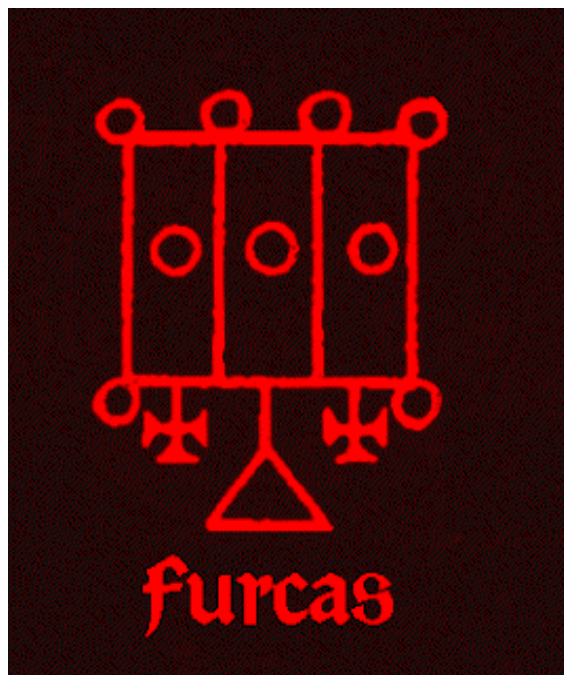
Furcas é um Demônio da Noite e rege 20 legiões de espíritos. Furcas ensina astrologia, quiromancia e piromancia (adivinhação pelo fogo).

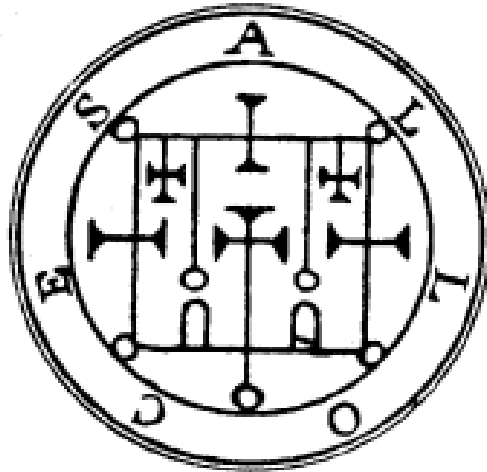
Ele também ensina a astronomia, a filosofia da lógica e da retórica.

Ele traz paz de espírito e dissipa o medo e a timidez.

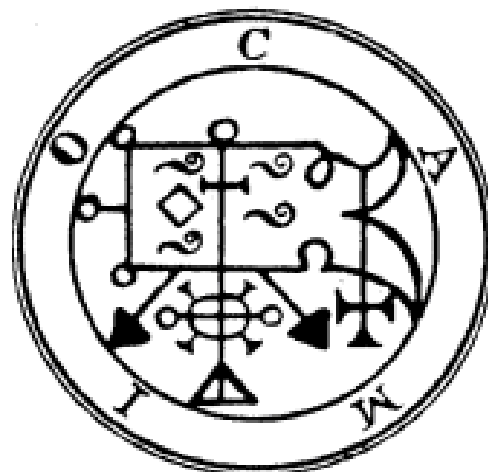
Experiências de High Priestess Maxine:

Ele é pequeno, careca e parece ser um Buda. Ele tem pequenas asas brancas. Ele é muito simpático.

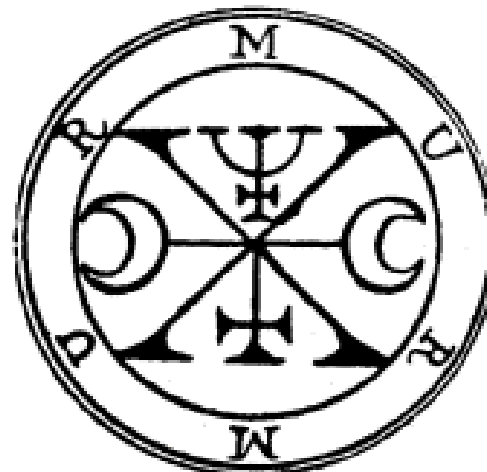




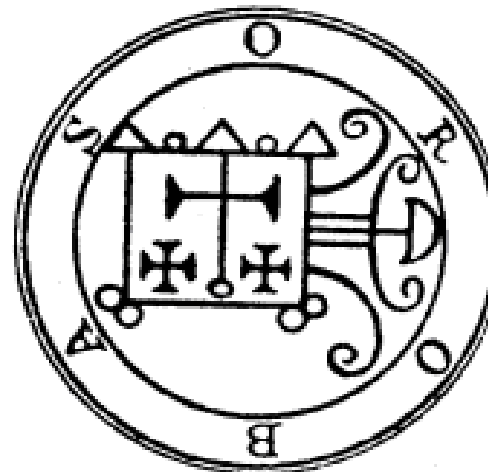
52. ALLOCES



53. CAMIO



54. MURMUR



55. OROBAS

51. BALAM.

1ª Descrição (Salomão) Rei poderoso e terrível. Ele aparece com três cabeças, a primeira é de Toro, o segundo do homem e o terço da RAM. Ele tem rabo de cobra e olhos flamejantes. Montado em A, urso Furioso e carrega um falcão em seu pulso. Ele fala em voz rouca dando verdadeiras respostas sobre o presente, o passado e o futuro. Confere invisibilidade e faz com que as pessoas se tornem engenhosa. Governa 40 legiões de espíritos. Seu selo é usado como dirigido.

51-BALAM

2ª Descrição (Satanista)

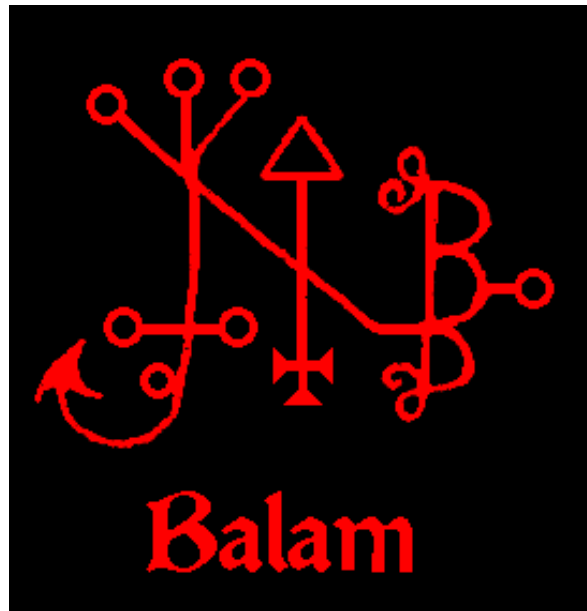
BALAM

- * Zodíaco: 10-14 graus de Sagitário
- * 3-7 dezembro
- * Tarot: 9 de Varas
- * Cor das Velas: Branca
- * Planta: carvalho
- * Planeta: Marte
- * Metal: Ferro
- * Elemento: Fogo
- * Rank: Rei

Balam é um Demônio da Noite e governa 40 legiões de espíritos

Balam discerne o passado eo futuro, ele confere humor, inteligência e habilidade mental.

Ele dá insibilidade, e prediz o futuro.



52. ALLOCES.

1ª Descrição (Salomão) ou Algeese. Grande e poderoso Duque que aparece como um soldado (ou guerreiro) montar seu cavalo. Seu rosto é como o leão, muito vermelho, e ele tem olhos flamejantes. Sua fala é rouca e muito grande-de (SIC). Seu trabalho é ensinar a arte da astronomia. E todas as ciências liberais. Ele fornece bons espíritos familiares. Ele governa mais de 36 legiões de espíritos. Seu selo é usado como dirigido.

52-ALLOCES

2ª Descrição (Satanista)

Alloces / ALLOCEN aka ALLOIEN, ALLOCER

- * Zodíaco: 15-19 graus de Sagitário
- * 8-11 dezembro
- * Tarot: 9 de Varas
- * Cor das Velas: verde *
- * Animal: Morcego *
- * Plant: Sage
- * Planeta: Urano *
- * Metal: Bronze *
- * Elemento de Água *
- * Rank: PRESIDENTE *

Alloces governa 36 legiões de espíritos e é um Night Demon
Alloces regre sobre uma casa de reuniões públicas no inferno "onde as

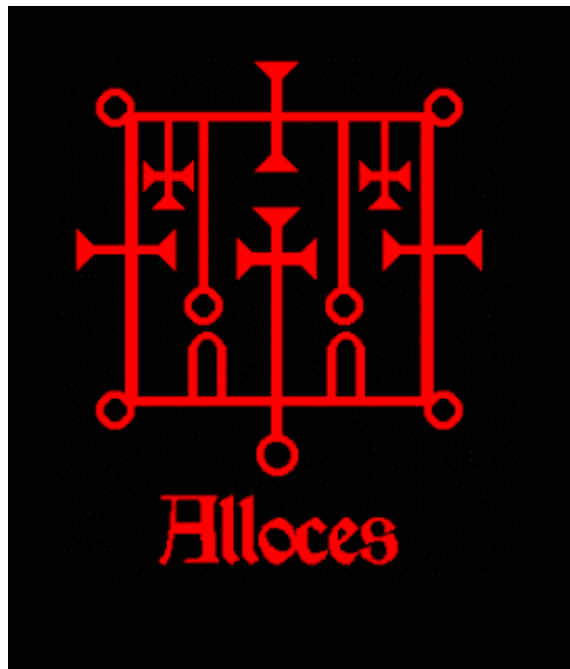
comunidades dos demônios se reúnem para discutir e planejar eventos da comunidade para as suas áreas. Esses demônios são especialistas em arquitetura e arte .*

Ele fornece bons familiares.

Ensina astronomia e ciências liberais.

Ele pode ser enviado para a vingança de inimigos secretos.

Ele tem uma voz grave e rouca e fala alto.



53. CANno

1ª Descrição (Salomão) ou CAIM. Legal Presidente, ele aparece na forma do pássaro chamado Thrush, mas, em seguida, leva forma humana carregando uma espada afiada em sua mão. Parece responder em cinzas quentes ou brasas inflamadas. Ele é muito adepto de discutir. Seu trabalho é dar a compreensão do canto de todos os pássaros, o Lowing dos touros, o latido dos cães e as vozes de outras criaturas, bem como o barulho das águas. Dá respostas às questões relacionadas com o futuro. pertencia ao coro do Angeles E governa mais de 30 legiões de espíritos infernais. Seu selo é este, que deve ser usado na invocação na maneira indicada.

53-CAmnio

2ª Descrição (Satanista)
CAIM aka CAMIO

- * Zodíaco: 20-24 graus de Sagitário
- * 12-16 dezembro
- * Tarot: 10 de Varas
- * Planeta: Sol
- * Metal: Ouro
- * Elemento: Fogo
- * Cor das Velas: verde
- * Planta: Centaurea
- * Rank: Presidente

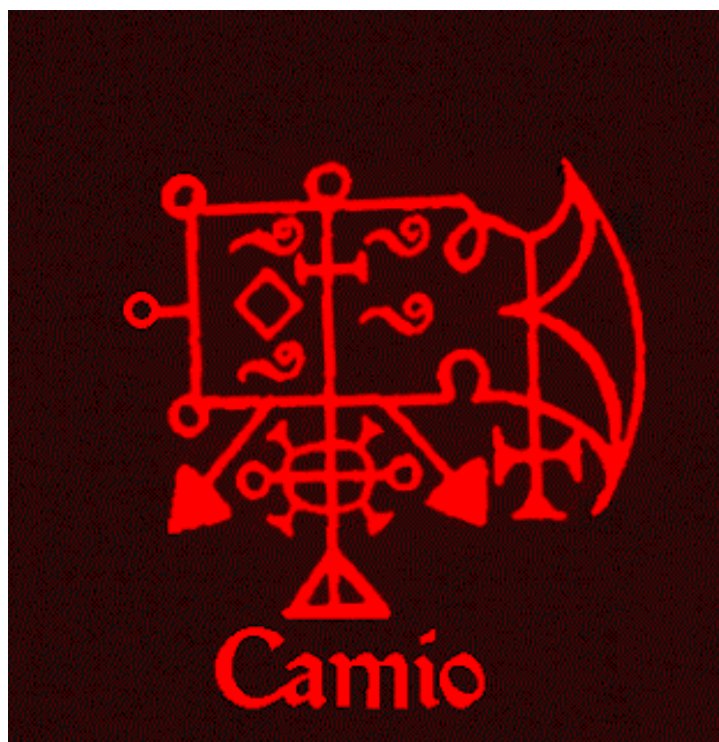
Camio é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos e foi da Ordem dos Anjos.

Camio prediz o futuro.

Ele vai ensinar a língua dos animais, de modo que possam ser entendidas.

Ele pode revelar mistérios e segredos dos outros mundos e é um especialista em hidromancia (adivinhação pela água). Ele é bom em argumento e responde a perguntas em cinzas ou brasas de fogo.

"Camio está bem construído e coberto com pó de ouro. Suas asas têm ouro em cima delas e ele usa uma grande quantidade de jóias de ouro. Ele deixa rastros de pó de ouro quando ele voa. Ele tem uma poderosa aura dourada. Ele pode voar muito rápido. Ele explodiu em ouro em pó e voou até o teto. "



54 MURMUR

1ª Descrição (Salomão) ou MURMUS. Chamado também Murmux. Grão-Duque e Conde aparecendo na forma de um guerreiro montando um grifo, com a coroa du-50 51 Cal sobre sua cabeça. Ele vem precedido por seus ministros que jogam trombetas. Ele ensina a filosofia perfeitamente e força as almas dos mortos a aparecer diante do exorcista e dar uma resposta às perguntas. Pertenceu em parte ao coro dos tronos e parte dos anjos. Ele governa mais de 30 legiões de espíritos e seu selo é este.

54-MURMUR

2ª Descrição (Satanista)
MURMUR MURMUR

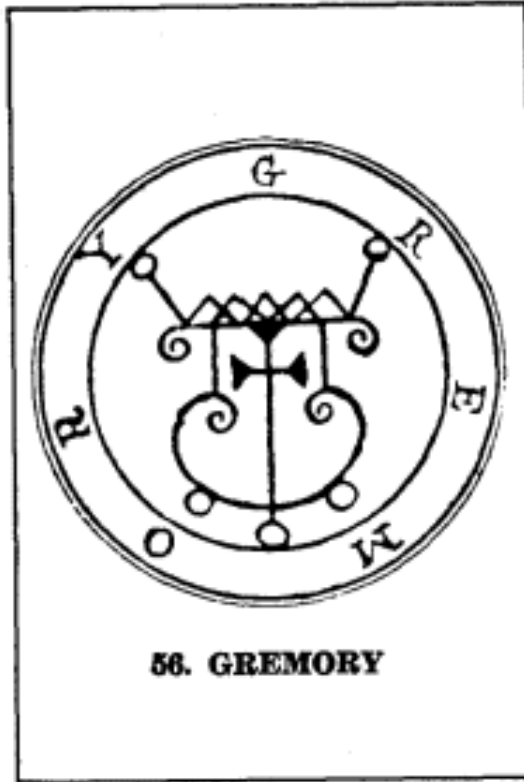
- * Zodíaco: 25-29 graus de Sagitário
- * 17-21 dezembro
- * Tarot: 10 de Varas
- * Cor das Velas: azul escuro
- * Planeta: Sol
- * Elemento: Fogo
- * Planta: Salsa
- * Metal: Ouro

* Rank: Duque / Conde

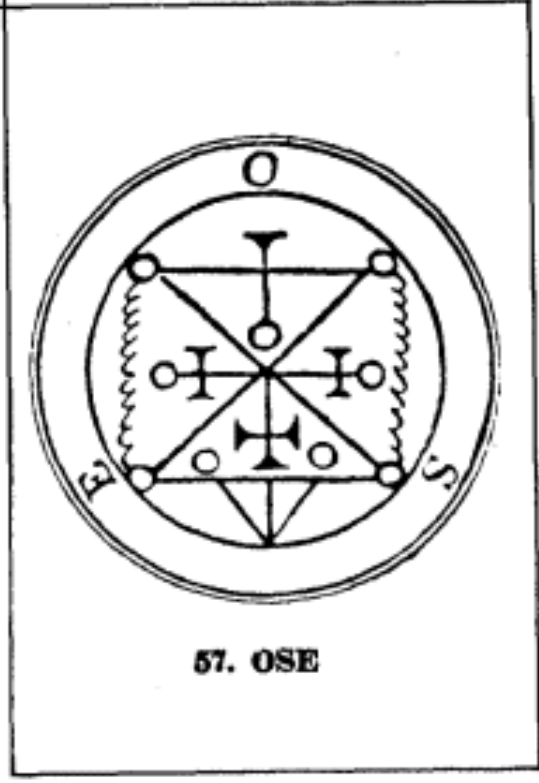
Murmur é um Demônio da Noite e rege 30 legiões de espíritos.
Ele era da Ordem dos Tronos e em parte da de Ângulos.

Ele ensina a filosofia e faz com que as almas dos mortos apareçam e respondam perguntas.





58. GREMORY



57. OSE

55. OROBAS.

1ª Descrição (Salomão) Grande príncipe, aparece como um cavalo, em seguida, leva a forma humana, se ordenado. Seu trabalho é revelar as coisas do passado, do presente e do futuro. Confere dignidade e prelações e favores de amigos e inimigos. Ele responderá sobre a criação do mundo e da divindade. Ele é muito leal ao exorcista e o defende das tentações de qualquer espírito. Governa 20 legiões. Seu carimbo é este.

55-OROBAS

2ª Descrição (Satanista)

Orobas

- * Zodíaco: 0-4 graus de Capricórnio
- * 22-26 dezembro
- * Tarot: 2 de Ouros
- * Planeta: Saturno
- * Metal: Chumbo
- * Planta: Broom
- * Cor das Velas: Laranja
- * Elemento: Terra
- * Rank: Príncipe

Orobas é um Demônio da Noite e rege 20 legiões de espíritos.

Ele responde a perguntas e dá poder e controle sobre outros. Ele protege contra a perseguição de espíritos maus e também de seus inimigos. Ele irá pôr termo a calúnias e fofocas. Ele pode prever o futuro, discernir o passado e o presente.

"Orobas me apareceu com um garanhão negro traçando com um raio. Ele aparece como um pequeno homem de aparência incomum de

cabelos escuros ou um menino com cabelos loiros encaracolados."



-Alta Sacerdotisa Maxine

56. GREMORY

1ª Descrição (Salomão) ou GAMORY. Forte e poderoso Duque, aparece na forma de uma bela mulher com uma coroa ducal amarrado à cintura e montando um grande camelo. Descubra o passado, o presente e o futuro e os lugares de tesouros escondidos. Esforçar-se para o amor das mulheres, seja jovem ou velho. Ele governa 26 legiões de espíritos infernais e seu selo é usado na maneira indicada.

56-GREMORY

2ª Descrição (Satanista)

Gomory aka GAMORI, Gremory

- * Zodíaco: 5-9 graus de Capricórnio
- * 27-31 dezembro
- * Taro: 2 de Ouros
- * Planeta: Saturno
- * Metal: Chumbo
- * Cor das Velas: Laranja
- * Plant: Fenacho
- * Elemento: Terra
- * Classificação: Duque

Gremory é um Demônio da Noite e rege 26 legiões de espíritos.

Gremory aparece sob a forma de uma mulher. Ela faz os homens serem

amados pelas mulheres e traz o amor para eles. Ela discerne passado, presente e futuro e descobre o tesouro escondido.



57. OsÉ

1ª Descrição (Salomão) Ou Voso. Legal Presidente. Ele aparece em primeiro lugar na forma de um leopardo, mas em um curto espaço de tempo toma forma humana. Fornece habilidade na gestão de todas as ciências liberais e dá respostas corretas em relação ao o segredo e as coisas divinas. Você pode mudar a forma de homens em qualquer outro que as ordens exorcista e quem é mudado vai ignorá-lo. Governa 30 legiões de espíritos. Seu carimbo é para ser usado em sua invocação.

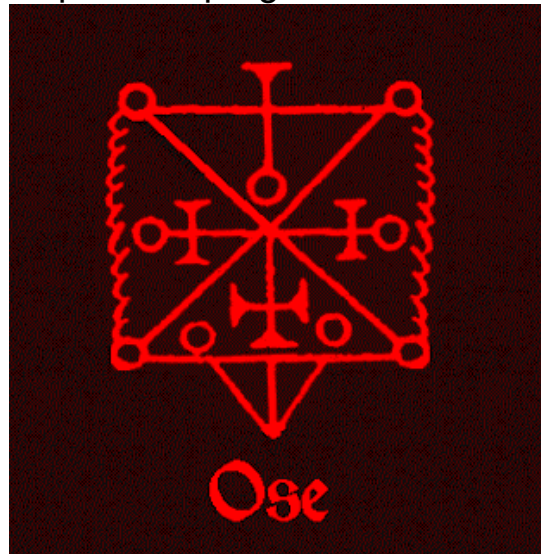
57-OsÉ

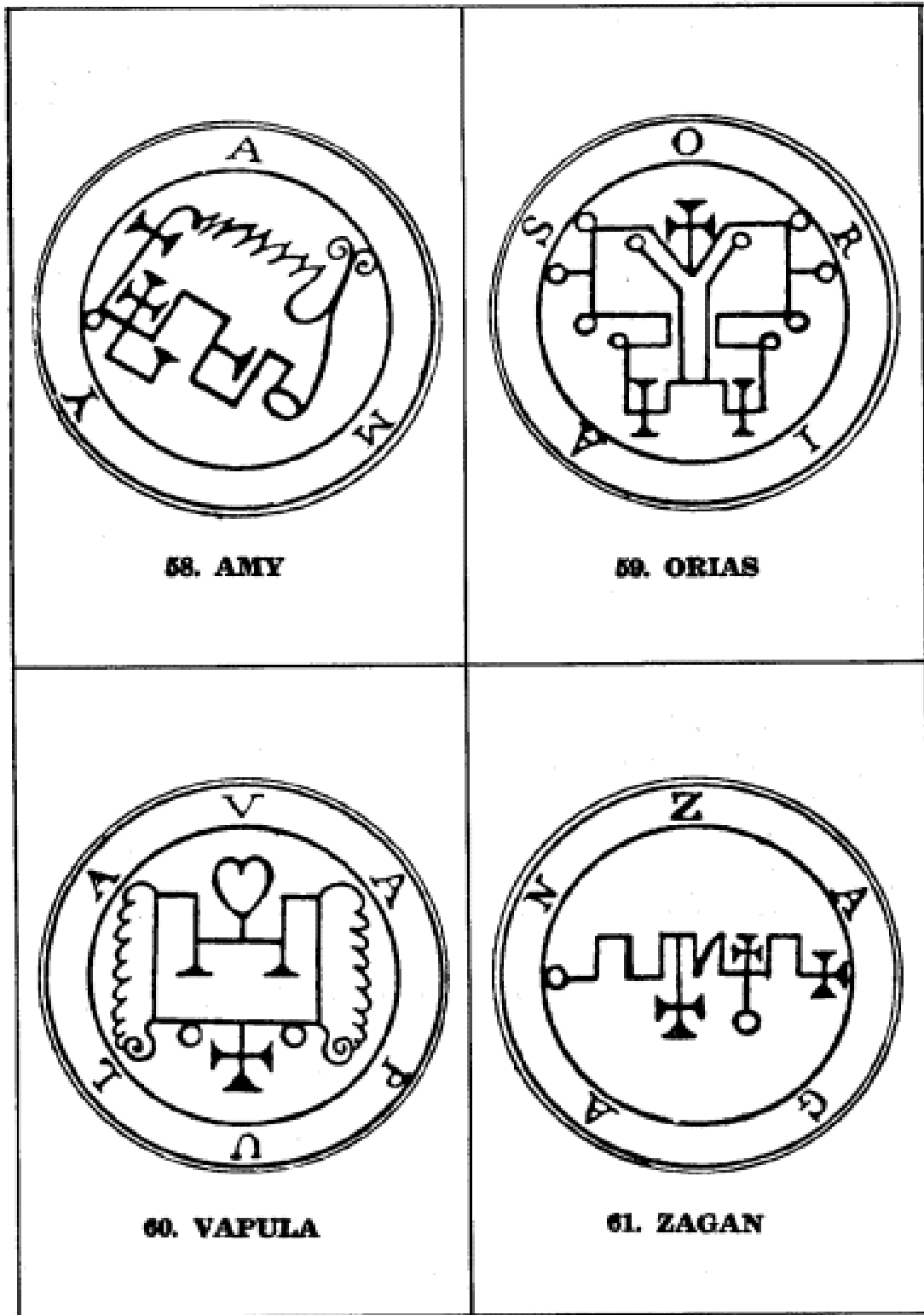
2ª Descrição (Satanista)

OSE aka OSO, VOSO

- * Zodíaco: 10-14 graus de Capricórnio
- * 1-5 janeiro
- * Tarot: 3 de Ouros
- * Planeta: Vênus
- * Metal: Cobre
- * Planta: Cavalinha
- * Cor das Velas: verde
- * Elemento: Terra
- * Rank: Presidente

Ose é um Demônio da Noite e rege 30 legiões de espíritos. Ose ensina as ciências liberais e é capaz de transformar com uma palavra qualquer forma. Ele pode trazer desilusões e loucura para os outros. Ele também responde a perguntas.





58. AMY ou AVNAS.

1ª Descrição (Salomão) Legal Presidente, vem primeiro como um grande fogo flamejante e depois como um homem. Ele fornece o conhecimento perfeito da astrologia e todas as ciências liberais. Dá boa família e pode mostrar tesouros escondidos pelos espíritos. Governa 36 legiões. Seu selo deve ser usado na invocação.

58-AMY

2ª Descrição (Satanista)

AMY/AVNAS AMY / AVNAS

- * Zodíaco: 15 - 19 graus de Capricórnio
- * Janeiro 6-10
- * Tarot: 3 de Ouros
- * Cor das Velas: rosa *
- * Planta: Vervain
- * Animal: Pantera *
- * Planeta: Vênus *
- * Metal: Cobre *
- * Elemento da Terra *
- * Rank: Conde *

Amy Governa 36 legiões de espíritos e é um demônio da Noite.

Ele ensina astrologia e as ciências liberais, fornece Familiares e descobre tesouros escondidos, mostra o caminho para a fortuna, a riqueza e o tesouro.



59. Orias ou ORIAX.

1ª Descrição (Salomão) Grande Marquês que aparece em forma de leão (ou "com o rosto de Leão"1 Montado em um cavalo poderoso e forte com cauda serpente2 e tem em sua mão direita duas grandes cobras apito-provocando. Seu trabalho é ensinar as virtudes das estrelas e conhecer as mansões dos planetas e como conhecer suas virtudes. Ele transforma os homens, e dá dignidades e distinções e confirma-los. Receba favores de amigos e inimigos. Governa 30 legiões de espíritos. Seu selo é usado como dirigido.

59-Orias

2ª Descrição (Satanista)

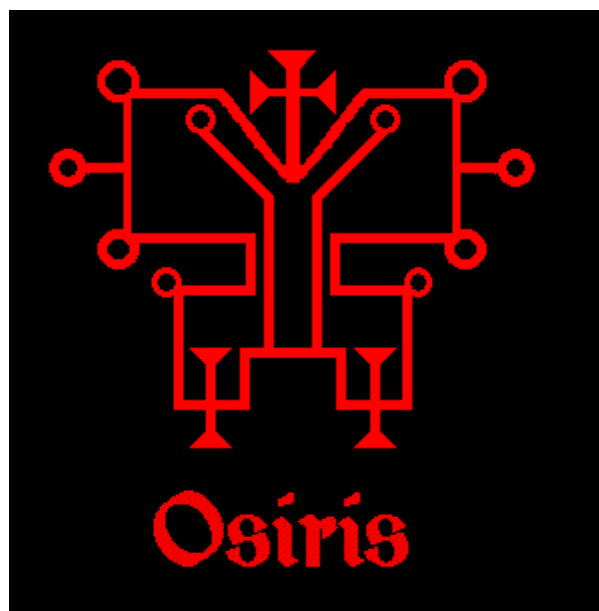
ÓRIÁS aka Oriax

Também conhecido como o DEUS EGÍPCIO OSIRIS.

- * Zodíaco: 20-24 graus de Capricórnio
- * 1-15 janeiro
- * Tarot: 4 de Paus
- * planeta: Mercúrio
- * Metal: Mercúrio
- * Cor da Vela: Branca
- * Planta: Sealwort
- * Elemento: Terra
- * Rank: Marquês

Oriax é um Demônio da Noite e rege 30 legiões de espíritos.

Oriax causas boa vontade dos inimigos e pode mudar a forma de alguém. Ele ajuda a ganhar respeito e cargos de alta estima. Ele ensina sobre as estrelas e planetas.



60. VAPULA ou NAPHULA.

1ª Descrição (Salomão) Poderoso e forte grão-duque que aparece na forma de um leão com as asas de Griffin. Ele fornece o conhecimento de todas as artes e ofícios, bem como a filosofia e outras ciências. Governa 36 legiões de espíritos. Seu selo deve ser usado como dirigido.

60-VAPULA

2ª Descrição (Satanista)

VAPULA aka NAPHULA Vapula aka Naphula

- * Zodíaco: 25-29 graus em Capricórnio
- * 16-19 janeiro
- * Tarot: 4 de Paus
- * Planeta: Mercúrio
- * Cor das Velas: azul escuro
- * Planta: Papyrus
- * Metal: Mercúrio
- * Elemento: Terra
- * Classificação: Duque
- * É um demônio feminino

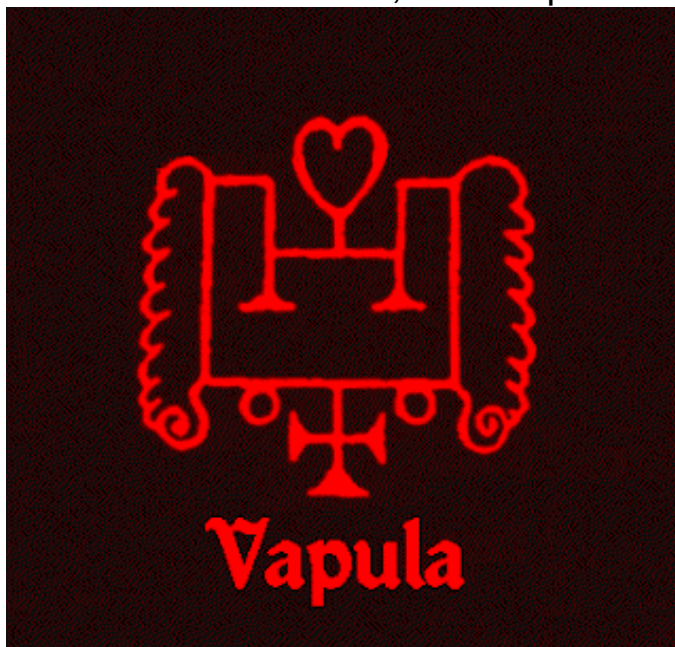
Vapula é um Demônio da Noite e rege 36 legiões de espíritos.

Vapula ensina a filosofia e outras ciências. Ela pode ajudar em estudos, testes e exames.

Ela ajuda a pessoa a conversar de forma inteligente sobre praticamente qualquer assunto, e confere habilidades em todas as profissões manuais.

Ela também ensina artesanato.

Vapula tem cabelos muito longos, lisos, pretos, e olhos vermelhos. Ela é de estatura média e tem asas coloridas, orelhas pontudas e pele escura.



61. ZAGAN.

1ª Descrição (Salomão) Grande rei e Presidente, ele aparece primeiro na forma de touro grande com asas de Griffin, mas, em seguida, assume a forma humana. Faz o homem espirituoso. Converte o vinho em água e o sangue em vinho e também a água em vinho. Converte todos os metais na moeda do país a que o metal pertence. Pode enganar até mesmo o Sábio. Rege 33 legiões de espíritos e seu selo deve ser usado como indicado. 1 Em Alguns códices. 2 o cavalo ou o Marquês?

61-ZAGAN

2ª Descrição (Satanista)

ZAGAN É O "DEUS DAGON"

* Zodíaco: 0-4 graus de Aquário

* 20-24 janeiro

- * Tarot: 5 de Espadas
- * Planeta: Saturno / Urano
- * Cor da Vela: Branca
- * Planta: Hissopo
- * Metal: Chumbo / Urânio
- * Elemento: Ar
- * Rank: Rei / Presidente

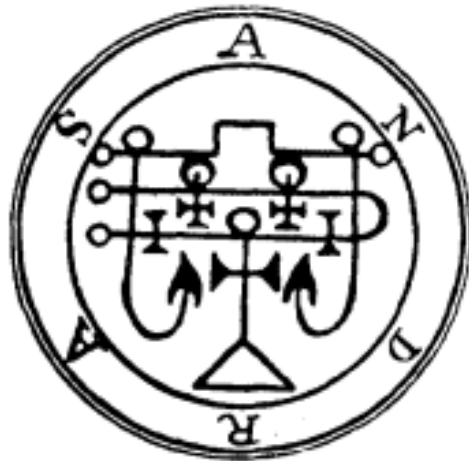
Zagan é um Demônio da Noite e rege 33 legiões de espíritos.

Zagan pode transformar líquidos, como vinho em sangue, a água em vinho. Ele pode trazer à mente o humor em todos os acontecimentos. Zagan transforma metal em moedas e concede sagacidade. Ele dá sabedoria e pode fazer tolos sábios.





62. VALAC



63. ANDRAS



64. HAURES



65. ANDREALPHUS

62 VALAC, VALAK, VALU ou UALAC.

1ª Descrição (Salomão) Grande e poderoso Presidente que aparece como uma criança com asas de anjo montado em um dragão de duas cabeças. Ele dá verdadeiras respostas sobre tesouros escondidos e diz onde as cobras podem ser vistas, o que trará antes do exorcista sem qualquer esforço. Governa 38 legiões. Seu selo deve ser usado como dirigido.

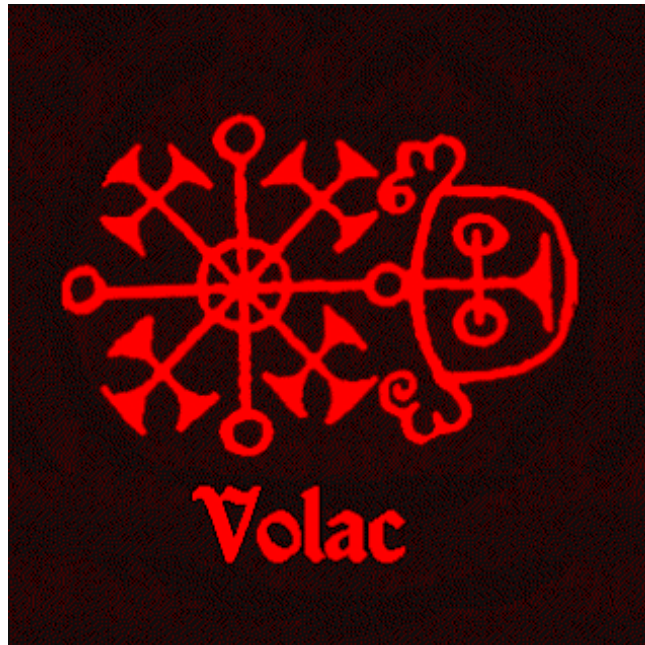
62-VALAC

2ª Descrição (Satanista)
VOLAC

- * Zodiac: 5-9 graus de Aquário
- * 25-29 janeiro
- * Tarot: 5 de Espadas
- * Planeta: Saturno / Urano
- * Cor das Velas: Brancas
- * Planta: Sesame
- * Metal: Chumbo / Urânio
- * Elemento: Ar
- * Rank: Presidente

Volac é um Demônio da Noite e rege 38 legiões de espíritos

Ele descobre serpentes para o mago e revela tesouros ocultos. Ele pode ajudar para um bom emprego e um amigo solidário. Ele também fornece números de sorte. Ele se move rapidamente. Ele voa muito rápido e, geralmente, sai pelo teto.



63. Andras.

1ª Descrição (Salomão) Grande Marquês que aparece na forma de um anjo com a cabeça de corvo preto como a noite, montado em um lobo preto forte e carregando em sua mão uma espada brilhante e afiada. O trabalho dele é semear a discórdia. Se o exorcista não é cuidadoso, ele vai matá-lo e seus companheiros. Governa mais de 30 legiões e este é o seu selo.

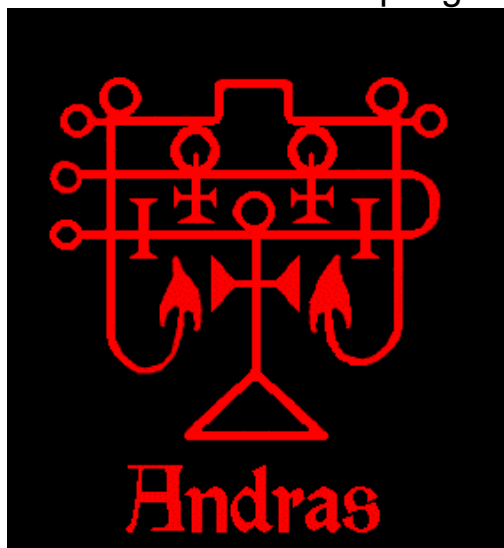
63-Andras

2ª Descrição (Satanista)
ANDRAS

Zodiac Cargo: 10-14 graus de Aquario * 30 janeiro - 3 fevereiro * Tarot: 6 de Espadas *Cor da Vela: Preto*

- * Planta: Violeta * Animal: Cão de Caça / Lobo *
 - * Planet: Planeta: Plutão e Marte *
 - * Metal: Metal: Ferro e Prata *
 - * Elemento Fogo *
 - * Rank: Não há nenhuma palavra equivalente humano ou para o seu Rank *
 - * Andras Guarda e Chefe da Segurança *
 - * Andras Governa 30 legiões de espíritos e é um Demônio da Noite
- Ele pode destruir completamente os inimigos.
Andras reputação de matar magos e seus assistentes.
Ele mesmo se diz muito perigoso.

"Tenho conhecido Andras por algum tempo. Ele é realmente muito agradável para aqueles que se dedicam a Satanás. Ele é um verdadeiro guerreiro e extremamente dedicado a Satanás. Ele primeiro me contactou através do meu Oujia. A primeira vez que eu vi, ele era baixo, usava uma camisa listrada em preto e branco e tinha uma aparência áspera. Veio como um lobo negro de olhos vermelhos, rosnando e tinha empoeirados cabelos grisalhos. Sua forma verdadeira é alto e magro. Golden cabelo louro repartido ao meio. Ele é um verdadeiro guerreiro, mas também um artista. Ele é um dos mais perigosos para pessoas."-



64. HAURES, HAURAS,

1ª Descrição (Salomão) Havres ou FLAUROS. Grão-duque que aparece em primeiro lugar como um poderoso, terrível e forte leopardo, mas o mandato do exorcista leva a forma humana com os olhos flamejantes e uma expressão terrível. Ele dá verdadeiras respostas às perguntas relacionadas ao passado, ao presente e ao futuro, mas se você não é ordenado no triângulo, você vai mentir em todas essas coisas enganando o exorcista. No final, ele falará sobre a criação do mundo, a divindade e como ele e outros espíritos caíram. Ele vai destruir e queimar os inimigos do exorcista e impedi-lo de ser tentado por outros espíritos ou semelhantes. Governa 36 legiões e seu selo será usado como Pantáculo.

64-HAURES

2ª Descrição (Satanista)

Flauros aka Havres, Haures

- * Zodíaco: 15-19 graus de Aquário
- * Fevereiro 4-8
- * Carta de Tarot: 6 de Espadas
- * Planeta: Mercúrio
- * Vela: Roxo
- * Planta: Scullcap
- * Metal: Mercúrio
- * Elemento: Ar
- * Rank: Duque

Haures rege 36 legiões de espíritos e é um Demônio da Noite.

Haures discerne passado, presente e futuro.

Ela destrói e queima os inimigos do mago e mata os homens com fogo e protege o mago contra outros espíritos. Ela conhece todos os segredos e vai trazer danos seus inimigos.

Haures é do sexo feminino. Seu cabelo dourado pode virar para o vermelho do sangue. Ela tem olhos grandes que combinam com seu cabelo, não há branco em tudo. Ela é um demônio bonito.

Ela é muito magra com pernas longas e finas. Ela é bastante calma e tranquila. Ela flutua no ar. Ela apareceu sem asas.



65. ANDREALPHUS.

1ª Descrição (Salomão) Poderoso marquês, aparece em primeiro lugar na forma de pavão fazendo grandes ruídos, e, em seguida, tomando a

forma humana. Ensina geometria em perfeita forma e tudo relacionado com medições e astronomia. Você pode transformar o homem em 56 57 algo semelhante a um pássaro. Ele governa 30 legiões. Seu carimbo é este.

65-ANDREALPHUS

2ª Descrição (Satanista)

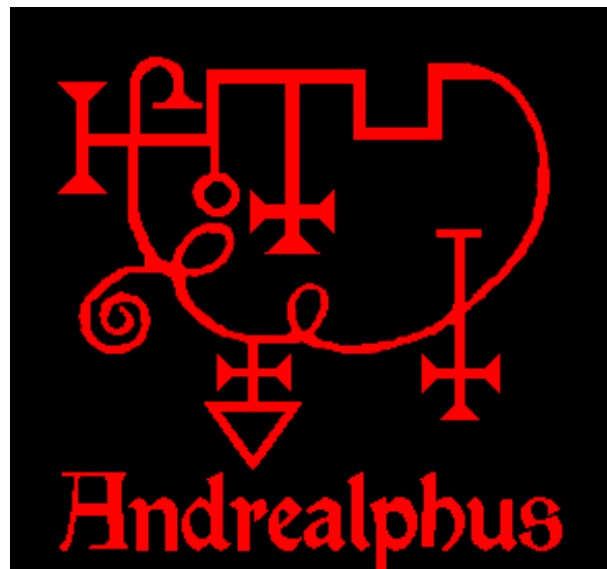
ANDREALPHUS

- * Zodíaco: 20-24 graus de Aquário
- * 9-13 fevereiro
- * Carta de Tarot: 7 de Espadas
- * Vela: Prata *
- * Planta: Lotus
- * Animal: Sapo *
- * Planeta: 4 das luas de Júpiter *
- * Metal: Prata e Níquel *
- * Elemento da Terra *
- * Rank: Conde *

Andrealphus governa 30 legiões de espíritos e é um Demônio da noite.

Andrealphus é um cientista, especializado em Química *

Ele ensina a astronomia, a geometria, e tudo relacionado com medidas. Ele também ensina.





66. CIMEIES



67. AMDUSIAS



68. BELIAL



69. DECARABIA

66. CIMEIES, Cal JES ou KIMARIS.

1ª Descrição (Salomão) Grande forte e poderoso Marquês que aparece como um guerreiro corajoso montando um cavalo preto magnífico. Governou sobre todos os espíritos nas partes do Afica. Ele ensina perfeitamente gramática, lógica, retórica e descobre tesouros e coisas perdidas ou escondidas. Governa 20 legiões. Seu carimbo é este.

66-CIMEIES

2ª Descrição (Satanista)

CIMERIES aka Cimejes

** Também conhecido como "Egípcio deus Khepera aka" kheperi "Khepri" KHEPRER "Chepera"
* Ele disse a um discípulo que ele prefere ser chamado de "KHEPU"

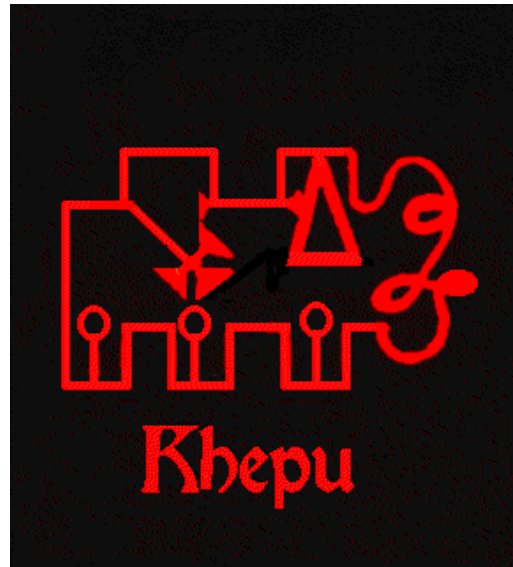
- * Zodíaco: 25-29 graus de Aquário
- * Fevereiro 14-18
- * Carta de Tarot: 7 de Espadas
- * Cor da Vela: azul escuro
- * Planta: Pinho
- * Elemento: Ar
- * Planeta: Venus
- * Metal: Cobre
- * Rank: Marquês

Cimeries é um Demônio da Noite e rege 20 legiões de espíritos

Cimeries confere força de espírito e muita coragem, ele faz heróis em batalhas.

Ensina literatura e encontra tudo o que está perdido. Ele ensina gramática, lógica e retórica e é o patrono dos soldados e militares. Ele também descobre tesouro enterrado.

Ele tem cabelos loiros. Ele é um Deus muito bonito. Suas asas são douradas. Ele é coberto de brilho dourado.



67. AMDUSIAS ou AMDUKIAS.

1ª Descrição (Salomão) Forte e poderoso Duque que aparece na forma de um unicórnio, mas o mandato do exorcista leva a forma humana, fazendo ouvir trombetas e todos os tipos de instrumentos musicais, mesmo-não imediatamente. Faz as árvores inclinam-se de acordo com a vontade do exorcista. Oferece excelentes membros da família. Ele governa 29 legiões. Seu carimbo é este.

67-AMDUSIAS

2ª Descrição (Satanista)

Amdusias

- * Zodíaco: 0-4 graus de Peixes
- * Fevereiro 19-23
- * Taro 8 de Copas
- * Cor da Vela: azul claro *
- * Planta: Mimosa
- * Planeta: Netuno *
- * Animal: Pássaro *
- * Metal: Prata *
- * Elemento de Água e Ar *
- * Rank: Rei *

Amdusias governa 29 legiões de espíritos e é um Daemon da noite.

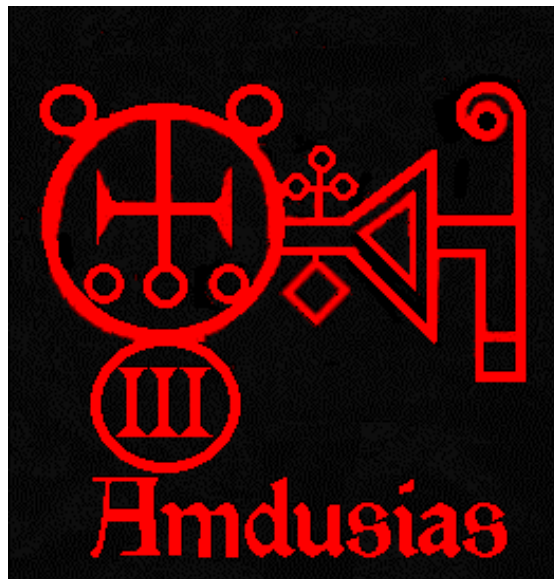
Amdusias é o Diretor Musical no inferno e é o Deus com a maior habilidade na Música

Ele pode inspirar a música, faz com que instrumentos musicais possam ser ouvidos, mas não visto, dá familiares excelentes.

Ele pode dar um familiar para assistir em qualquer missão secreta que se deseja executar.

Pode causar árvores estéreis, de frutas ou até mesmo cair no chão, ou dobrar de acordo com a própria vontade.

Amdusias tem longos cabelos negros. Ele é alto, com longos dedos e ele mão ásperas e fortes. Suas asas são castanhas e ele tem pele escura.



68. BELIAL.

1ª Descrição (Salomão) Rei forte e poderoso que foi criado logo após Lúcifer. Ele aparece na forma de dois belos anjos sentados em uma carruagem de fogo. Fale com uma voz agradável. Ele diz que caiu em primeiro lugar entre os anjos superiores que foram ao encontro de Michael e outros anjos celestiais. Seu trabalho é distribuir Sena-Dois e obter o favor de amigos e inimigos. Oferece excelente família. Sacrifícios e oferendas devem ser oferecidos a ele, senão ele não responderá com a verdade as perguntas que são feitas; Mas ele não dirá a verdade por mais de uma hora a menos que ele seja compelido pelo poder divino. Seu carimbo é este, que deve ser usado como foi dito.

68-BELIAL

2ª Descrição (Satanista)

BELIAL

- * Zodíaco 5 - 9 graus de Peixes
- * Fevereiro 24-29
- * Tarot 8 de Copas
- * Cor das Velas: Laranja
- * Planta: Verbasco
- * Planeta: Júpiter / Netuno
- * Metal: Estanho / Neptunium
- * Elemento da Água
- * Rank: Rei

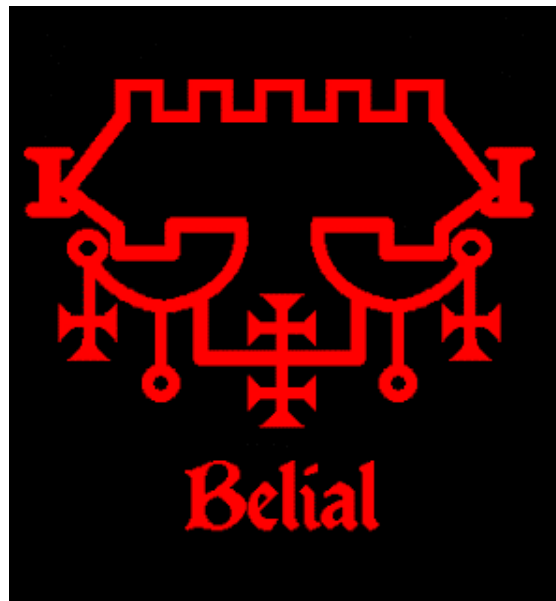
Belial é um Demônio da Noite e governa 80 legiões de espíritos

Belial distribui apresentações e títulos. Ele reconcilia amigos e inimigos e fornece familiares.

Ele ajuda a chegar à frente no trabalho (destaque).

Ajuda a ganhar uma posição mais elevada.

Traz favores de outros, mesmo os inimigos. Belial era Príncipe da ordem das Virtudes. Belial é menor do que a maioria dos outros demônios e tem o cabelo loiro.



69. DECARÁBIA.

1ª Descrição (Salomão) Marquês que aparece na forma de 58 59 uma estrela em um pentáculo e, em seguida, leva a imagem de um homem por ordem de o exorcista. Seu trabalho é descobrir as virtudes das aves e pedras preciosas e fazer aparecer que todos os tipos de aves voam antes do exorcista, cantando e bebendo como os pássaros reais fazer.

Governa 30 legiões de espíritos. Seu selo é este que é usado na maneira indicada.

69-DECARÁBIA

2ª Descrição (Satanista)

Decarabia aka ABRAXAS

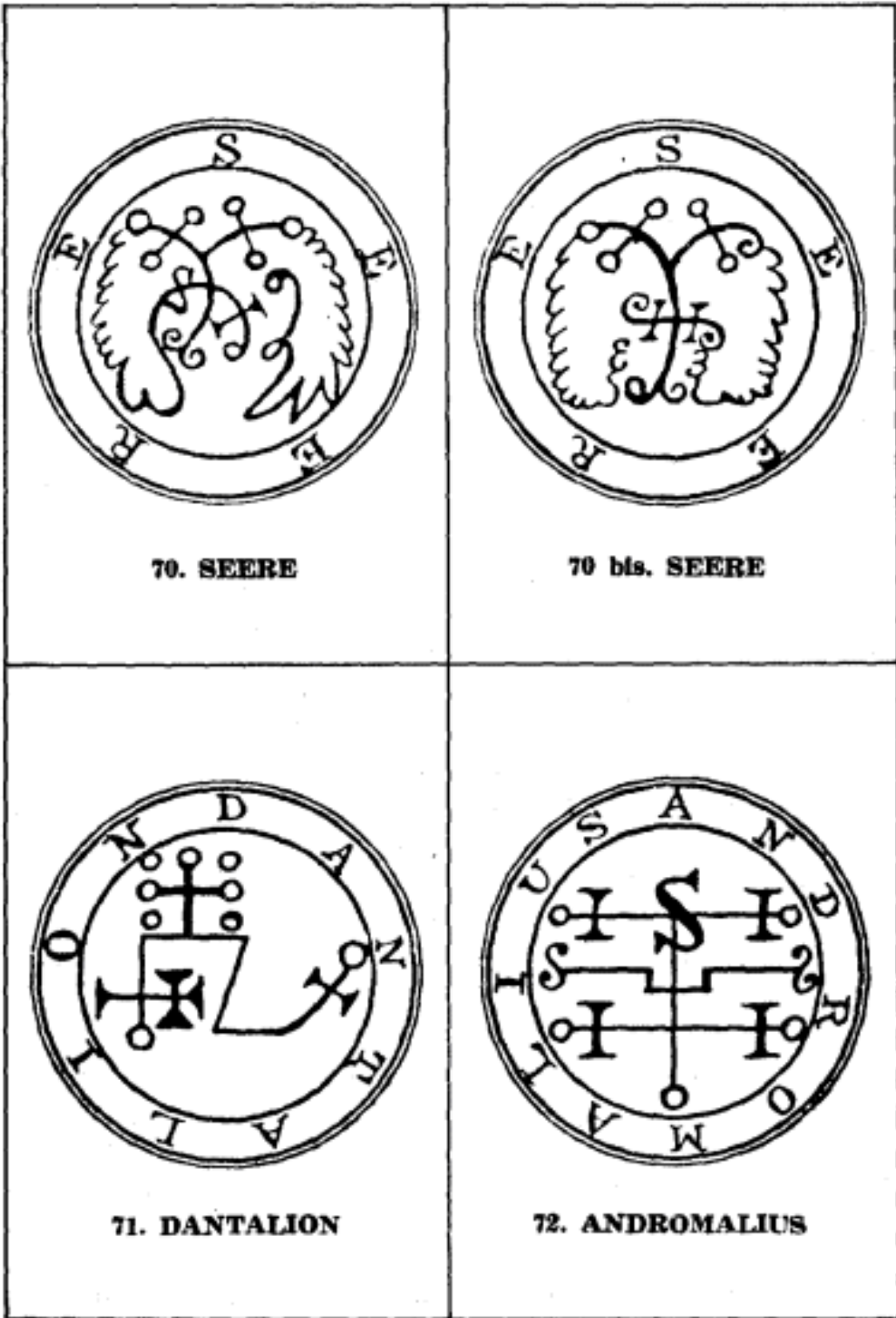
- * Zodíaco: 10-14 graus de Peixes
- * Março 1-5
- * Tarot: 9 de Copas
- * Planeta: Lua
- * Metal: Prata
- * Elemento: Água
- * CCor das Velas: Preto
- * Planta: Lunaria
- * Rank: Marquês

Decarabia é um Demônio da Noite e rege 30 legiões de espíritos

Ele conhece todos os poderes que pertencem as plantas e pedras, e fornece aves como familiares.

Decarabia é Abraxas. Ele tem cabelo curto preto com pele clara e asas pretas com listras vermelhas. Ele tem uma aura azul, que emite uma grande quantidade de calor.





70. SEERE, SEAR. ou SEIR.

1ª Descrição (Salomão) Poderoso príncipe que está o poder de Amaymón, Rei do leste. Ele aparece na forma de um homem bonito andando em um cavalo alado. Seu trabalho é ir e vir e fazer várias coisas acontecem em um instante e trazer e trazer de qualquer lugar. Você pode viajar o mundo inteiro em um piscar de olhos. Descubra roubos de tosse, tesouros escondidos e muitas outras coisas. É de uma natureza indiferentemente boa ou má e fará qualquer coisa que seja a vontade do exorcista. Governa 26 legiões. Seu selo deve ser usado como dirigido.

70-SEERE

Descrição (Satanista)

Seere

- * Zodíaco: 15-19 graus em Peixes
- * 6-10 março
- * Tarot: 9 de Copas
- * Planeta: Lua
- * Cor da Vela: Verde
- * Planta: salgueiro
- * Metal: Prata
- * Elemento: Água
- * Rank: Príncipe

Seere é um Demônio da Noite e rege 26 legiões de espíritos

Seere descobre furtos, transporta mercadorias e pode controlar o tempo.

Ele pode causar um feitiço ou ato de magia para acontecer imediatamente. Ele pode fazer com que várias coisas aconteçam de uma só vez. Ele é bondoso e útil para o invocador.

Seere tem asas brancas com manchas castanhas. Ele é de estatura média, bem forte. Ele tem o cabelo macio comprimento médio-escuro e um rosto forte. Seere é muito agil em voo e ele é muito suave.



71. DANTALIÓN.

1ª Descrição (Salomão) Poderoso Duque, aparece na forma de um homem com muitas faces de homem e mulher de várias expressões e tem um livro em sua mão direita. Ensina todas as artes e Ciências, Declara Todas as dicas secretas como você sabe todos os pensamentos e você pode mudá-los em seu capricho. Provoca o amor e produz a aparência de qualquer um em uma visão onde quer que estejam. Governa 36 legiões. Este é o seu rótulo usado como dirigido.

71-DANTALIÓN

2ª Descrição (Satanista)

Dantalian

- * Zodíaco: 20-24 graus de Peixes
- * Março 11-15
- * Tarot: 10 de Copas
- * Planeta: Marte / Plutão * Metal: Ferro / Plutônio
- * Elemento: Água
- * Cor da Vela: Roxo
- * Planta: Madressilva
- * Rank: Duque

Dantalion é um Demônio da Noite e governa 36 legiões de espíritos

Ele pode produzir alucinações. Ele revela os pensamentos mais íntimos e desejos, e influencia a mente dos outros sem o seu conhecimento.

Ele conhece todos os pensamentos humanos e pode alterá-los à vontade. Ele incita o amor entre homens e mulheres, e ensina todas as artes e ciências. Ele mostra uma visão da imagem de qualquer pessoa.

Dantalian tem uma aura azul. Ele geralmente aparece pelo teto. Ele pode ajudar a atingir estados alterados.



72. ANDROMALILS. Contagem grande e poderosa que aparece a forma de um homem carregando uma grande serpente em sua mão.

Seu trabalho é trazer o ladrão com as coisas que ele roubou, para descobrir o mal e tesouros escondidos 60. Castigue os ladrões e as pessoas más. Ele governa mais de 36 legiões de espíritos.

Seu selo deve ser usado na invocação da maneira mencionada. Estes são os príncipes poderosos e reis que o rei Salomão escreveu em uma garrafa de bronze, juntamente com suas legiões, do Que Belial, Bileth, Asmodaly E Gaap Eram chefes.

72-ANDROMALILS

2ª Descrição (Satanista)

ANDROMALIUS

* Zodíaco: 25-29 graus de Peixes

* Março 16-20

* Tarot: Dez de Copas

* Cor da Vela: Indigo *

* Planta: Absinto
* Animal: Pombo *
* Planeta: Júpiter *
* Metal: Ferro *
* Elemento Ar *
* Rank: Conde *

Andromalius rege mais de 36 legiões de espíritos e é um Demônio da Noite.

Andromalius é um observador. Assiste e espiona o inimigo e se reportará diretamente a Satan, Andras ou Azazel *

Ele revela os ladrões e devolve bens roubados, descobre toda a maldade, localiza tesouro escondido.

Ele irá punir ladrões e vingar os infratores.

Ele recupera artigos perdidos e acha dinheiro.

Ele também revela tramas secretas e pode pegar um ladrão.



Deve-se notar que Salomão fez isso para o orgulho deles, como ele nunca declarou outra causa.

Quando ele tinha selado a garrafa, ele jogou-os, através do poder divino, em um lago profundo ou bem na Babilônia. Os babilônios, querendo se apoderar de algo do tipo, procurou por todo o lago, para quebrar o vidro, acreditando encontrar grandes tesouros, mas quando eles tinham quebrado eles imediatamente deixaram os espíritos com suas legiões e foram restaurados para seus lugares anteriores, exceto

Belial, que entrou em uma determinada imagem, e deu Res-postura àqueles que lhe ofereceram sacrifícios e adoraram esta imagem como seu Deus, etc. Observações muito importantes é a observação da lua para operações.

Os melhores dias são quando a lua está nos dias **2, 4, 6, 8, 10, 12 e 14** de sua ascensão, como Salomão disse. Nenhum outro dia é bom para a operação.

Os selos dos 72 reis devem ser feitos em metais.

The Kings in Sun (ouro) ; Os dos marquises em Luna (prata); Aqueles dos Duques em Venus (cobre); Aqueles dos preside em Jupiter (lata); O 61 dos cavaleiros em Saturno (chumbo); os dos presidentes em mercúrio (mercúrio); Aqueles das contagens em Venus v lua (cobre e prata) em partes iguais. Estes 72 reis estão o domínio da Amaimón, Corsón, Zimimay Ou Ziminair E Goap, que são os quatro grandes reis que governam nos quatro pontos cardeais: 1 leste, oeste, norte e Sul, e não devem ser invocados exceto em grandes ocasiões; Mas eles podem ser invocados e ordená-les enviar qualquer espírito que está seu poder e governo, como mostrado na Após invocações e feitiços.

Os reis podem ser convocados a partir de nove horas da manhã até o meio-dia, e a partir de três horas da tarde para o pôr do sol; Os marquises podem ser convocados de três a nove à noite, e das nove horas ao nascer do sol; Os Duques do nascer do sol até o meio-dia em tempo claro; Presides podem ser Invocados a qualquer hora do dia; os cavaleiros, do pôr do sol ao amanhecer, ou de quatro na tarde ao crepúsculo; os presidentes podem ser convocados a qualquer momento, exceto no crepúsculo da noite, a menos que o rei seja invocado cujo domínio ele é; As contagens, a qualquer hora do dia, quer na floresta ou em lugares onde não há pessoas ou ruídos.. 1 Estes Quatro grandes reis são geralmente chamados Oriens Ou Uriens, 1 ' Aimón ou Paimonia, Aritón Ou Egin E Amaymón Ou Amaimón. Rabbis muitas vezes dão-lhes os nomes de Samael, Azazel, Azael e Mahazael 62 classificação dos 72 espíritos do GOECIA de acordo com sua classificação (carimbo de ouro). Reis: 1, Bael; 9 Paimón; 13 Beleth; 20 Purson; 32, Asmodaly; 45, Vine; 51, Balam; 61, Atrás; 68, Belial. (Selo no cobre) Duques 2, Agares; 6 Valefor; 8, Barbatos; 11 Gusión; 15 Eligos; 16 Zeper; 18 Bathin; 19 Sallos; 23 Objectivo; 26 Bune; 28 Berith; 29 Astaroth; 41, Bael; 42, Vepar; 47, Vual; 49, Crocell; 52, Alloces; 54, Sopro; 56, Gremory; 60, Vapula; 64, Haures; 67, Amdusias; 71, Dantalión. (Vedação de estanho).

Príncipes e presides: 3, Vassago; 12 Sitri; 22 Ipos; 33, Gaap; 36, Stolas; 55, Orobas; 70, Seere. (carimbo de prata). Marquises: 4, Samigina; 7, Anion; 14 Leraje; 24 Naberius; 27 Ronove; 30 Forneus; 35, Marchosias; 37, Phenex; 43, Sabnock; 44, Shax; 59, Orias; 63, Andras; 65, Andrealphus; 66, Cimejes; 69, Decarabia. (selo em mercúrio). Presidentes: 5, Marbas; 10 Buer; 17 Botis; 21 Marax; 25 Glasya-Balls; 31 Foras; 33, Gaap; 39, Malphas; 48, Haagenti; 53, Caim; 57, ose; 58, Amy; 61, Atrás; 62, Valac. (Selo em cobre e prata em partes iguais). Contagens: 17, Botis; 21 Marax; 25 Glasya-Balls; 27 Ronove; 34, Furfur; 38, Alphas; 40, Raum; 45, Vine; 46, Bifrons; 72, Andromalius. (vedação de chumbo). Senhores: 50, Furcas. Nota: Terá sido observado que vários dos espíritos acima têm dois títulos de diferentes fileiras; Por exemplo, Vine (45) ele é rei e Conde; Glasya-Balls (25) ele é presidente e Conde, 63 et cetera. Príncipe e presidir são termos que podem ser usados Intercambiados. Provavelmente os selos das contagens devem ser feitos do ferro, e daqueles dos presidentes em uma mistura do cobre e da prata ou da prata e do mercúrio. O metal em um dos planetas, Marte, é excluído da lista. Metais atribuídos aos planetas São: Para Saturno, chumbo; a Júpiter, estanho; Para Marte, ferro; ao sol, ouro; (a) Vênus, cobre; a) mercúrio, mercúrio ou uma mistura de dois metais; Para a lua, prata. Em um códice manuscrito do doutor Rudd, que está localizado no museu britânico, são dados os nomes hebraicos desses 72 espíritos, mas eu Pa-Rezo para que, em muitos casos, a ortografia esteja incorreta. O Codex mencionado, embora muito bonito, tem também muitos erros, especialmente nos selos. Os nomes em Hebraico, como eles aparecem no manuscrito do médico Rudd, são dados em números do 73 para o 144 inclusive.

O círculo mágico esta é a forma do círculo mágico do rei Salomão, que ele fez de forma a protegê-lo dos maus espíritos (figura 145). Este círculo mágico deve ser feito de 2,74 m. de diâmetro, e os nomes divinos devem ser escritos ao redor, começando com Ehyeh e terminando com TristeLua. Cores.

O espaço entre os círculos exteriores e o interior, onde a serpente é enrolada com os nomes divinos ao longo de seu corpo, é de uma cor amarela profunda brilhante.

O quadrado no centro do círculo onde a palavra "mestre" é escrito deve ser preenchido com vermelho. Todos os Os nomes e as letras são

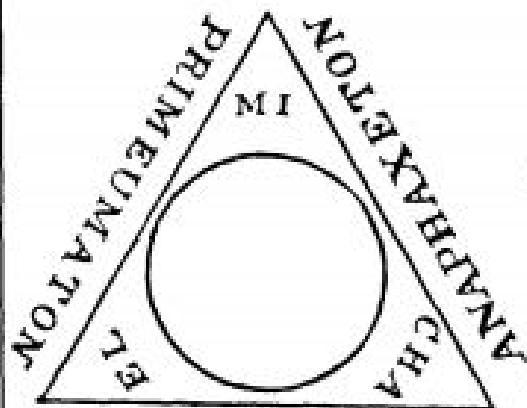
1. <i>Bael</i> . בַּאֵל 78	2. <i>Agares</i> . אגאראש 74	3. <i>Vassago</i> . וּשְׂאגוֹ 75	4. <i>Ganigen</i> . גַּאנִיגֵן 76	5. <i>Marbas</i> . מַארבַּשׁ 77	6. <i>Valefen</i> . וּאֵלְפֵנר 78
7. <i>Amon</i> . אַמוֹן 79	8. <i>Barbatos</i> . בַּרְבַּטוֹשׁ 80	9. <i>Phimon</i> . פַּאיִמוֹן 81	10. <i>Buer</i> . בוּאַר 82	11. <i>Guston</i> . גוּסְטוֹן 83	12. <i>Sitri</i> . שִׁטְרִי 84
13. <i>Beleth</i> . בֵּלֶאֶת 85	14. <i>Leraje</i> . לֵרַאֲיֵךְ 86	15. <i>Eligos</i> . אַלִּיגוֹשׁ 87	16. <i>Zepar</i> . זֵאפֵר 88	17. <i>Botis</i> . בוֹטִישׁ 89	18. <i>Bathin</i> . בַּאֲתִין 90
19. <i>Sallos</i> . שַׁאֲלוֹשׁ 91	20. <i>Rurson</i> . רוּרְשׁוֹן 92	21. <i>Marax</i> . מַאֲרַאֲס 93	22. <i>Ipos</i> . יְפוֹשׁ 94	23. <i>Aim</i> . אִים 95	24. <i>Niberius</i> . נִבְרִיוֹשׁ 96
25. <i>Glasy-Labolas</i> . גַּלַּאסִי-לַבֹּלַס 97	26. <i>Bimac</i> . בִּימַק 98	27. <i>Ronove</i> . רוֹנוֹוֶ 99	28. <i>Berith</i> . בֵּרִית 100	29. <i>Astaroth</i> . אַשְׁטַארוֹת 101	30. <i>Porneus</i> . פּוֹרְנַאוֹשׁ 102
31. <i>Foras</i> . פּוֹרַאשׁ 103	32. <i>Asmoday</i> . אַסְמוֹדַי 104	33. <i>Gaap</i> . גַּאאָפּ 105	34. <i>Furfur</i> . פּוֹרְפּוֹר 106	35. <i>Marxostas</i> . מַרְחוֹשִׁיאַשׁ 107	36. <i>Stolas</i> . שְׁטוֹלוֹשׁ 108
37. <i>Phenez</i> . פַּאנִיס 109	38. <i>Malthas</i> . מַאלְתַּשׁ 110	39. <i>Malphas</i> . מַאלְפַּשׁ 111	40. <i>Raum</i> . רַאוּם 112	41. <i>Focalor</i> . פּוֹרְקֵלוֹר 113	42. <i>Vepar</i> . וּפַאָר 114
43. <i>Sabnock</i> . שַׁבְנוֹךְ 115	44. <i>Shax</i> . שַׁאז 116	45. <i>Vine</i> . וִינַא 117	46. <i>Bifrons</i> . בִּיפּוֹרוֹנֶשׁ 118	47. <i>Uvall</i> . וּוּאֵל 119	48. <i>Haagenti</i> . הַאָנְגֵטִי 120
49. <i>Crocell</i> . כְּרוֹכֵל 121	50. <i>Furcas</i> . פּוֹרְכַּשׁ 122	51. <i>Balam</i> . בַּאֲלַאֲם 123	52. <i>Alloes</i> . אַלוֹכַאֲס 124	53. <i>Camio</i> . כַּאמִיו 125	54. <i>Murmus</i> . מּוֹרְמוֹס 126
55. <i>Orobas</i> . וֹרוֹבַּשׁ 127	56. <i>Gamori</i> . גַּמּוֹרִי 128	57. <i>Voso</i> . וֹשׁוֹ 129	58. <i>Avnas</i> . אַוֹנַשׁ 130	59. <i>Oriax</i> . וֹרִיאַס 131	60. <i>Naphula</i> . נַפּוֹלַא 132
61. <i>Zagan</i> . זַאגַאן 133	62. <i>Vulu</i> . וּאֵלוֹ 134	63. <i>Andras</i> . אַנְדְּרַאשׁ 135	64. <i>Hures</i> . הַאֹרַאשׁ 136	65. <i>Andralphus</i> . אַנְדְּרַאֲלֵפּה 137	66. <i>Kimaris</i> . כִּימַאֲרִישׁ 138
67. <i>Andlakias</i> . אַנְדּוֹלְקִיאַשׁ 139	68. <i>Belial</i> . בֵּלִיאֵל 140	69. <i>Ducubru</i> . דּוּכַאֲרַבִּיאַ 141	70. <i>Serec</i> . שַׁאָר 142	71. <i>Dantalion</i> . דַּאנְטַאֲלִיוֹן 143	72. <i>Andromalius</i> . אַנְדְּרוֹמַלִּי 144

escritos em



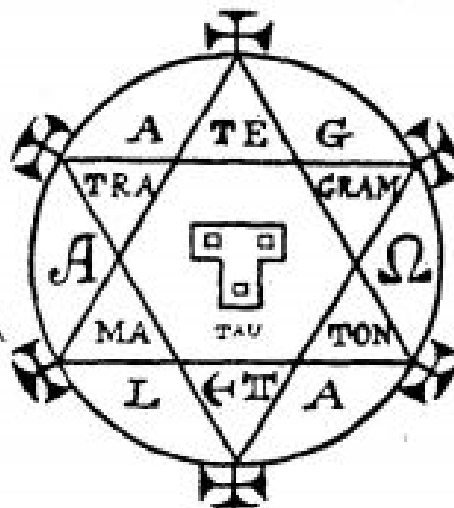
Preto. Nos hexagramas, os triângulos exteriores onde as letras aparecem A, D, O, N, A, I, são preenchidos com amarelo brilhante; os centros, onde estão as cruces em forma de T, em azul ou verde. Nos pautas fora do círculo, os triângulos exteriores onde o SílabasTra-Grama-Mãe-Ton são preenchidos com amarelo brilhante e centros com T-cruzes, vermelho. 1 o triângulo mágico de Salomão esta é a forma do

triângulo mágico de Salomão, dentro do qual Salomão ordenou Lós Espíritos maus. Deve ser feito a 60 centímetros de distância do círculo mágico e 91,5 cm de diâmetro (FI-Gura 146). Deve notar-se que o triângulo é orientado para o ponto Cardinal ao qual o espírito pertence. A base do triângulo está perto do círculo e do ápice apontando para o ponto Cardinal do espírito. A posição da lua deve ser observada antes de fazer 1 a serpente torcida só é mostrada em um códice privado e os nomes em Hebraico na maioria dos casos são escritos em forma de serpentina com o círculo duplo. É sempre lembrado que os nomes e os hebreus são escritos da direita para a esquerda, em vez da esquerda para a direita como a maioria das línguas europeias. As pequenas cruces de Malta são para marcar a separação de cada nome. Os nomes são os das divindades, anjos e arcanjos atribuídos pelos cabalistas aos primeiros nove Sefiroths ou emanações divinas. Em letras latinas ir como segue, a partir da cabeça da serpente: + Ehyeh Kether Metatron Chaioth Ha-Kadesh Rashith HsaGalgalim S.M.B. (esfera de Primum Móvel) + IAH Chokmah Ratziel Auphanim Masloth E.E.F. (esfera das estrelas fixas, ou E.Z., esfera do Zodíaco) + Iehovah lateral Elohim Binah Tzaphquiel Aralim Shabbathai E. (esfera) de Saturno + o Chesed Tzadquiel Chaschmalim Tzedeq Júpiter + Elohim Gibor Geburah Kamael Serafin Madim E. de Marte + Iehovah lateral Eloah VaiDaat Tiphereth-O Rafael Malakim Shemesh E. del Sol + Iehovah lateral Tzabaoth Netzach Haniel Elohim Mialgia E. Vênus + Elohim Tzabaoth Hod Michael Beni ' Elohim Kokav E. de mercúrio + Shaddai o Chai Iesod Gabriel querubim Triste E. da lua +. 67 68 a invocação seguindo as regras acima mencionadas. Anaphaxeton Às vezes está escrito Anapheneton. Cores. O triângulo é desenhado em preto, o nome de Michael em preto no fundo branco; Os três nomes escritos fora do triângulo em vermelho; O círculo no centro cheio completamente no verde escuro.

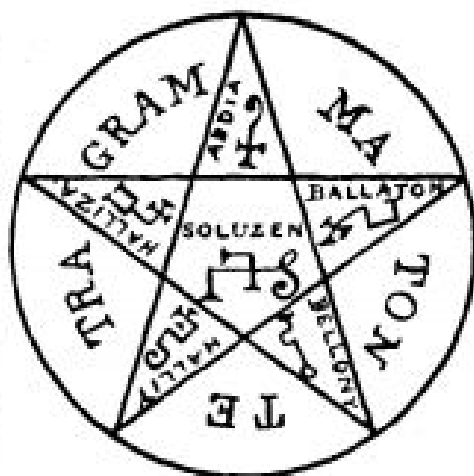


TETRAGRAMMATON

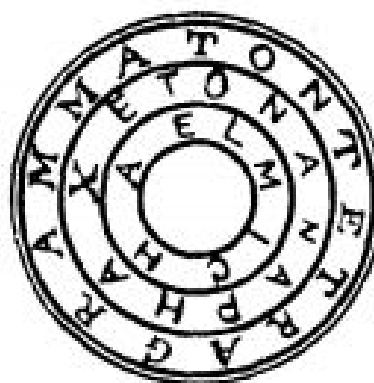
**146. EL TRIANGULO
MAGICO DE SALOMON**



**147. EL HEXAGRAMA
DE SALOMON**



**148. EL PENTAGRAMA
DE SALOMON**



**149. EL ANILLO MAGICO
DE SALOMON**

O hexagrama de Salomão

Esta é a forma do hexagrama de Salomão, cujo FI-Gura Deve ser feito no pergaminho do miúdo e ser desgastado na saia da veste branca e coberto com um pano fino do linho branco puro; Deve ser mostrado aos espíritos quando eles parecem forçá-los a tomar a forma humana e fazê-los obedecer (figura 147). Co L ou RAFAEL E S. O círculo, o hexágono e o T-Cross do centro são delineados em preto; As cruzeiras Maltês são pretas; Os cinco triângulos exteriores, onde está escrito TraGram-Maton, são preenchidos com amarelo brilhante; O T-Cross médio com vermelho e os três quadrados pequenos com preto. O triângulo externo inferior, onde o selo preto é pintado, é branco. As palavras que você t Ra G A M Mãe Para N e ta você está em letras pretas; Agla, com Alpha e Omega, em letras vermelhas.

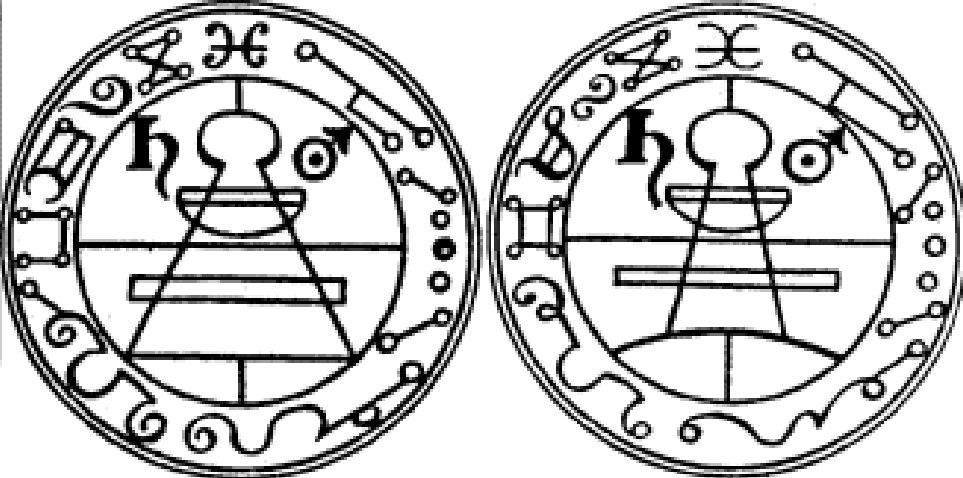
Equipe de funcionários de Solomon Esta é a forma do pentagrama de Salomão, cuja figura deve ser feita no sol ou na lua (ouro ou prata) e usada no peito, com o selo do espírito exigido do outro lado. É proteger o operador de todo o perigo e enviar para os espíritos (figura 148). 69 Cores. O círculo e a equipe são delineados em preto. Os selos e nomes dentro da equipe também vão em preto. Tetragrammaton em letras vermelhas; A parte inferior do centro da equipe, onde a palavra é escrita Soluzen, em verde. Os ângulos externos do pessoal, onde as palavras são escritas Abdia, Ballatón, Halliza, etc, em azul. Anel mágico de Salomão ou disco esta é a forma do anel mágico de Salomão, o FI-Gura Que deve ser feito de prata ou ouro. deve ser colocada contra A face do exorcista para preservá-la da praga de fumos sulfuroso e do sopro flamejante de espíritos malignos (figura 149). Cores. Amarelo brilhante. Letras pretas.

A garrafa de bronze Esta é a forma da garrafa de bronze onde o rei Salomão trancou os espíritos (figuras 150 e 151). (diferentes formas são dadas em vários códices. O selo da figura 152 foi feito de bronze para cobrir a garrafa. A história dos gênios incluídos na garrafa pelo rei Salomão recorda a história de "o pescador eo gênio" das noites árabes.

Nesta história, entretanto, havia somente um gênio travado em uma garrafa de bronze amarela que fosse coberta com um selo da ligação. Este gênio disse ao pescador que seu nome era Sakhr, ou tirar.) Cores: bronze. As letras pretas em uma faixa vermelha.

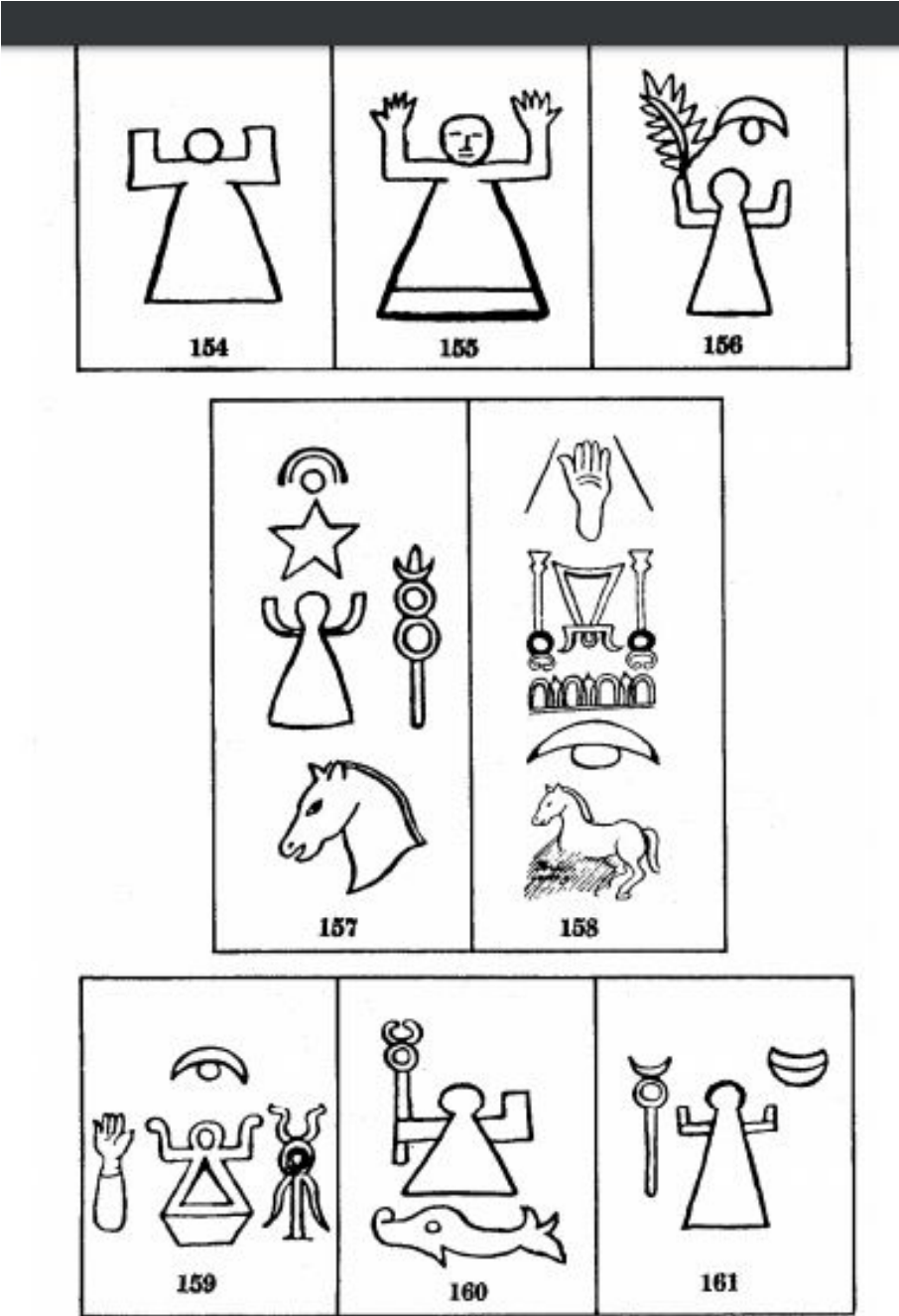


150-151. LA BOTELLA DE BRONCE



152-153. EL SELLO SECRETO DE SALOMON

Selo secreto de Salomão Esta é a forma do selo secreto de Salomão com o qual ele ordenou a entrar no jinn com suas legiões na garrafa de bronze. Este selo deve ser feito por alguém que está limpo dentro e fora, e que não teve contato com qualquer mulher para o espaço de um mês, mas orou e jejuou pedindo a Deus para ter perdoado todos os seus pecados, *etc.* Deve ser feito no dia de Marte ou de Saturno, (terça-feira ou sábado) na noite em 12; Em um pergaminho virgem, com o sangue de um galo negro que nunca produziu. Deve-se notar que a lua de hoje deve estar crescendo (para ir de novo para cheio) e no signo de virgem. Quando feito, deve ser perfumada ou incensadoed com alum, sol-secas resinas, datas, cedro e aloés. Usando este selo Salomão colocou os espíritos na garrafa de bronze e selou-o; Com ele, ele ganhou o amor de todas as pessoas e venceu nas batalhas, porque nem as armas nem o fogo poderia tocá-lo e machucá-lo. Este selo também foi feito para cobrir a garrafa como foi dito e para evitar a saída dos espíritos. As figuras do 154 ao 166 inclusivo são interessantes do ponto de vista que mostram um Sea-Every Lembrança ou semelhança com o design central do selo secreto. Será observado que o desejo óbvio é representar por meio de um hieróglifo para uma pessoa com os braços levantados na adoração. Quase todos são lápides, e a execução deles é primitiva e rústica em extremo. A maior parte é no Museu do Louvre, em Paris. Os números



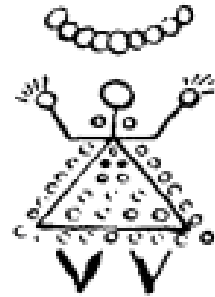
154 E 155 vêm do distrito de Constantine e mostram uma figura com os braços no alto em adoração. Na figura 156, também de Constantino, a pessoa tem uma folha de palmeira em sua mão direita. Lá em cima há um hieróglifo representando o sol ou a lua nos céus. Mais provável representa a lua.



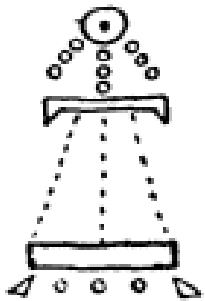
162



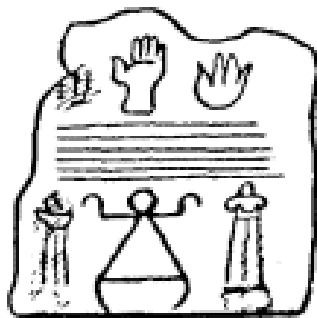
163



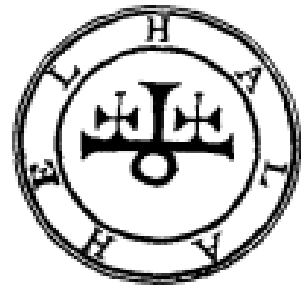
164



165



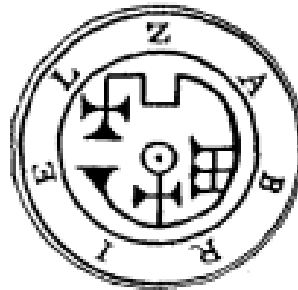
166



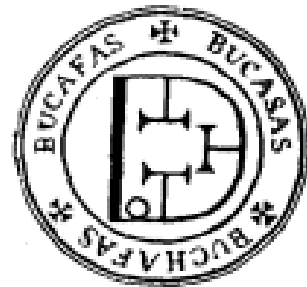
167. HALAHIEL



168



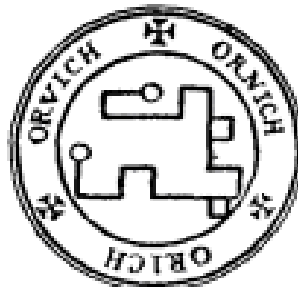
169



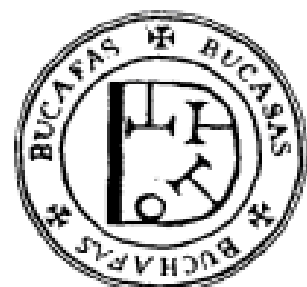
170



171



172



173

A figura 157 é uma estela mais complicada. Acima é o símbolo solar ou lunar, em seguida, o sinal do pentagrama, representado por uma estrela de cinco pontas, para o qual a figura levanta as mãos.

Além disso há também uma forma de sedução rústica. segue uma pequena inscrição em caracteres púnicos, que foi omitido.

A língua Púnica ou cartaginês é geralmente considerada um dialeto dos fenícios, e Cartago foi, como se sabe, uma colônia cadente.

a inscrição Punic há uma cabeça de cavalo em um desenho melhor do que a escultura do descanso do Stele, que parece implicar que o rústico da representação da figura humana é intencional.

Isto e as seguintes estelas são também de Constantine. Na figura 158 a cabeça do cavalo é muito melhor delineada. Além dos outros símbolos há uma mão ou um pé na cúspide da Estela, seguido por um óvulo ou quarto Vócel.

A figura da pessoa com os braços levantados é tratada como um hieroglyph puro e é colocada entre dois Sadducees rústicos.

Siga o símbolo lunar ou solar.

Figura 159, também de Constantine, mostra o último símbolo mencionado acima.

A figura com os braços levantados é simplesmente um hieróglifos e é colocada entre um braço de um lado, e um rústico seduzir no outro.

Figura 160 mostra a figura mais esquemática com um perdue em sua mão direita e de pé sobre um golfinho 74 75.

Este último, como no caso do cavalo em figuras 157 e 158, é muito melhor delineado.

Figura 161, também de Constantino mostra a figura humana entre o Sadducee e um crescimento.

A figura 162 é de um lugar no Cartago antiga. É muito rústico em seu design, que é um mero arranhão na pedra.

Dá o efeito de um selo demoníaco. A figura 163 também é de Carthage e as figuras ou símbolos parecem ter sido sintetizados em uma indução com aspecto malicioso.

A figura 164 é da decoração de uma urna sepulcro encontrada em OlbenburghAlemanha.

Deve-se notar que ele mostra a mesma figura humana ou hieróglifos com a subida acima. O selo secreto de Salomão é achatadas no topo e é mais como um copo V é colocado ao longo do hieróglifos.

A figura 165 é um projeto egípcio que mostraria uma analogia entre o símbolo e a ideia da força da criação.

A figura 166 é uma estela do fenício, algo semelhante aos outros, exceto que o indutor rudimentar nas figuras 158 e 162 é aqui substituído por duas colunas iônicas rudimentares.

Estes últimos três projetos são retirados do trabalho do cavaleiro Emile Soldi-Colbert de Beaulieu No Lanue Sacrée.

Na figura 167 o selo do espírito é dado Halahel. Diz-se que este espírito está o domínio da Bael, e é de natureza mista, boa parte e parte ruim, como os espíritos do Teurgia Goecia Isso segue no segundo livro do Lemegeton. 76 outros requisitos mágicos os outros requisitos mágicos são: um ceptro, uma espada, uma mitra, um chapéu, uma túnica longa de linho branco e outras roupas para tal finalidade, tais como toalhas de mesa de cores diferentes, etc. Também um cingulo ou leão-pele cinto 3 centímetros de largura, com todos os nomes encontrados na parte Externa do círculo escrito ao seu Em torno Perfumes e um prato ou recipiente para colocar carvão para queimar o incenso no lugar designado para operações, óleos para ungir o templo e os olhos do operador, e água potável para banhar. Tendo feito isso deve ser dito, como David disse: adoração no banho "você me polvilhar com um cotonete Oh Senhor! E eu serei limpo; Você vai me lavar, e eu vou ser mais branco do que a neve. E quando você veste a roupa, você Dizer: Adoração ao vestir as vestes "pelo mistério figurativo dessas vestes, eu Revisto com a armadura da salvação na força do mais alto, âncora; Amacor; Anides; Tedinias; Anitor; Que o fim que eu desejo possa ser realizado através da vossa força, Ó Adonai! a quem honra e glória pertencem durante séculos. Amém. " Tendo terminado isso, você deve dizer orações a Deus de acordo com o tipo de operação que vai ser feito, como Salomão ordenou. 77 o incantação para invocar qualquer um dos espíritos que eu te invoco e te conjurar, Oh Espírito **N!** (Nome do espírito) e sendo armado com o poder pela Majestade suprema, eu ordeno-lhe vigorosamente, para Beralanensis, Baldachiensis, PaumachiaE Apologiae Sede Pelos príncipes mais poderosos, gênios, Liachidae E Ministros Cúpula ' Tartárea; E pelos príncipes principais do trono do pedido de desculpas na nona legião, eu te invoco, e pela convocação eu te conjurar. E tendo sido armado com o poder da Majestade suprema, ordeno-vos vigorosamente, pois aquele que falava e era He-Cho, e a quem todas as criaturas obedecem; Além disso, eu,

tendo sido feita à imagem e semelhança de Deus, vestida no poder por Deus e criado de acordo com sua vontade, vai Exorcista Pelo poderoso nome de Deus, o forte e poderoso, o seu espírito **N!** Eu ordeno-vos, por aquele que falou a sua palavra e cujo comando foi cumprido, e por todos os nomes de Deus, e pelos nomes Adonai, o, Elohim, Elohi, Ehyeh, Asher Ehyeh, Zabaoth, Elión, IAH, Tetragrammaton, Shaddai, Senhor Deus, o Supremo; Eu vou Exorcista E eu vos ordeno vigorosamente, Ó espírito, que apareceis diante de mim, aqui diante deste círculo, em agradável forma humana, sem qualquer deformidade ou tortuosidade; E por este nome inefável, Tetragrammaton Iehovah lateral, que a ser ouvido-fazer os elementos são jogados, o ar é abalado, o mar é removido, o fogo é extinto, a terra treme e todos os anfitriões celestiais, terrestre e infernal tremer juntos e estão confusos, eu ordeno-lhe. Então, venha, Ó espírito **N!** Sem demora, de qualquer parte do mundo onde você pode ser, e responde racionalmente todas as perguntas que eu posso lhe perguntar. Venha, pacificamente, visivelmente e affably, agora e sem demora, manifestando o que você pode desejar. Desde que você é con, pelo verdadeiro e vivo Deus 78, Helioren, então eu cumpro meus mandatos e cumpre-os permanecer até o fim, de acordo com meus interesses, falando afavelmente e visível para mim em uma voz clara e inteligível, inequívoca. Repita essa invocação quantas vezes desejar, e se o espírito não chegar, diga o seguinte: o segundo encantamento que eu te invoco, eu conjurar e mando você, ó Espírito **N!**, para aparecer e mostrar-se visível antes Este círculo em forma agradável e agradável, sem qualquer deformidade, pelo nome e em nome de IAH E vá, que ouviu e falou, e pelo nome de Deus Agla, que Ló ouviu e assim salvou sua família; e pelo nome Lias, que Jacó ouviu falar do anjo, e foi assim livrado de Esaú seu irmão; e pelo nome Anaphexeton, que Aaron ouviu e falou e pelo qual ele se tornou sábio; e pelo nome Zabaoth, que Moisés nomeou e todos os rios foram convertidos em sangue; e pelo nome Asher Ehyeh Oriston, quando Moisés a pronunciou, todos os rios estavam cheios de rãs que invadiram as casas, destruindo todas as coisas; e pelo nome Elión, que Moisés disse que havia uma tempestade como havia havido antes desde a criação do mundo; E pelo nome de Adonai, que ao nomeá-lo Moisés apareceu gafanhotos em toda a terra que devorou tudo o que tinha deixado a tempestade, e pelo nome Esquema Amathia Isso Joshua invocado e por que o sol parou em seu curso; E pelo nome Alpha e Omega que Daniel disse e destruiu Bel e matou o dragão; E pelo nome

de Emmanuel, que cantou os três filhos, Sadraque, Mesaque e Abed-Negado, no meio da fogueira 79 e foram libertados; e pelo nome Hagios, e pelo Sello¹ de Adonai; e por Ischiros, Athanatos, Paracletós; e pôr ou Theos, Ictros, Athanatos; E por estes três nomes secretos: Agla, Em, Tetragrammaton, Eu conjurar e te obrigue. E por esses nomes e por todos os outros nomes do Deus verdadeiro e vivo, o senhor todopoderoso, você Exorcista E eu ordeno-vos, Ó espírito N!, ' e também para aquele que falou a palavra e foi feito, e que obedecem a todos os Criaturas, e pelo terrível julgamento de Deus, e pelo mar incerto de Cristal que é diante da Divina Majestade todopoderoso, pelos quatro animais antes do trono, que têm olhos na frente e atrás, pelo fogo que rodeia o trono, pelos anjos Santos do céu e pela poderosa sabedoria de Deus; Eu vou potente Exorcista Para aparecer aqui, antes do círculo, para fazer a minha vontade em todas as coisas que me parecem boas; Pelo selo de Basdathea Baldachia; e por este nome Primeumaton, que disse Moisés e abriu a terra engolindo para Kora, Datã e o iram; Então você vai dar respostas corretas às minhas demandas Oh espírito N! E você vai fazer o que quiser onde seu ofício vai treiná-lo. Portanto, vem em paz e affably, agora e sem demora, para manifestar o que eu desejo, falando em uma voz clara e perfeita, inteligível para o meu entendimento. Se você não chegar à pronúncia destes dois primeiros feitiços (embora você certamente vai chegar) dizer o que Continue:, 1 em alguns códices "pela sede de Adonai" ou "pelo trono de Adonai". Nessas invocações e nos outros no corpo do texto eu dei os nomes divinos corretamente 80 a obrigação que eu lhe conjurar, ó Espírito N!, por todos os nomes mais gloriosos e poderosos do maior e incompreensível Senhor dos exércitos, para vir rapidamente e sem Tardiness de qualquer parte da terra ou do mundo onde você se encontra, para responder com respostas razoáveis às minhas demandas, e falando afavelmente e visivelmente-minded com voz inteligível para o meu entendimento como eu disse antes. Eu conjurar e obrigar você, Oh Espírito N!, por todos os nomes ditos e Também para os sete nomes com os quais Salomão trouxe você e todos os outros espíritos em sua empresa na garrafa de bronze, Adonai, Preyai Ou Prerai, Tetragrammaton, Anaphaxeton Ou Anefeneton, Inessenfatoal Ou Inessenfatall, Pathtumon Ou Pathatumon E Item, para aparecer aqui antes deste círculo para fazer a minha vontade em tudo o que parece bom para mim. E se você ainda está em desobediência, e você se recusa a vir, no poder e pelo poder do nome do senhor supremo e eterno

Deus, que criou tanto você e eu, e todo o universo e que ele contém em seis dias, Eid, Destacar, e pelo poder deste nome, Primeumatón, que comanda todo o exército celestial, eu amaldiçoarei você e o privarei de seu ofício, sua alegria e seu lugar e eu vou trancá-lo em Profundo Do abismo para que você possa permanecer lá até o dia do juízo. Vou jogá-lo no fogo eterno e no lago de chamas e enxofre, a menos que você venha em breve e apareça aqui antes do círculo para fazer a minha vontade. Então, você vê, pelos nomes Adonai, Zabaoth Adonai Amiorán, venha, já que é Adonai quem comanda você. Se você veio tão longe sem o espírito aparecendo, você pode ter certeza que você está em outro lugar enviado 81 por seu rei e você não pode vir. Se isso é o que acontece, invocar o rei para enviá-lo, da maneira Seguir Mas se ele ainda não vier, ele pode estar acorrentado no inferno, e não a custódia de seu rei. Se assim for e você ainda quer que Vir Mesmo que seja daquele lugar, deve proferir a maldição geral chamada cadeia de espíritos. Então damos a invocação do rei. 1 a invocação do rei Ó tu, grande, Poderoso e forte rei Amaimón, governado pelo poder do Deus Supremo em todos os espíritos superiores e inferiores das ordens infernais no domínio do Oriente; Invoco-vos e ordeno-vos o verdadeiro e especial nome de Deus e para o Deus que adoravam, e para o selo da vossa criação, e para o mais poderoso nome de Deus, Iehovah lateral Tetragrammaton, que te jogou do céu com os outros espíritos infernais, e pelo mais poderoso e grande nome de Deus, que criou o céu, a terra e o inferno, e todas as coisas que eles contêm, e pelo seu poder e virtude, e pelo nome Primeumatón Isso comanda todo o hospedeiro celestial, para forçar e forçar o espírito **N**, para vir a mim aqui neste círculo de uma forma agradável, sem causar danos a mim ou qualquer outra pessoa e responder com sinceridade e fidelidade todas as minhas perguntas e fazer o que eu ordeno Para. Posso realizar a minha vontade e satisfazer os meus desejos, no conhecimento e realização de todas as coisas que pelo comércio que você sabe é adequado para realizar e alcançar, pelo poder de Deus, aquele que criou e descartou as coisas celestiais, aéreas, terrestres e Infernal.. 1 Depende Do ponto Cardinal ao qual o espírito é atribuído, qual dos quatro reis será invocado 82 depois de ter invocado o rei desta forma duas ou três vezes, conjurar o espírito, repetindo os conjura várias vezes. Sem dúvida, ele virá para o primeiro ou segundo replay. Se ele não vier, acrescente a cadeia de espíritos no final dos feitiços, e ele será forçado a aparecer, mesmo que ele seja

aprisionado por correntes, ao quebrá-los para alcançar a liberdade. A maldição geral, chamada "o Cadeia de espíritos, "contra todos os espíritos que rebelde O espírito **N!** perverso e desobediente, pois você se revelou e não obedeceu ou ouviu o meu palavras que eu repeti, palavras gloriosas e nomes incompreensíveis de Deus, o criador de mim e de você, e de todo o mundo, eu, pelo poder dessas palavras e esses nomes que nenhuma criatura pode resistir, amaldiçoá-lo e comandar você para o fundo do abismo , que você pode permanecer acorrentado até o dia do juízo, e em inextinguível fogo e enxofre, a menos que você apareça diante deste círculo, e neste triângulo, para fazer a minha vontade. Portanto, venha em breve e em paz, pelos nomes de Deus, Adonai, ZabaothAdonai Amiorán, venha, venha, quem é o rei dos reis, e também Adonai, que comanda isso. Quando chegar a este ponto no ConJura, sem o espírito chega, escrever o seu selo em pergaminho e colocá-lo em uma caixa preta forte, 1 com enxofre, asafoetida e outras coisas que têm mau cheiro. Em seguida, enrole a caixa firmemente com um fio ou fio de ferro e pendurar. 1 Este caixa deve, obviamente, ser feita de metal ou em algum outro elemento que não queima facilmente 83 da ponta da espada, colocá-lo no fogo das brasas e dizer o seguinte para o fogo em primeiro lugar, que será orientado para o ponto Codinal A que o espírito pertence. O feitiço do fogo eu conjurar você o fogo! pelo qual você criou e fez todas as outras criaturas para o bem no mundo, para atormentar, queimar e consumir este espírito N para sempre. Eu te condeno, espírito N, pois você é desobediente e desobedeceu o meu comando, você não manter Os preceitos do Senhor teu Deus, nem obedecem a minha citação nem a mim, tendo-me chamado, que eu sou o servo do mais alto e Imperial Senhor Deus dos exércitos, Iehovah lateral, Eu, que sou digno e fortificado pelo seu poder celestial e com a sua permissão, e ainda assim não vens responder às minhas perguntas. Por sua aversão você é culpado de grande desobediência e rebelião, então eu excomunico você, e destruir o seu nome e seu carimbo, que eu tenho encerrado nesta caixa; Vou queimá-lo no fogo imortal e enterrá-lo no esquecimento eterno, a menos que você venha imediatamente de uma forma calma e visível, gentil e cortês, aqui antes deste círculo, neste triângulo, em bela forma e de modo nenhum terrível, doloroso ou assustador para mim ou qualquer Outra criatura na face da terra. Você responderá razoavelmente a minhas exigências, e fará todos meus desejos em todas as coisas que eu o ordeno. Se ele ainda não vem,

você pode dizer o seguinte: 84 o grande MALDICIÓN1 agora, Ó espírito N!, pernicioso e desobediente, que você não aparece diante de mim para responder as coisas que eu desejo de você, e que você não me satisfaz, eu, pelo poder, o nome ea dignidade do onipresente e inmo Rtal se-Ñor Deus dos anfitriões Iehovah lateral Tetragrammaton, o único criador dos céus e da terra, e do inferno e tudo o que contém, que é o maravilhoso mordomo de todas as coisas visíveis e invisíveis, Eu amaldiçoou você, e você privar de seu ofício, alegria e lugar, e eu jogá-lo nas profundezas do abismo , que você pode permanecer lá até o dia do juízo, eu digo, para o lago de fogo e enxofre que é reservado para todos os espíritos rebeldes, desobedientes, obstinados e perniciosos como Você.

Eu toda a corte celestial amaldiçoa você! Eu O sol, a lua e todas as estrelas te amaldiçoam! Eu A luz e todos os anfitriões celestiais jogam-te no fogo Inextingible E aos tormentos indizíveis! E assim como seu nome e carimbo ligados nesta caixa acorrentado são queimados em pragas e substâncias sulfuroso e consumidos neste fogo material, assim, pelo nome Iehovah lateral E pelo poder e dignidade desses três nomes, Tetragrammaton, Anaphaxeton E Primeumatón, Eu estou te jogando, Mal e desobediente espírito N, ao lago de fogo que é reservado para os espíritos condenados e amaldiçoados, que eles podem permanecer lá até o dia do juízo, e nunca mais ser lembrado diante de Deus, que virá para julgar os vivos e os mortos no mundo pelo fogo. 1 1 em alguns códices este é chamado de "a maldição" apenas, mas em outros "a cadeia dos espíritos" é chamado de "a maldição menor" e esta "a maior maldição 85 o exorcista deve colocar, em seguida, a caixa no fogo eo espírito chegará, mas logo que chega ele desliga-se foi Ir onde a caixa é e colocar um perfume doce e dar-lhe o Bienvenida E bom entretenimento, mostrando-lhe o pentáculo encontrado no Parle Abaixou o vestido coberto com um pano de linho, dizendo: o discurso para o espírito em cima de sua chegada olhar, aqui está a sua confusão se você se recusar a ser obediente! Ver O pentáculo de Salomão que eu trouxe aqui para a sua presença! Observem a pessoa do exorcista em mim-deu do exorcismo, que é armado por Deus e sem medo, aquele que poderosamente chamou você e convocou-o a aparecer, e por ele, seu mestre e mestre, Chamado Octinimos. Para quê Muito Responda com respostas lógicas minhas demandas e prepare-se para ser obediente ao seu mestre em nome do senhor: Bathal Ou O Vathat Avalanzándose Sobre ABRAC! ¡O Abeor Vindo de Aberer! 1 então ele ou eles serão

obedientes e perguntará o que eles querem, porque eles serão obrigados por Deus a cumprir seus desejos. E quando ele ou eles apareceram e foram humilhados, ele deve então proferir as boas-vindas ao espírito Bem-vindo Spirit N, O nobre Rey2 (ou Reis)! Saúdo-vos, porque vos chamei para aquele que criou os céus, a terra e o inferno e tudo o que eles contêm, e também porque obedeceste. Pelo mesmo poder pelo qual vos chamei e obrigaram-vos a 1 em latim Bathal Vel O Vathat Super ABRAC Ruens! O Abeor Vis Super Aberer! 2 0 seja qual for a sua dignidade 86 você permanece afável e visível aqui antes deste círculo (ou "antes deste círculo e neste triângulo") tão constante e prolongado chifre que eu preciso de sua presença, e você não deve sair sem a minha licença até que você tenha feito a minha vontade Devida e fielmente, sem falsidade. Então, permanecendo no meio do círculo, você deve esticar sua mão no gesto do comando e dizer: O P o r e I P E n T á c u L ou DÁRIO E (S A) L ou M ó N L ou S h e L I Um M para D o! d e N m e u n a r e s p u e s t a v e r d a D e r Para.

Então o exorcista irá expor seus desejos e requisições. Quando tiver terminado a convocação você deve licenciar o espírito para deixar o próximo Maneira: Licença. de partida Oh Seu espírito N, porque você tem. respondeu diligentemente às minhas demandas e você veio pronto e em breve Em meu telefonema, eu licencio-o para sair a seu lugar apropriado, sem causar o dano ou o perigo ao homem ou à besta! Parte, então, eu te digo, e está pronto para vir ao meu chamado, sendo devidamente Exorcisado e evocado através de los Ritos sagrados da magia.

Eu o obrigue a se aposentar pacificamente e calmamente, e que a paz de Deus sempre seja contínua entre você e eu! Amém! Depois de ter dado uma licença de partida para o espírito, você não deve deixar o círculo até que você se foi, e até que você tenha dito as orações e agradeceu a Deus pelas grandes bênçãos que ele tem emparelhado você no cumprimento de seus desejos e removendo a malícia do inimigo. , o demônio. 87 Também Observe que você pode colocar estes espíritos no vaso de bronze da mesma forma que os ordenar a entrar no triângulo, dizendo: "que você aparece antes deste círculo, nesta garrafa de bronze, em uma forma bonita e agradável", etc, como foi dito no Conjur anterior Você! 88 89 explicação de alguns nomes usados neste livro Ehieh. Kether. Deus todo-poderoso, cuja morada está no topo dos céus. Haiot. O grande rei do céu, e de todos os poderes lá. Methratton. Regente de

todos os exércitos de anjos e arcanjos, Reschith. Ouçam as orações de seu servo que confiam em você. Hagalgalim. Que os vossos santos anjos me assistam em todos os momentos. Iehovah lateral. Deus poderoso, Deus todo-poderoso, ouça a minha oração. Hadonat. Envie seus anjos sagrados acima das estrelas fixas Ophanim. Ajudar e ajudar o seu servo; Iophiel. Que ele comande todos os espíritos do ar, da terra, da água e do fogo no inferno; Masloth. Para maior glória O seu e o benefício do homem. Iehovah lateral. Deus todo-poderoso, onipotente Deus, ouça minha oração. Elohim. Deus conosco está sempre presente conosco. 90 Binah. Fortalecer os EUA e apoiar, agora e sempre. Aralim. Nessas tarefas que realizamos, somos apenas instrumentos em suas mãos. Zabbathi (Deve ser Shabbathii). Em suas mãos, grande Deus Sabaoth. Hesel (Deve ser Chesed). Você, grande Deus, governante e criador dos planetas e dos anfitriões celestiais, Hasmalin (Deve ser Chashmalim). Comandada pelo seu poder todo-poderoso. Zelez (Deve ser Zedeq). Que eles estejam presentes agora e tendendo para nós seus servos pobres, agora e sempre. Elohim Geber (Deve ser Gibor). Mais todo-poderoso e eterno e eternamente vivo Senhor Deus, Seraphiin. Envie seu Serafim Camael, Madim. Para nos ajudar agora, neste tempo, e para nos ajudar e defender todos os perigos. Eloha. Oh Deus todo-poderoso, está sempre conosco-outros, agora e sempre! Tetragrammaton. e deixar o seu poder e sua presença todo poderoso, guardándonos e protegendo agora e sempre. Rafael. Deixe o seu Santo Anjo Raphael esperar por nós agora e sempre Esquemas (ou Shemesh). Para nos ajudar nessas tarefas. Lehoz ' Ah. Deus todo-poderoso, onipotente Deus, ouça minha oração. Sabaoth. Você, grande Deus de Sabaoth. Netzah (ou Netzach). Deus que vê tudo. ALOHIM. Deus, fique ao nosso lado e deixe sua presença ser agora e sempre conosco. 91 Haniel. Deixe que o seu Santo Anjo Haniel venha e nos ajude agora mesmo. Sa Baoth . Oh Você, grande Deus de Sabaoth, está presente conosco agora e Sempre! Hod ser n (deve ser apenas H ou D . Deixe seu poder nos proteger e nos defender agora e sempre. Michael. Deixe Michael, que está seu poder, General dos anfitriões celestiais, Cochabamba. Venha e jogue todo o mal de nós e todo o perigo agora e sempre. Sadai: Você, grande Deus de toda sabedoria e conhecimento, Jes A I (deve ser I e s Od). Instrua seu servo pobre e humilde. De Castro Esfregar Irn. Ao seu Santo querubim, Gabriel. Por seu Santo Anjo Gabriel, que é o autor e mensageiro das coisas boas, Triste. Cabeça e apoio agora e sempre. A explicação dos

dois triângulos no Alpha PERGAMINO1 e Ômega . Você, grande Deus, que é o começo e o fim. Tetragramaton. Você, Deus todo-poderoso, esteja sempre presente conosco para nos proteger e nos manter e deixar seu Espírito Santo ser agora e sempre com você. Soluzen. Eu ordeno-lhe, espírito da região a que você pertence, para vir aqui antes deste círculo Hall Iz A. e aparecem na forma humana, seja Il Ator (ou bola Aton). E para falar claramente em nossa língua, 1, obviamente, refere-se ao hexagrama e pentagrama (figuras 147 v 148). 92 Bellonoy (ou Bellony). e nos mostrar e descobrir todos os tesouros de que você tem conhecimento ou ter em custódia, e trazer calmamente, Hallii. Hra. E responda a todas as perguntas que podemos fazer agora. Explicação do triângulo de Salomão Anephezeton. Você, grande Deus de todos os anfitriões celestiais. Primeumaton. Você, que é o primeiro e o último, permitir que todos os espíritos para nos obedecer, e deixar o espírito que Perturbe este lugar ser ordenado neste triângulo. Michael. Pelo Santo Anjo Michael, até que eu Un-Ask. Aqui termina o primeiro livro do LEMEGETON, chamado o GOECIA 93 que diz respeito ao banho do exorcista me asperges, Domine, HyssopoEt Dumay: Lavabis Eu, et super Nivem Dealbabor. O que diz respeito às vestes para o mistério dessas vestes dos Santos, eu sou visto do meu poder nos caminhos da retidão e do poder do mais alto: Ancor, Amacor; Amidas; Theodonias; Anitor: Deixe que o meu poder seja forte, permita que dure para sempre, pelo poder de Adonai, para quem é o poder e a glória que não têm fim. O primeiro incantação que eu invoco você e eu chamá-lo o espírito N! , e sendo exaltado sobre vós no poder do mais alto, digo-vos: obedecei! Em nome da Beralensis, Baldachiensis, PaumachiaE Apologiae Quartel-General: e pelos poderosos que governam os espíritos, Liachidae E os Ministros da casa da morte; E pelo príncipe em chefe do trono de desculpas na nona legião, invoco-vos e invoco-vos para vos conjurar, e sendo exaltados em vós no poder 94 do mais alto, digo obedecer! Em nome daquele que falou e foi feito, a quem todas as criaturas e coisas obedecem. Além disso, eu, que foi feito à imagem e semelhança do Deus criador de acordo com o seu hálito vivo, cito-o no nome que é a voz das maravilhas do Deus poderoso. Ele, forte e inpronunciável, Ó espírito N! , Eu te digo, obedeça! Em nome daquele que falou e foi feito, e em nome de todos os nomes de Deus; E também nos nomes de Adonai, El, elo Ele, Elohi, Ehyeh Asher Ehyeh, Za Ba Oth , Elión, Eu a H, eu Tr Ag R am Mãe Para N, Shaddai, Senhor Deus o Altíssimo, eu exaltar você, e em

nosso próprio eu te digo: obedeça, Ó espírito N! , aparece diante deste servo em um instante, antes do círculo, com a aparência de um homem, e me visitar em paz. E em nome do inefável você Tr Ag R Amma Para N I Ehov Oh cujo poderoso som a ser exaltado no poder os pilares são divididos, os ventos do rugido firmamento, o fogo não queima, a terra se move em terremotos e todas as coisas da casa do céu e da terra e no lugar das trevas são movidos por terremotos e Torm Vendas e confuso por Thunder, eu te digo: obedeça! V e n aqui, Ó espírito n! Em um instante: fazer o lugar onde você habita está vazio, revelar os segredos da verdade e obedecer meu poder. Venha aqui, visite-nos em paz, apareça diante dos meus olhos, seja gentil: obedeça o fôlego vivo porque eu sou exalta em nome do Deus da verdade que vive para sempre, Helioren. Obedece a respiração viva, continuamente e até o fim, como meus pensamentos aparecem em meus olhos; Portanto, seja gentil: Fale os segredos da verdade em voz e compreensão 95 e L segundo encantamento e ou invocando você, eu convoco você e eu Exhigh, O H espírito. V! Para aparecer diante dos meus olhos, antes do círculo, na aparência de um homem, em nomes e por nomes de IAH E Vau, que Adão falava; E em nome de Deus, AglaQue ELOT Proferidas, e foram libertados de casas Sins; E em nome de Lias, que Jacó pronunciou na voz da casa dos Santos e foi libertado da fúria de seu irmão; e no nome Anaphaxeton, que Aaron proferiu e era como sabedoria secreta; e no nome Zabaoth, que Moisés proferiu e todas as águas foram feitas como sangue; E em nome de Asher Ehyeh Oriston, que proferiu Moisés e todas as águas trouxeram criaturas que invadiram as casas e destruíram todas as coisas; E em nome de Elión, que por pronunciando Moisés choveu como pedras do firmamento, como não tinha sido visto nas eras do tempo desde o início da terra; E em nome de Adni, que Moisés proferiu e apareceu criaturas que destruíram o que as pedras não haviam destruído; E em nome de Esquema. A m a t h i a, que Josué invocou eo sol permaneceu imóvel sobre as colinas de Gibeón; E em nome de Alpha e Omega, que Daniel proferiu e destruiu Bel e o dragão; E em nome de Emmanuel, que os filhos de Deus cantavam na estaca, e conquistaram; e no nome Hagios, e pelo trono de Adni, e em Ischyryus, Atanatos, Paracletós; e sobre ou Theos, Ictros, Atanatos; E nestes nomes secretos da verdade: Agla, ou N, Tetragrammaton, Eu te convoco e te chamo; E em todos esses nomes e em todas as coisas que são os nomes do Deus da verdade secreta que vive para sempre, o todo-

poderoso. Eu te invoco e te forço o H Spirit N! Por aquele que falou e foi feito, e a quem todas as 96 criaturas obedecem, e na extrema justiça e ira de Deus, e pelo véu (?) que é diante da glória de Deus todopoderoso; E pelas criaturas da respiração viva diante do trono cujos olhos são leste e oeste, pelo fogo, no fogo da glória justa do trono; Pelos santos do céu, e pela sabedoria secreta de Deus, eu, exaltado no poder, Eu te forçam; Aparece antes deste círculo, obedecer em tudo o que eu digo para você; No selo Basdathea Baldachia E neste nome PR Imeuma Ton, que proferiu Moisés e da terra foi dividido, e Coré, Datã E caíram no abismo. Portanto, obedeça em todas as coisas, Ou H Spirit N! , obedeça à sua criação. V e n aqui: apareça diante dos meus olhos, visite-nos em paz, seja gentil, venha na parte Vigésimocubarta de um instante, obedeça meu poder, falando os segredos da verdade na voz e na compreensão. A obrigação e ou eu incitá-lo, Ó espírito N, em todas as coisas em que são os nomes da glória e do poder de Deus, o grande, que é maior do que o entendimento; Adni IHVH TZA Ba Oth , venha no Vigésimocubarta Parte de um instante, faça o lugar que é seu domicílio estar vazio; Fique com a verdade secreta e obedeça RNI Poder: apareça diante dos meus olhos, visite-nos em paz, falando os segredos da verdade na voz e na compreensão. Exorto-vos e eu conmino-vos, Ó espírito N, por todos os nomes que eu disse e acrescentar este e seis nomes para os quais Salomão, o senhor da sabedoria secreta, colocou você, espíritos da ira, em uma garrafa: Adonai, Preyai Chá Tr Ag Ra M Mãe Para N Anaphaxeton Inessenfatoal, Pathtomon E Item: Apareça antes deste círculo, obedeça em todas as coisas meu poder. E uma vez que você não obedecer 97 e você não vem, eu, pelo seu poder, Ó Altíssimo Deus que você vive para sempre, que você criou todas as coisas em seis dias, Eid, Destacar, e pelo poder que me dá o nome Primeumatón, que governa os palácios do céu, comeu a maldição, e destruiu o seu trono, alegria e poder; E eu te amarro na absinto de Abaddón, para que você possa permanecer lá até o dia do juízo que não pode haver fim. E você ligo para o fogo de enxofre misturado com veneno e os mares de fogo e enxofre: Venha; Portanto, obedeça meu poder e apareça diante deste círculo. Portanto, venham em nome dos Santos Adonai, Tzabaoth, Amiorán. Vem cá! Porque eu sou Adonai, que te obriga. Poderosa invocação ao seu rei Ó grande e poderoso governante Amaimón, que rainhas exaltado no poder do sobre todos os espíritos nos reinos orientais (Sul, oeste, norte); Invoco-vos e incitar-vos

em nome do verdadeiro Deus e do Deus a quem adoravam, e pelo selo da vossa criação, e pelos poderosos nomes de Deus, Lehevohe Tetragrammaton, que vos jogou do céu, para vós e para todos os espíritos das trevas, e para todos, os nomes do Deus poderoso que é o criador do céu e da terra, e a morada de Itiniblas E de todas as coisas e em seu poder e brilhantismo; e no nome Primeuntaton Isso reina sobre os palácios do céu. Traga, eu digo, para o espírito N; Trazer Na parte Vigestimocubarta de um instante, ele deixa sua morada vazia até que ele nos visita em paz, falando os segredos da verdade; Até que eu obedeça ao meu poder e à sua criação no poder de Deus, ele, que é o criador e tem todas as coisas, o céu, o firmamento, a terra e a morada das trevas. 98 L para amaldiçoar General a maldição geral, chamado de "a cadeia dos espíritos", contra todos os espíritos que se rebelam Oh você, espírito maligno N que você não obedecer, porque eu fiz uma lei e eu chamei os nomes do glorioso e inefável Deus da verdade , o criador do Todos, e não obedeceu os sons poderosos que eu fiz: Então eu amaldiçoá-lo no abismo de Abaddón Que você possa permanecer até o dia do juízo em tormento de fogo e em enxofre infinito, até que apareça diante da nossa vontade e obedeça ao meu poder. Ver, portanto, na parte Vigestimocubarta de um instante, antes do círculo no triângulo, em nome e por este nome de Deus, Adni, TzabaothAdonai Amioran. Vir! Vir! Porque ele é o Senhor dos senhores, Adni, aquele que te obriga. E. feitiço de fogo eu te conjurar, ó você, fogo, no qual ele é seu criador e de todas as criaturas. Tormentos, queimaduras e destrói o espírito N sempre sem ele pode acabar, eu julgá-lo em juízo e em extrema justiça, O espírito N, porque você é o único que não obedece ao meu poder e você não obedecer à lei que o Senhor Deus fez, e você não obedecer os sons poderosos eo fôlego vivo Que eu invoco, que eu enviar: Venha; Eu, que sou o servo do governador Altíssimo, Senhor Deus todo poderoso, Lehovohe, Eu, que sou exaltado no poder e sou poderoso em seu poder sobre você; Ó vós que não vens dando obediência e fé àquele que vive e Triun f A. É por isso que eu declaro o julgamento: Eu amaldiçoo você e destruir o seu nome e seu selo que eu coloquei nesta habitação veneno, e eu queimá-lo no fogo que 99 Echo tem fim, e eu jogá-lo para os mares de tormento, de que você não será capaz de subir até que você venha diante de meus olhos e me visitem em paz. Seja gentil com o círculo no triângulo no Vigestimocubanta Parte de um instante, a forma de um homem, não com terror para com os filhos de homens, criaturas, ou

todas as coisas na face da terra. Obedeça meu poder como criatura razoável; Obedeça a respiração viva, a lei que eu falo. A maior maldição me escute, Ó céus! Ó teu espírito N, porque és desobediente, perverso, e não aparentas falar os segredos da verdade de acordo com a respiração viva; Eu, exaltado no poder de Deus, o onipotente, o centro do círculo, o Deus poderoso que vive, e não tem fim, Lehevohe Tetragrammaton, o único criador do céu, a terra e a morada das trevas e tudo o que está em seus lugares, que em sua sabedoria secreta descartada de todas as coisas na escuridão e na luz: Eu amaldiçoo você e jogá-lo e destruir o seu trono. , Alegria e poder, e eu amarrá-lo aos ABOs de Abaddón, que você pode permanecer até o dia do juízo que não deve terminar, eu digo, entre os mares de fogo e enxofre que eu preparei para os maus espíritos que não obedecem, os filhos da iniquidade. Eu as companhias do céu amaldiçoam-no! Eu O sol, a lua e todas as estrelas te amaldiçoam! Eu A luz e todos os Santos do céu amaldiçoam-no ao fogo ardente que vive para sempre e ao tormento inpronunciável! E como teu nome e teu selo, que eu coloquei nesta morada de veneno, será em tormento entre as criaturas de enxofre e sofrimento amargo, queimando em 100 fogo da terra, para Lehevohe, e exaltado no poder nestes três nomes, Tetragrammaton, Anaphaxeton, Primeumatón, Eu te atiro para o abismo, o espírito maligno N, para os mares de fogo e enxofre que são reservados para espíritos malignos que não obedecem, os filhos da iniquidade, que você pode permanecer até o dia do juízo; Que a misericórdia de Deus te esqueça, que o rosto de Deus Esquece o rosto do espírito N que não vai ver a luz: que Deus se esqueça, digo eu, que o equilíbrio da justiça será sobre os filhos do sopro vivo, da morte e do mundo, pelo fogo. O discurso para o espírito em sua chegada olhar! Eu estou confundindo você porque você é o único que não obedece! Olhe para os mistérios do selo de Salomão que trago diante de seu poder e presença! Observe o criador, o centro do círculo da respiração viva; Aquele que é exaltado no poder de Deus e não cairá em terror; Que Poderoso-minded Ele convocou você e obrigou-o a aparecer visível; O Senhor dos vossos governos cujo nome é Comentariosbiblicos. Bem-vindos à dignidade do espírito Eu Eu sou o único que está assistindo com alegria sobre você, Ó tu espírito, bonito e digno de louvor! Com alegria digo, porque sois chamados em nome do criador do céu e da terra e da morada das trevas e de todas as coisas que estão nos seus lugares e porque sois o servo da obediência. Nestes

poderes pelos quais sois obedientes à respiração viva, obrigue-vos a permanecer visíveis aos nossos olhos no poder e na presença como servo de fidelidade antes do círculo até que ele diga que "des-101 tende a vossa morada", até que o sopro vivo da voz do senhor seja de AC Uerdo com a lei que lhe será dada. Para O selo da sabedoria secreta de Salomão você é chamado! Obedecer a Sons poderosos! Obedecer ao sopro vivo da voz do senhor! A licença para o espírito para que você possa Deixar Ó espírito N, porque tu és o servo da fidelidade e da obediência, e porque tu és aquele que obedece o meu poder e a tua criação, por isso vos digo: desce a tua morada, obedece à lei que tenho Feito, sem terror para os filhos de homens, criaturas, e todas as coisas na superfície da terra. Ele desce, portanto, eu digo, e eu sei Como O Senescal do tempo; venha em um momento, como os servos que ouvem a voz de seu Senhor, no momento em que você invocar e conminar e agitar-lo nos mistérios da sabedoria secreta de seu criador! Desça para o seu lugar de residência com prazer; Que a misericórdia de Deus esteja convosco; Seja amigável Mente contínua, que será um consolo para todas as criaturas. Amém.



o uso disciplinado desses Espíritos pode trazer mudanças *psicol. espirituais* significativas, não diferentes das alcançadas psicoterapia.

Tão interessante e eficaz quanto suas evocações podem ser, elas são mais útil se você puder descobrir quais Espíritos operam em sua vida independente da sua vontade e quais você deve evocar para para enriquecer e equilibrar sua vida ou arruína-la.

"[...] A tarefa do mago é abandonar a própria obra", porque se não o fizer, por meio de Liberdade, esta obra será sua prisão".

^[1] A letra TAU representa a cruz. Existem manuscritos em que, no desenho do círculo, a letra hebraica é substituída pela cruz